**分析它的业务需求**

**面向对象思维**

1. **地图 高度 宽度 原子就是像素(蛇跟食物也是一样的) x有多少个原子 y有多少个原子连起来就是一个画布 功能:显示画布的功能**
2. **食物 高度和宽度 原子的大小 功能:在地图上随机显示食物**
3. **蛇 body--头,身体,尾巴 三个div(原子)一样大小**

**功能:1运动2控制方向3遇到食物,变大4.自己碰到自己,遇到边界,游戏结束,重新开始**

1. **规则(看不到 但是存在) 功能:每升一级,有个级别号, 速度加快**

**业务流程 实现**