Gaël Foppolo

★ Marseille – France \square +33 6 28 91 02 66 www.gaelfoppolo.com gaelfoppolo in gaelfoppolo **y** gaelugio Permis B



Étudiant ingénieur @ Polytech Marseille

- 🖶 Expériences -

2016

Stage - Développeur iOS **(2 mois)**, Lundi Matin, Montpellier, www.lundimatin.fr.

L'application RoverCash remplace la caisse enregistreuse classique, transformant tablette et smartphone en véritable outil de gestion. L'application offre, en plus des fonctionnalités traditionnelles : annuaire, catalogue, vente, paiement, statistiques, etc.

Mon objectif principal durant ce stage a été l'internationalisation (i18n) et la localisation (I10n) de l'application. https://itunes.apple.com/app/id1061525820

2015

Stage - Développeur iOS & (3 mois), KeepCore, Montpellier, www.keepcore.com.

L'application HandiCarParking a pour objectif de localiser rapidement les places de stationnement réservées aux personnes handicapées dans le monde entier. Elle se base sur les données d'OpenStreetMap.

Ma mission a été la création complète de l'application, des spécifications au déploiement en passant par le développement.

https://github.com/gaelfoppolo/handicarparking



AnalytiCeM, Polytech, Marseille, github.com/gaelfoppolo/AnalytiCeM.

AnalytiCeM a pour objectif de récupérer et d'analyser des données cérébrales, provenant d'un casque Muse. Pour cela, on utilise la notion de « session », séance pendant laquelle on récupère des données contextuelles (comme la météo) que l'on enrichit avec les signaux récupérés par le casque. On peut ainsi inférer des comportements en fonction du contexte.

Technologies : Swift & Realm

2017

Locomotor, *Polytech*, Marseille, github.com/gaelfoppolo/locomotor.

Locomotor est un comparateur de moyens de transport réels et fictifs. Il se base sur des critères prédéfinis que l'utilisateur peut sélectionner. Il génère une liste de véhicules qui correspondent "le mieux" à la demande de l'utilisateur.

Technologies : Java & MongoDB



Ingénieur informatique, Polytech, Marseille.

DUT Informatique, *Institut Universitaire de Technologie*, Montpellier.



🗕 💷 Publication 🗕

2015

Contextual Sequential Pattern Mining in Games: Rock, Paper, Scissors, Lizard, Spock, Dumartinet, J., Foppolo, G., Forthoffer, L., Marais, P., Croitoru, M., & Rabatel, J., Research and Development in Intelligent Systems XXXII (pp. 375-380), Springer International Publishing.



Français – $\bigstar \bigstar \bigstar \bigstar \diamondsuit$

Projet Voltaire - 80%

Anglais $- \bigstar \bigstar \bigstar \bigstar \bigstar$

TOEIC - 935

Environnements

Langages

Compétences =

Outils

iOS ★★★☆☆ Xcode ★ ★ ☆ ☆ MongoDB ★ ★ ☆ ☆ ☆

Swift & Obj-C $\bigstar \bigstar \bigstar \diamondsuit \diamondsuit$ Java ★★☆☆☆ SQL & PL/SQL ★★☆☆☆ Git/CocoaPods ★★★☆☆ Slack/Trello ★ ★ ★ ★ UML ★★★☆☆





















Séries

OutRun

Jardinage

Apple

Running Firefox

Nuit Open source