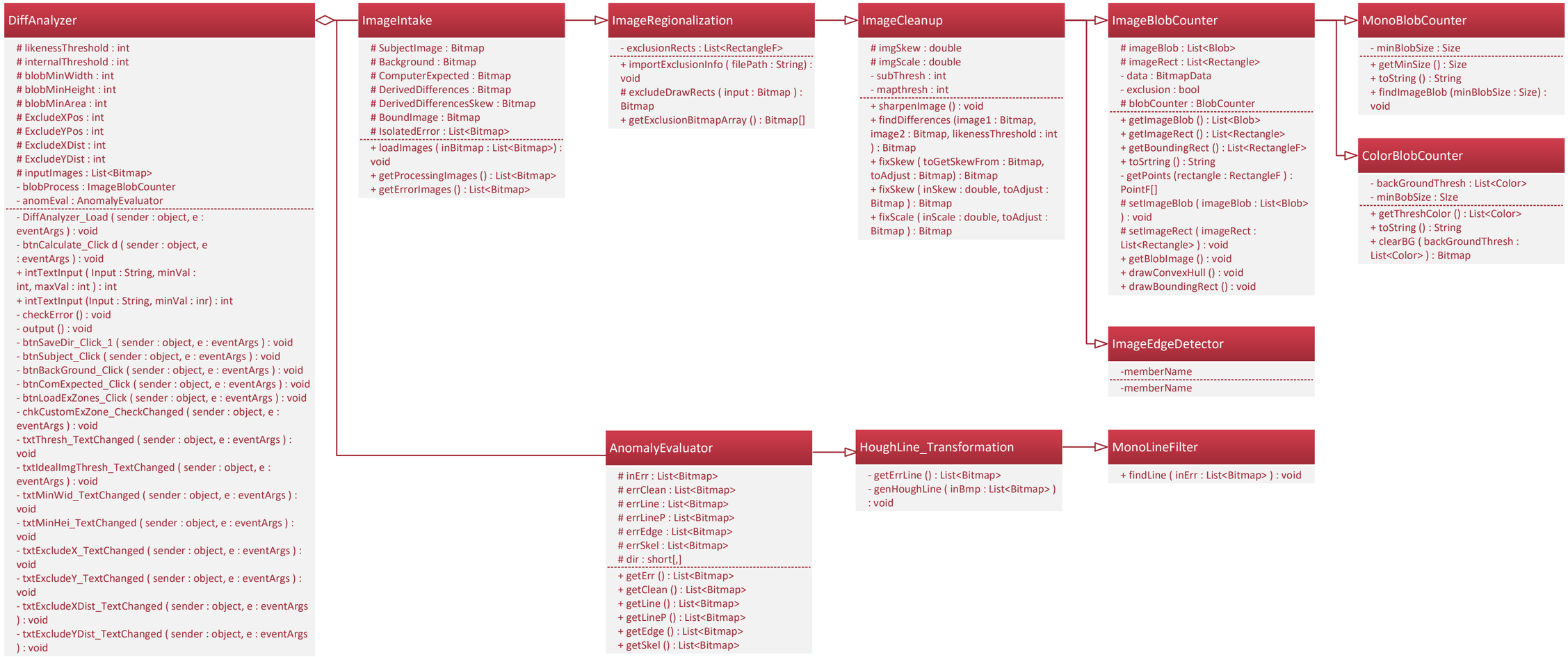
DiffAnalyzer
likenessThreshold : int
internalThreshold : int
blobMinWidth : int
blobMinHeight : int
blobMinArea : int
ExcludeXPos : int
ExcludeYPos : int
ExcludeXDist : int
ExcludeYDist : int
inputImages : List<Bitmap>
- blobProcess : ImageBlobCounter
- anomEval : AnomalyEvaluator
- DiffAnalyzer_Load (sender : object, e : eventArgs) : void
- btnCalculate_Click d (sender : object, e : eventArgs) : void
+ intTextInput (Input : String, minVal : int, maxVal : int) : int
+ intTextInput (Input : String, minVal : inr) : int
- checkError () : void
- output () : void
- btnSaveDir_Click_1 (sender : object, e : eventArgs) : void
- btnSubject_Click (sender : object, e : eventArgs) : void
- btnBackGround_Click (sender : object, e : eventArgs) : void
- btnComExpected_Click (sender : object, e : eventArgs) : void
- btnLoadExZones_Click (sender : object, e : eventArgs) : void
- chkCustomExZone_CheckChanged (sender : object, e : eventArgs) : void
- txtThresh_TextChanged (sender : object, e : eventArgs) : void
- txtIdealImgThresh_TextChanged (sender : object, e : eventArgs) : void
- txtMinWid_TextChanged (sender : object, e : eventArgs) : void
- txtMinHei_TextChanged (sender : object, e : eventArgs) : void
- txtExcludeX_TextChanged (sender : object, e : eventArgs) : void
- txtExcludeY_TextChanged (sender : object, e : eventArgs) : void
- txtExcludeXDist_TextChanged (sender : object, e : eventArgs) : void
- txtExcludeYDist_TextChanged (sender : object, e : eventArgs) : void
ImageIntake
SubjectImage : Bitmap
Background : Bitmap
ComputerExpected : Bitmap
DerivedDifferences : Bitmap
DerivedDifferencesSkew : Bitmap
BoundImage : Bitmap
IsolatedError : List<Bitmap>
+ loadImages (inBitmap : List<Bitmap>) : void
+ getProcessingImages () : List<Bitmap>
+ getErrorImages () : List<Bitmap>
ImageRegionalization
- exclusionRects : List<RectangleF>
+ importExclusionInfo (filePath : String) : void
# excludeDrawRects (input : Bitmap) : Bitmap
+ getExclusionBitmapArray () : Bitmap[]
ImageCleanup
imgSkew : double
imgScale : double
- subThresh : int
- mapthresh : int
+ sharpenImage () : void
+ findDifferences (image1 : Bitmap, image2 : Bitmap, likenessThreshold : int) : Bitmap
+ fixSkew (toGetSkewFrom : Bitmap, toAdjust : Bitmap) : Bitmap
+ fixSkew (inSkew : double, toAdjust : Bitmap) : Bitmap
+ fixScale (inScale : double, toAdjust : Bitmap) : Bitmap
ImageBlobCounter
imageBlob : List<Blob>
imageRect : List<Rectangle>
- data : BitmapData
- exclusion : bool
blobCounter : BlobCounter
+ getImageBlob () : List<Blob>
+ getImageRect () : List<Rectangle>
+ getBoundingRect () : List<RectangleF>
+ toSrtring () : String
- getPoints (rectangle : RectangleF) : PointF[]
setImageBlob (imageBlob : List<Blob>) : void
setImageRect (imageRect : List<Rectangle>) : void
+ getBlobImage () : void
+ drawConvexHull () : void
+ drawBoundingRect () : void
MonoBlobCounter
- minBlobSize : Size
+ getMinSize () : Size
+ toString () : String
+ findImageBlob (minBlobSize : Size) : void
ColorBlobCounter
- backGroundThresh : List<Color>
- minBobSize : SIze
+ getThreshColor () : List<Color>
+ toString () : String
+ clearBG (backGroundThresh : List<Color>) : Bitmap
ImageEdgeDetector
-memberName
-memberName
AnomalyEvaluator
inErr : List<Bitmap>
errClean : List<Bitmap>
errLine : List<Bitmap>
errLineP : List<Bitmap>
errEdge : List<Bitmap>
errSkel : List<Bitmap>
dir : short[,]
+ getErr () : List<Bitmap>
+ getClean () : List<Bitmap>
+ getLine () : List<Bitmap>
+ getLineP () : List<Bitmap>
+ getEdge () : List<Bitmap>
+ getSkel () : List<Bitmap>
HoughLine_Transformation
- getErrLine () : List<Bitmap>
- genHoughLine (inBmp : List<Bitmap>) : void
MonoLineFilter
+ findLine (inErr : List<Bitmap>) : void