

# ES6模块化与异步编程

## 1.ES6模块化的规范

是浏览器端与服务器端通用的模块化开发规范

- 1 ES6 模块化规范中定义:
- 2 1、每个 `js` 文件都是一个独立的模块
- 3 2、导入其它模块成员使用 `import` 关键字
- 4 3、向外共享模块成员使用 `export` 关键字

## 2.ES6在node.js中的使用

新建项目后，如何生成package.json文件：npm init -y

在 package.json文件中添加："type": "module";

**作用：配置 node.js 环境，声明可以使用 ES6 模块化**

## 3.ES6模块化的基本语法

主要包括以下3种用法：

- 1 ① 默认导出与默认导入
- 2 ② 按需导出与按需导入
- 3 ③ 直接导入并执行模块中的代码

### 3.1默认导出

语法： `export default` 默认导出的成员

**注意：每个模块中只能使用一次 export default**

### 3.2默认导入

语法： `import 接受名称 from '模块标识符'`

### 3.3按需导出

语法： `export` 按需导出的成员

### 3.4按需导入

语法： `import { s1 } from '模块标识符'`

**注意：若需要按需导入多个成员，以英文 "," 隔开**

### 3.5按需导出和按需导入的注意事项

- 1 ① 每个模块中可以使用多次按需导出
- 2 ② 按需导入的成员名称必须和按需导出的名称保持一致
- 3 ③ 按需导入时，可以使用 `as` 关键字进行重命名
- 4 ④ 按需导入可以和默认导入一起使用

### 3.6直接导入并执行模块中的代码

如果只想单纯地执行某个模块中的代码，并不需要得到模块中向外共享的成员。此时，可以直接导入并执行模块代码

## 4.Promise

### 4.1回调地狱

多层回调函数的相互嵌套，就形成了回调地狱

- 1 回调地狱的缺点：
- 2 1、代码耦合性太强，牵一发而动全身，难以维护
- 3 2、大量冗余的代码相互嵌套，代码的可读性变差

为了解决回调地狱的问题，ES6新增了Promise

### 4.2Promise的概念

1、Promise是一个构造函数，new出来的Promise实例对象，代表一个异步操作

- 1 `const p = new Promise()`

2、Promise.prototype上包含一个.then()方法

- 1 每一次 `new Promise()` 构造函数得到的实例对象，都可以通过原型链的方式访问到 `.then()` 方法，例如 `p.then()`

3、.then() 方法用来预先指定成功和失败的回调函数

- 1 `p.then(成功的回调函数, 失败的回调函数)`
- 2 `p.then(result => { }, error => { })`
- 3 调用 `.then()` 方法时，成功的回调函数是必选的、失败的回调函数是可选的

### 4.3基于then-fs读取文件

安装 then-fs: `npm i then-fs`

- 1 调用 `then-fs` 提供的 `readFile()` 方法，可以异步地读取文件的内容，它的返回值是 `Promise` 的实例对象。因此可以调用 `.then()` 方法为每个 `Promise` 异步操作指定成功和失败之后的回调函数。`readFile()`方法可以实现异步读取，但不能保证文件读取的顺序

.then()方法的特性：上一个.then()方法中返回了一个新的Promise实例对象，则可以通过下一个.then()继续进行处理。通过.then()方法的链式调用，就解决了回调地狱的问题。

在Promise的链式操作中如果发生了错误，可以通过.catch方法进行捕获和处理

可以把.catch方法提前放到前面就不会导致错误发生后面的代码无法执行

### 4.4Promise.all()方法

- 1 `Promise.all()` 方法会发起并行的 `Promise` 异步操作，等所有的异步操作全部结束后才会执行下一步的 `.then`
- 2 操作（等待机制）。

### 4.5Promise.race()方法

- 1 | `Promise.race()` 方法会发起并行的 `Promise` 异步操作，只要任何一个异步操作完成，就立即执行下一步的 `.then` 操作（赛跑机制）

#### 4.6基于Promise 封装读文件的方法

- 1 | 方法的封装要求：
- 2 | ① 方法的名称要定义为 `getFile`
- 3 | ② 方法接收一个形参 `fpath`，表示要读取的文件的路径
- 4 | ③ 方法的返回值为 `Promise` 实例对象

#### 4.7async和await

`async/await` 是 ES8 (ECMAScript 2017) 引入的新语法，用来**简化 `Promise` 异步操作**。在 `async/await` 出现之前，开发者只能通过链式 `.then()` 的方式处理 `Promise` 异步操作。

- 1 | 注意事项：
- 2 | 1.如果在 `function` 中使用了 `await`，则 `function` 必须被 `async` 修饰
- 3 | 2.在 `async` 方法中，第一个 `await` 之前的代码会同步执行，`await` 之后的代码会异步执行

### 5.EventLoop

#### JavaScript 是一门单线程执行的编程语言

##### 5.1同步任务和异步任务

为了防止某个耗时任务导致程序假死的问题，JavaScript 把待执行的任务分为了两类：

- 1 | ① 同步任务（`synchronous`）
- 2 | 又叫做非耗时任务，指的是在主线程上排队执行的那些任务
- 3 | 只有前一个同步任务执行完毕，才能执行后一个任务
- 4 | ② 异步任务（`asynchronous`）
- 5 | 又叫做耗时任务，异步任务由 `JavaScript` 委托给宿主环境进行执行
- 6 | 当异步任务执行完成后，会通知 `JavaScript` 主线程执行异步任务的回调函数

- ① 同步任务由 JavaScript 主线程次序执行
- ② 异步任务委托给宿主环境执行
- ③ 已完成的异步任务对应的回调函数，会被加入到任务队列中等待执行
- ④ JavaScript 主线程的执行栈被清空后，会读取任务队列中的回调函数，次序执行
- ⑤ JavaScript 主线程不断重复上面的第 4 步

##### 5.2EventLoop的概念

- 1 | `JavaScript` 主线程从“任务队列”中读取异步任务的回调函数，放到执行栈中依次执行。这个过程是循环不断的，所以整个的这种运行机制又称为 `EventLoop`（事件循环）。

#### 经典面试题1

```

1  import thenFs from 'then-fs'
2
3  console.log('A')
4  thenFs.readFile('./files/1.txt','utf8').then(dataStr=>{
5      console.log('B')
6  })
7  setTimeout(()=>{
8      console.log('C')
9  },0)
10 console.log('D')

```

### 正确的输出结果：ADCB

```

1  A和D属于同步任务，会根据代码的先后顺序依次执行
2  C和B属于异步代码，它们的回调函数会被加入到任务队列中，等待主线程空闲时再执行

```

## 6.宏任务和微任务

JavaScript 把异步任务（耗时任务）又做了进一步的划分，异步任务又分为两类，分别是：

### ① 宏任务（macrotask）

异步 Ajax 请求

setTimeout、setInterval

文件操作

其它宏任务

### ② 微任务（microtask）

Promise.then、.catch 和 .finally

process.nextTick

其它微任务

### 1.宏任务和微任务的执行顺序

```

1  宏任务---> 执行结束---> 有微任务? ---> 执行所有微任务---> 执行下一个宏任务
2                                     |
3                                     无-----

```

每一个宏任务执行完之后，都会检查是否存在待执行的微任务，如果有，则执行完所有微任务之后，再继续执行下一个宏任务。

### 经典面试题2

```

1  setTimeout(function(){
2      console.log('1')
3  })
4
5  new Promise(function(resolve){
6      console.log('2')
7      resolve()
8  }).then(function(){
9      console.log('3')
10 })
11
12 console.log('4')

```

**输出结果为：2431**

```

1  分析：1.先执行所有的同步任务：按顺序：2，4
2          2.再执行微任务：.then()
3          3.最后执行下一个宏任务：setTimeout()

```

### 经典面试题3

```

1  console.log('1')
2  setTimeout(function(){
3      console.log('2')
4      new Promise(function(resolve){
5          console.log('3')
6          resolve()
7      }).then(function(){
8          console.log('4')
9      })
10 })
11 new Promise(function(resolve){
12     console.log('5')
13     resolve()
14 }).then(function(){
15     console.log('6')
16 })
17 setTimeout(function(){
18     console.log('7')
19     new Promise(function(resolve){
20         console.log('8')
21         resolve()
22     }).then(function(){
23         console.log('9')
24     })
25 })

```

**正确的输出顺序是：156234789**