# A. PERATURAN UMUM 1. Sifat Peraturan

1.1 Keputusan Panitia bersifat final dan tidak dapat diganggu gugat.

1.2 Seluruh Peserta wajib mengikuti semua aturan yang telah ditetapkan oleh **Panitia.**

# 2. Peraturan Pertandingan

Peraturan pertandingan yang digunakan adalah Peraturan Resmi. Selama turnamen berlangsung, tim peserta dianggap sudah memahami peraturan yang dimaksud.

# B. PERATURAN KHUSUS 1. SHS Mobile Legends Tournament 2022 by Binus

## 1.1 SHS Mobile Legends Tournament 2022 by Binus

SHS Mobile Legends Tournament 2022 by Binus adalah kompetisi Esports mobile legend yang diselenggarakan secara daring oleh Binus University pada Season 22 atau tahun 2022 dan akan disiarkan di kanal youtube Binus.

# 2. Turnamen

Pada turnamen ini aka ada 64 tim yang akan bertanding dengan sistem single elimination.

Kemudian, pertandingan akan disiarkan di kanal youtube Binus mulai dari 16 besar hingga final.

# 3. Pertemuan Manajer (Manager Meeting)

3.1 Pertemuan Manajer (Manager Meeting)adalah pertemuan yang diadakan secara daring untuk membahas hal-hal yang terkait dengan pertandingan dan kompetisi, seperti peraturan pertandingan dan peraturan kompetisi. Di dalam **Pertemuan Manajer (Manager Meeting)** juga dilakukan pengundian, penetapan jadwal, serta verifikasi seragam tim-tim dan status pemain serta ofisial.

3.2 Pertemuan Manajer (Manager Meeting)dihadiri oleh personel **Panitia** dan manajer semua tim dan perwakilan kemahasiswaan kampus yang bermain di tiap Conference atau Nationals yang terkait dengan **Pertemuan Manajer (Manager Meeting)** yang dilaksanakan.

# 4. Pertandingan

4.1 Pengaturan Pertandingan (Setelah Lobby)

* Lobby akan dibuat oleh panitia pelaksana pertandingan kecuali ronde pertama dibuat oleh peserta sendiri.
* Posisi tim yang berada di bagian atas bracket, menempati sisi kiri lobby **(blue side)** dan tim bagian bawah bracket menempati sisi kanan pada lobby **(red side)**.
* Room yang digunakan ialah **Custom Room,** kecuali pada saat semifinal, bronze dan final menggunakan **Tournament Mode**
* Ban sebanyak 3 hero dari round 1 sampai bronze

4.2 Sistem Pertandingan

* + 1. Pada ronde 1 turnamen, tidak akan ada pause. Mulai dari ronde 2 sampai final masing-masing tim diberi waktu pause 3x1 menit. Pada final masing-masing tim akan diberi pause 5x1 menit.
    2. Apabila gim mengalami bug fatal saat berlangsungnya pertandingan yang menyebabkan perubahan game stats atau mekanisme game, maka pengulangan pertandingan boleh dilakukan. Panitia harus memastikan bahwa bug ini cukup fatal dan dapat dibuktikan.
    3. Memulai pertandingan tepat waktu sesuai dengan jadwal yang sudah ditentukan. **4.2.4** Apabila tim yang belum siap pada saat waktu bertanding, maka lawan dari tim tersebut dianggap menang WO. Diberi kompensasi waktu 5 menit keterlambatan. Jika masih belum siap maka menang WO
    4. Tidak diperkenankan untuk melakukan remake tim setelah creep wave yang pertama muncul. Pemain akan tetap menggunakan hero yang sama apabila terjadi remake.
    5. Semua hasil pertandingan wajib dilaporkan dengan cara screenshoot layar **(ketika di lobby, minion keluar, dan pertandingan selesai)** dan dikirim ke channel discord yang sudah disediakan.

4.3 Pengaturan Device dan Internet

* + 1. Pemain harus menggunakan device yang sudah ditentukan panitia dan akun pribadi miliknya yang sudah terdaftar untuk pertandingan.
    2. Menampilkan pemain sepanjang pertandingan berlangsung di aplikasi discord melalui link yang diberikan panitia untuk kepentingan validasi.
    3. Koneksi internet menjadi tanggung-jawab masing-masing pemain.
    4. Segala macam permasalahan internet yang terjadi pada device masing-masing peserta bukan tanggung-jawab dari panitia.

4.4 Perilaku Pemain dan Tim Selama Kompetisi

* + 1. Bermain Curang: Berbohong, penipuan dan kecurangan dalam bentuk apapun akan dikenakan sanksi langsung dari pihak panitia pengarah.
    2. Bermain Adil: Semua tim diharuskan untuk menunjukkan sikap sportif selama acara kompetisi berlangsung dan menghindari tindakan apapun yang akan mencederai prinsip dasar fair play.
    3. Peserta aktif pada media social selama kompetisi berlangsung dengan poin – poin sebagai berikut:
* Repost konten Instagram Binus dan Binusian Gaming dan memberi tag ig binus university dan Binusian gaming.
* Posting twibbon minimal 1 (satu) kali, dengan materi konten keikutsertaan dalam turnamen ini sebelum 3-4 hari pertandingan serta melakukan tag terhadap Instagram Binus University dan Binusian Gaming
* Semua peserta dilarang mengunci akun instgramnya masing – masing.

4.5 Hal-hal Ilegal

* + 1. Membuat atau mengeksploitasi bug: membuat atau mengeksploitasi bug di dalam permainan untuk memenangkan pertandingan.
    2. Penggunaan akun orang lain (account sharing): Apabila peserta menggunakan akun pemain lain di turnamen atau menyarankan peserta lain untuk menggunakan akun pemain lain yang bukan miliknya untuk digunakan di dalam pertandingan.
    3. Tidak boleh masuk discord tim lain saat pertandingan berlangsung
    4. Pemutusan Koneksi: Pemutusan koneksi ke gim yang disengaja tanpa alasan yang jelas akan dikenakan sanksi.
    5. Kecurangan: Menggunakan device atau program untuk kecurangan

(cheating) dalam bentuk apapun

* + 1. Tidak diperkenankan untuk melakukan hal yang melanggar peraturan.
    2. Kata-kata kasar/kotor: Setiap anggota tim dilarang kata-kata yang menyinggung, kasar, vulgar, dan yang mengancam dalam bentuk apa pun di dalam gim, di media sosial, atau pun di area publik yang berkaitan dengan jalannya turnamen
    3. Tingkah Laku yang Tidak Sopan / Mengganggu: Semua anggota tim dilarang bersifat tidak sopan atau mengganggu terhadap anggota tim lainnya, penonton, ataupun panitia -
    4. Pemain dilarang menggunakan kata-kata kasar selama turnamen sedang berlangsung. Semua peraturan juga berlaku di in-game chat.

PERATURAN KOMPETISI

4.6 Peraturan di Dalam Permainan

**4.6.1** Aplikasi mobile yang akan digunakan adalah Mobile Legends: Bang Bang (Developer: Moonton).

* + 1. Nickname dilarang mengandung sara dan pornografi
    2. Selama kompetisi berlangsung Nickname tidak dapat diganti
    3. Tim pertama yang berhasil menghancurkan markas tim musuh, berarti telah memenangkan permainan.
    4. Pemenang akan ditentukan ketika :
* Salah satu base diantara kedua tim hancur
* Salah satu diantara kedua tim menyerah (Surrender)
* Salah Satu tim di diskualifikasi karena melanggar peraturan
* Salah Satu tim melanggar peraturan yang membuat tim lain menang
* Salah satu tim kurang dari 5 pemain
* Skin : ON | Chat Team : ON | **Chat All : OFF** | **Radio All : Off (2x peringatan)**

# 5. Panitia

**5.1** Panitia adalah Mahasiswa/I aktivis dari Binusian Gaming.

**5.2** Panitia Pelaksana Pertandingan terdiri dari Technical Delegate, Wasit, Pengawas Pertandingan, Admin Turnamen dan Observer.

# 6. Peserta

**6.1** **Pemain** adalah para personel tim yang bisa diturunkan di dalam pertandingan.

**6.2** **Pemain Tidak Sah** adalah pemain yang:

* Tidak tercantum di dalam **Daftar Pemain (DP)**.
* Terbukti atau terbukti kemudian melakukan pemalsuan dokumen atau menggunakan dokumen palsu.
* Terbukti atau terbukti kemudian melakukan pemalsuan status.
* Terbukti atau terbukti kemudian memberikan data palsu/tidak benar ke Binusian Gaming.

**6.3** Pemain wajib menjalani dan lolos proses Registrasi dan Verifikasi. Hasil proses Registrasi dan Verifikasi disebut **Daftar Pemain (DP)**. Semua Pemain wajib tercantum di dalam **Daftar Pemain** yang dikeluarkan oleh **Panitia**. 6.4 Jumlah maksimal **Pemain** di dalam **Daftar Pemain** adalah 6 (enam).

# 7. Official Tim

**7.1**. Setiap tim wajib memiliki **Official Tim**

**7.2. Official Tim** adalah personel tim yang menjadi perwakilan dari tim masing-masing

8. Kostum **8.1** Pemain diwajibkan menggunakan pakaian yang seragam (warna yang sama)

# 9. Pembatalan Pertandingan

**9.1** **Pembatalan Pertandingan** atau suatu keadaan di mana pertandingan yang sudah dijadwalkan untuk dilaksanakan pada satu hari dan tanggal diputuskan untuk tidak dilaksanakan pada hari dan tanggal tersebut dan keputusan tersebut diambil sebelum pertandingan dilaksanakan karena **Keadaan Kahar (Force Majeure) atau sebab lain yang diputuskan oleh Panitia**.

**9.2** Keputusan **Pembatalan Pertandingan** hanya bisa dilakukan oleh **Panitia.**

**9.3** Pertandingan yang dibatalkan akan dilaksanakan pada hari dan tanggal yang berbeda dengan hari dan tanggal yang dijadwalkan semula. Penentuan hari dan tanggal pengganti ditentukan oleh Panitia. Informasi hari dan tanggal pengganti diberikan kepada tim-tim yang akan bertanding 24 jam sebelum dilaksanakannya pertandingan pada hari dan tanggal pengganti yang ditentukan Panitia.

**9.4** Tim-tim wajib bermain di pertandingan yang dilaksanakan pada hari dan tanggal pengganti yang ditetapkan Panitia. Tim-tim yang tidak bersedia atau tidak bisa bertanding pada hari dan tanggal pengganti yang ditetapkan Panitia akan dikenai sanksi WO.

# 10. Penundaan Pertandingan

Penundaan Pertandingan adalah suatu keadaan di mana pertandingan yang sudah dijadwalkan untuk dilaksanakan pada satu hari dan tanggal serta **waktu (jam dan menit)** tertentu diputuskan untuk tidak dilaksanakan pada **waktu (jam dan menit)** tersebut dan keputusan tersebut diambil sebelum pertandingan dilaksanakan karena **Keadaan Kahar (Force Majeure)** atau sebab lain yang diputuskan oleh **Panitia.**

**10.1** Keputusan Penundaan Pertandingan hanya bisa dilakukan oleh Panitia dan bisa berdasarkan masukan dari Panitia Pelaksana Pertandingan.

**10.2** **Penundaan Pertandingan** bisa dilakukan hingga 30 menit. Durasi 30 menit ini disebut sebagai **Periode Penundaan**. **Periode Penundaan** bisa dihentikan jika sebelum mencapai 30 menit, keadaan sudah memungkinkan bagi **Panitia.** Pertandingan untuk melaksanakan pertandingan. Keputusan mengakhiri Periode Penundaan hanya bisa dilakukan oleh Panitia.

**10.3** Jika setelah Periode Penundaan Panitia menilai pertandingan belum bisa dilaksanakan, maka dilakukan Periode Penundaan Kedua selama 30 menit**. Periode Penundaan**

**Kedua** bisa dihentikan jika sebelum mencapai 30 menit, keadaan sudah memungkinkan bagi **Panitia** untuk melaksanakan pertandingan. Keputusan mengakhiri Periode Penundaan hanya bisa dilakukan oleh Panitia.

**10.4** Jika setelah Periode Penundaan Kedua Panitia Pengarah dan Panitia Pelaksana Pertandingan menilai pertandingan belum bisa dilaksanakan, maka status Penundaan Pertandingan diubah menjadi Pembatalan Pertandingan.

**10.5** Perubahan Status Penundaan Pertandingan menjadi Pembatalan Pertandingan bisa digagalkan jika Panitia, dan manajer kedua tim yang bertanding sepakat untuk melanjutkan Penundaan Pertandingan.

# 11. Keadaan Kahar (Force Majeure)

**11.1** **Keadaan Kahar (Force Majeure)** adalah suatu keadaan yang terjadi diluar kekuasaan manusia, seperti banjir, kebakaran, petir, gempa bumi, wabah, perang, perang saudara, huru-hara, pemogokan, pembatasan oleh penguasa dari suatu pemerintahan, atau dikarenakan suatu keadaan atau kejadian alamiah yang tidak dapat diduga sebelumnya atau tidak dapat dihentikan. Hal-hal lain yang terjadi di luar kuasa Panitia juga bisa dianggap **Keadaan Kahar (Force Majeure)**.

**11.2** **Panitia** berhak untuk menentukan suatu kejadian force majeure atau bukan.

# 12. Walk Out

**12.1** **Walk Out** adalah sebuah keadaan di mana **sebuah tim tidak menjalani pertandingan** atau **meninggalkan pertandingan yang tengah berlangsung**.

**12.2** Ada dua jenis **Walk Out. Walk Out Pertama** adalah keadaan di mana sebuah tim tidak bisa bertanding karena tidak mampu memenuhi persyaratan yang ditetapkan Panitia Pengarah.

**12.3** **Walk Out Kedua** adalah keadaan di mana sebuah tim tidak bersedia bertanding, meninggalkan pertandingan dan menolak melanjutkan pertandingan, atau tidak hadir tanpa alasan yang bisa diverifikasi oleh Panitia Pengarah sebagai Force Majeur yang bisa diterima.

**12.4** Tim yang dinyatakan melakukan **Walk Out Pertama** dinyatakan kalah.

**12.5** Tim yang dinyatakan melakukan **Walk Out Kedua** dinyatakan kalah dan dikenai sanksi larangan bermain di turnamen ini dan Tim tersebut juga akan dikenai denda sebesar Rp 100.000.

**12.6** Dalam hal **Walk Out** yang terkait dengan ketidakhadiran pada saat pertandingan, sebelum Panitia dan Pengawas Pertandingan memutuskan memberi status **Walk Out (WO)**, beberapa tahap mesti dilakukan:

**12.6.1** Pada waktu mulai sesuai jadwal pertandingan, Pelaksana Pertandingan melalui channel discord atau grup peserta.

**12.6.2** Lima (5) menit setelah Pemanggilan Pertama, jika ada tim yang belum memasuki lapangan pertandingan, maka akan dianggap **WO**

**12.6.5** Dalam keadaan di mana kedua tim yang akan bertanding tidak hadir atau menolak bertanding, pertandingan tetap dinyatakan telah dilaksanakan dan kedua tim akan dikenai status **Walk Out (WO)**.

# 13. Mengundurkan Diri

**13.1** Tim yang mengundurkan diri **setelah** Manager Meeting dikenai sanksi denda sebesar Rp 50.000 kecuali jika ada alasan tertentu dan dapat diterima oleh panitia.

**13.2** Tim yang belum membayar sanksi pengunduran diri tidak diperkenankan mengikuti kejuaraan resmi Binus University berikutnya.

# 14. Protes

**14.1** **Protes Administrasi** adalah protes mengenai keabsahan Pemain dan/atau personel tim lain. **Protes Administrasi** dapat diajukan paling lambat pada saat Pertemuan Manajer **(Manager Meeting)** melalui WhatsApp panitia dengan subjek **"PROTES ADMINISTRASI"**.

**14.2** **Protes Administrasi** akan ditindaklanjuti oleh **Panitia**.

**14.3** **Protes Teknis** adalah protes yang diajukan mengenai jalannya pertandingan. **Protes Teknis** dapat diajukan kepada **Pengawas Pertandingan** secara tertulis dalam waktu

1x30 menit setelah pertandingan selesai dengan membayar **Biaya** **Protes** sebesar Rp50.000,- (serratus ribu rupiah)

**14.4** Protes Teknis akan ditindaklanjuti oleh **Panitia.**

**14.5** Semua keputusan **Panitia** sebagai tindak lanjut **Protes Administrasi** dan **Protes Teknis** bersifat mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.

**14.6** Jika protes dinyatakan benar,**Biaya Protes** akan dikembalikan.

# 15. Intimidasi

**15.1** **Intimidasi** adalah agresi verbal dengan tujuan menakut-nakuti orang dengan ancaman perbuatan atau konsekuensi buruk.

**15.2** Semua personel tim peserta dilarang melakukan **Intimidasi** terhadap siapa pun, baik di dalam maupun di luar pertandingan.

# 16. Penghinaan

**Penghinaan** adalah agresi verbal, baik lisan maupun tulisan, yang merendahkan, memburukkan, dan menistakan pihak tertentu. Semua personel tim peserta dilarang melakukan **Penghinaan** terhadap siapa pun, baik di dalam maupun di luar pertandingan.

# 17. Provokasi

**17.1** **Provokasi** adalah perbuatan atau komunikasi verbal yang dengan sengaja dilakukan untuk membangkitkan kemarahan; penghasutan; pancingan.

**17.2** Semua personel tim peserta dilarang melakukan **Provokasi** terhadap siapa pun, baik di dalam maupun di luar pertandingan.

# 18. Sanksi

18.1 Perwakilan di Pertemuan Manajer

Tim yang tidak memenuhi persyaratan yang terkait dengan peraturan perwakilan tim di

**Pertemuan Manajer**, yang tercantum di Poin 3.2 , akan **dikenai sanksi** dan

kehilangan hak protes selama **Fase Kompetisi** yang terkait dengan **Pertemuan Manajer** tersebut berlangsung. Sanksi yang diberikan adalah tidak diberikan hak untuk melakukan pause.

18.2 Penggunaan Pemain Tidak Sah

**18.2.1** Hukuman untuk **Tim** yang melakukan **Penggunaan Pemain Tidak Sah**:

* Penggunaan **Pemain Tidak Sah** adalah satu keadaan di mana **Tim** memasukkan **Pemain Tidak Sah** di dalam Daftar Susunan Pemain dengan status Pemain yang Diturunkan dan/atau Pemain Cadangan.
* **Tim** yang melakukan **Penggunaan Pemain Tidak Sah** dinyatakan kalah.
* **Tim** yang melakukan **Penggunaan Pemain Tidak Sah** dan dalam hal ini ketidakabsahan tersebut terkait pemalsuan dokumen akan dikenai sanksi diskualifikasi dari turnamen yang tengah berjalan

18.3 Intimidasi

* + 1. Semua personel **Tim** yang melakukan **Intimidasi** saat pertandingan berjalan akan didiskualifikasi atau dikenai denda sebesar 50.000
    2. Semua personel **Tim** yang melakukan **Intimidasi** di luar pertandingan dan/atau di area lain di mana tidak ada Wasit maka akan didiskualifikasi atau diberi denda sebesar Rp 50.000

18.4 Penghinaan

* + 1. Semua personel **Tim** yang melakukan **Penghinaan** saat pertandingan berjalan tidak diperkenankan bermain pada semua pertandingan tersisa sebelum denda dibayarkan sebesar Rp 50.000
    2. Semua personel **Tim** yang melakukan **Penghinaan** di luar pertandingan dan/atau di area lain di mana tidak ada Wasit tidak diperkenankan bermain pada semua pertandingan tersisa belum denda dibayarkan sebesar Rp 50.000

# 19. Awarding

Setiap tim yang menjadi pemenang, kapten tim diwajibkan ikut dalam prosesi pengumuman pemenang yang dilakukan secara daring, setelah laga final selesai. Dengan menggunakan pakaian yang digunakan pada saat bertanding.

# 20. Penutup

Hal-hal lain yang tidak atau belum diatur dalam peraturan pertandingan ini akan ditetapkan.