

UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE NUEVO LEÓN Facultad de Ciencias Físico Matemáticas



Proyecto Integrador de Aprendizaje

padding: 40px;

background: Drgba(0, 0, 0,

Etapa 1: Desarrollo del Proyecto Api. OPEN THREAT EXCHANGE.

> .box h2{ margin: 0 0 30px; padding: 0; color: □#fff;

text-align: center:

Equipo 03:

Eduardo Vanoye Chi.

Yolanda del Carmen García Carranza.

Yair González Reyes.

Oliver Mauricio Alvarado García.

Alfredo Mendoza Hernandez

.box .inputBox{ position: relative;

PLANTEAMIENTO_DEL PROBLEMA_

Como estudiantes universitarios, experimentamos una constante interacción con páginas y programas que apoyan las investigaciones que realizamos para comprender algunos de los temas que se ven en clase, de ahí surge la necesidad de proteger nuestros datos y la información manejada en estas páginas, para que podamos tener verificada la seguridad con la que contamos al trabajar en línea.

DESCRIPCIÓN_DE_LA_API ELEGIDA_

La API seleccionada, ofrece una solución a la problemática presentada, esta lleva por nombre Open Threat Exchange.

OTX ofrece acceso abierto a una comunidad global de investigadores de amenazas y profesionales de la seguridad. Ofrece datos de amenazas generados por la comunidad, facilita la investigación colaborativa y automatiza el proceso de actualización de la infraestructura

ALGORITMO

```
D.V:
LIMITE_DE_RESULTADOS: Entero.
INDICADOR[]:Lista de tipo caracter.
LIMITE: Entero.
INDICADORES: Entero.
URL: Cadena de caracteres.
RESPONSE: Cadenas de caracteres.
DATOS: Cadena de caracteres.
1.- Inicio.
2.- Importar (API KEY)
3.- Leer (LÍMITE DE RESULTADOS)
4.- Intentar.
  5.- Obtener (PULSO)
  6.- INDICADORES [:LIMITE]
  7.- Leer (INDICADOR)
  8.- Para INDICADORES desde O hasta INDICADOR
     9. - Mostrar "Tipo", "Dominio", "Indicador"
     10.- sino,
        11.- Mostrar "No hay indicadores disponibles para este pulso."
     12.- Fin del condicional.
     13.- INDICADORES +=1
14.- Fin del repetir.
15.- Intentar.
  16.- Mostrar "Hubo un error al obtener indicadores"
  17.- Leer (URL)
  18.- Intentar.
  19.- Leer (RESPONSE)
  20.-. DATOS = RESPONSE.JASON()
21.- Excepto.
  22.- Mostrar ("Error HTTP: " ERRH)
  23.-Mostrar ("Error de conexión: "ERRC)
  24.- Mostrar ("Tiempo de espera agotado: "ERRT)
  25.- Mostrar ("Error desconocido en la petición: "ERR)
```

26.- Mostrar ("Error al decodificar JSON: "ERRJ")

27.- Fin del algoritmo.

DESCRIPCIÓN_DE_LA ESTRUCTURA_DE_DATOS_

La gestión de datos en este proyecto se basa principalmente en estructuras como listas y diccionarios. Al realizar una solicitud a la API de OTX, la respuesta se recibe en formato JSON, el cual es automáticamente interpretado en Python como una lista de diccionarios. Esto permite acceder de forma sencilla y ordenada a los diferentes elementos de los indicadores, facilitando su análisis y visualización dentro del programa.

JUSTIFICACIÓN DEL TRATAMIENTO DE DATOS APLICADO.

La API de OTX facilita significativamente la gestión de datos gracias a que cuenta con una librería oficial diseñada específicamente para interactuar con su plataforma. Esto permite acceder, consultar y manipular información de amenazas de forma más directa y estructurada, sin tener que construir manualmente las solicitudes HTTP. A diferencia de otras APIs más generales, OTX proporciona herramientas optimizadas que simplifican el trabajo con los datos, haciéndolo más eficiente y accesible para desarrolladores y analistas de ciberseguridad.

MINUTAS_DE_TRABAJO_

15 de abril del 2025.

Equipo: 03.

Miembros del equipo:

- Eduardo Vanoye Chi.
- Yair González Reyes.
- Yolanda del Carmen García Carranza.
- Oliver Mauricio Alvarado García.
- Alfredo Mendoza Hernández.

Objetivos:

- Comenzar la organización del trabajo.
- Decidir que API se utilizará en el desarrollo de este proyecto.
- Indicar los roles que tomará cada integrante.

Dificultades:

- Diferencia notoria en los horarios para las juntas de trabajo del proyecto.
- Falta de comunicación.

Próximos pasos:

- Iniciar el código.
- Definir los puntos importantes a seguir.

23 de abril del 2025.

Equipo: 03.

Miembros del equipo:

- Eduardo Vanoye Chi.
- Yair González Reyes.
- Yolanda del Carmen García Carranza.
- Oliver Mauricio Alvarado García.
- Alfredo Mendoza Hernández.

Objetivos:

• Iniciar con el código.

- Iniciar con el código.
- Acordar bien las funciones necesarias para hacer uso de la API.
- Separar por pasos la investigación a realizar.

Dificultades:

- Falta de organización.
- Desconocimiento del uso de la API.

Próximos pasos:

- Acabar la primera parte del código.
- Designar los roles para documentación e investigación.

07 de mayo del 2025.

Equipo: 03.

Miembros del equipo:

- Eduardo Vanoye Chi.
- Yair González Reyes.
- Yolanda del Carmen García Carranza.
- Oliver Mauricio Alvarado García.
- Alfredo Mendoza Hernández.

Objetivos:

- Investigar los diferentes programas maliciosos de los que podemos implementar información que el programa pueda detectar.
- Tratar la lógica del código, para poder realizar las gráficas pertinentes.

Dificultades:

- Desconocimiento de las páginas a utilizar.
- Se detectó cierta falta de comunicación.

Próximos pasos:

- Concluir la investigación.
- Finalizar la primera parte de la documentación

12 de mayo del 2025.

Equipo: 03.

Miembros del equipo:

- Eduardo Vanoye Chi.
- Yair González Reyes.
- Yolanda del Carmen García Carranza.
- Oliver Mauricio Alvarado García.
- Alfredo Mendoza Hernández.

Objetivos:

- Investigar paquetes de información en la web que contengan dominios maliciosos relacionados con google.
- Definir los horarios para las grabaciones de la primera y la segunda fase.

Dificultades:

- Desconocimiento de las páginas a utilizar.
- Se detectó cierta falta de comunicación.

Próximos pasos:

- Concluir la investigación.
- Grabar los videos.
- Finalizar la primera parte de la documentación.