Ohjelmistotuotannon kysymykset / Ryhmä 16

1. Ohjelmistotuotannon perusteet

- 1. Mistä eri vaiheista koostuu ohjelmistojen kehittäminen?
 - -Määrittely
 - -Suunnittelu
 - -Ohjelmointi
 - -Testaus
 - -Käyttöönotto ja ylläpito
- 2. Mitä tarkoittaa termi Software Engineering opiskelumateriaalin mukaan?
 - -Ohjelmistotuotantoa tai tekniikkaa
- 3. Mikä on vaihejakomallien tarkoitus?
 - -Sen tarkoitus on jakaa ohjelmiston kehitystyö tai koko elinkaari eri vaiheisiin.
- 4. Mitä tarkoittavat mallin käsitteet iteratiivinen ja inkrementaalinen?
 - -Inkrementaalisella ohjelmistokehityksellä lisätään ohjelmistoon toiminnallisuutta
 - -Iteratiivinen ohjelmistokehitys taas on sitä, että ohjelmistoa päivitetään jokaisella iteraatio kerralla.
- 5. Mitä tarkoittaa ohjelmistoprojekti (materiaalin mukaan)?
 - -Menettely, jonka lopputuloksena on asiakkaalle toimitettava tuote tai palvelu.
- 6. Mitä tarkoitetaan ohjelmiston laadulla?
 - -Ohjelmiston kykyä täyttää käyttäjänsä kohtuulliset toiveet ja odotukset.
- 7. Mitä hyötyjä laatujärjestelmästä on?
 - -Se takaa, että tuotantoprosessi tuottaa suunniteltua laatutasoa olevia tuotteita aikataulun ja budjetin mukaisesti.
- 8. Mitä tarkoittaa käsite katselmointi?
 - -Katselmusten avulla projektin eteneminen saadaan näkyväksi ja esimerkiksi vaiheen loputtua, vaiheen tuotteet käydään läpi ja todetaan vaihe päättyneeksi.

2. Esitutkimus ja projektisopimus

- 1. Mihin kysymyksiin esitutkimusvaiheessa haetaan vastauksia?
 - -Kannattaako tuote tai järjestelmä tehdä vai ei. (Miksi / miksi ei)
- 2. Mitä tarkoittaa asiakasvaatimus?
 - -Vaatimus, tarve, idea ja toive mitä järjestelmällä voisi tehdä.
- 3. Mitä tarkoittaa järjestelmävaatimus?
 - -Mitä komponentteja järjestelmän pitäisi sisältää.
- 4. Mikä on tärkein tulos esitutkimusvaiheen työstä?
 - -Asiakkaan todellisten tarpeiden selville saanti ja ymmärrys.
- 5. Mitä tarkoittaa vaatimustenhallinta ja mitä tehtäviä siihen kuuluu?
 - -Kartoitus, analysointi, jäljiteltävyys ja muutokset.

Tehtävät:

- -Varmistaa, että lopputuote vastaa asiakkaan vaatimuksia
- -Lopputuotteessa on oltava kaikki haluttavat ominaisuudet ja vain ne
- -Kaikki asiakkaan vaatimukset on dokumentoitava
- -Dokumentoinnissa pyritään selkeyteen ja helppolukuisuuteen
- 6. Mikä päätös tehdään esitutkimusvaiheen lopuksi?
 - -Laaditaan projektisopimus

3. Projektisuunnitelma

- 1. Mitä tarkoittaa ohjelmistoprojekti?
 - -Menettely, jonka lopputuloksena on asiakkaalle toimitettava tuote tai palvelu.
- 2. Keitä kuuluu projektin organisaatioon?
 - -Toimittaja: projektiryhmä (projektipäälikko ja jäsenet), tukiryhmä
 - -Ohjausryhmä
 - -Asiakas: asiakkaan projektipäälikkö ja käyttäjät
 - -Alihankkijat
- 3. Mitkä ovat projektihallinan tehtävät (4 kpl)?
 - -Projektin perustaminen
 - -Projektin suunnittelu
 - -Projektin seuranta ja ohjaus
 - -Projektin lopettaminen

- 4. Mikä on projektisuunnitelman pääasiallinen tarkoitus?
 - -Organisoida projektin toiminta kokonaisuudessaan.
- 5. Mitä tarkoittaa projektin osittaminen ja miten osituksesta saadaan luotettava?
 - -Hierarkkinen jakaminen vaiheisiin ja niissä suoritettaviin tehtäviin.
 - -Jakamalla pienempiin osiin, siitä saadaan luotettava.

4. Riskienhallinta

- 1. Mitä tarkoittaa ohjelmistoprojektissa riski?
 - -Jokin tekijä, joka voi muodostua ongelmaksi.
- 2. Mistä projektisuunnitelmassa näkee havaitut riskit?
 - -Esimerkiksi käyttämällä erikseen laadittuja tarkistuslistoja apuna tai riskilistan avulla.
- 3. Mikä on riskitekijä?
 - -Tapahtuma tai ominaisuus, joka vaikuttaa johonkin riskitapahtumaan
- 4. Miten riskin vaikutusta voidaan minimoida?
 - -Ennaltaehkäisevillä toimenpiteillä kuten, palomuurit ja suojaus.