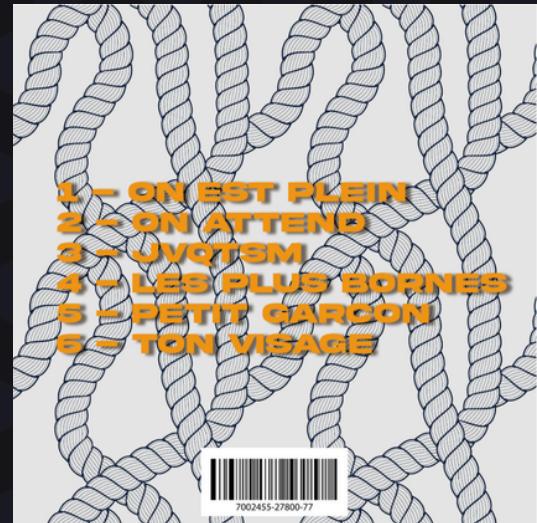
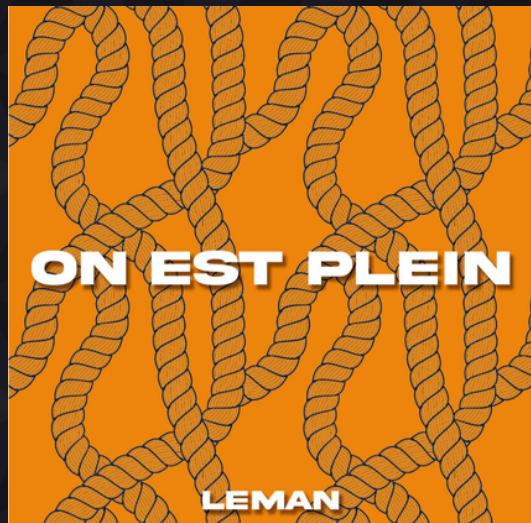


MY BETA



# PROJET À TUMO (ÉCOLE DU NUMÉRIQUE) :



Le but était d'apprendre à utiliser *Photoshop* afin de produire une pochette de vinyle.

# MINIATURES DE VIDÉOS YOUTUBE :



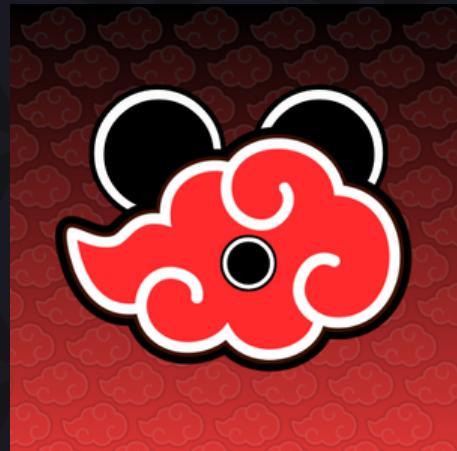
Miniatures réalisées pour des vidéos sur ma chaîne. J'ai opté pour des couleurs vives et des éléments qui sortent un peu du cadre afin d'attirer l'attention et donner un côté vivant. Créations faites sous *Photoshop* et *Blockbench*.

# CARNET DE CORRESPONDANCE :



Pour ce projet, j'ai conçu une couverture de carnet de correspondance pour mon ancien collège. L'objectif était de créer un visuel attrayant, tout en respectant l'identité de l'établissement. J'ai travaillé sur la composition, les couleurs et la typographie afin d'obtenir un design moderne et adapté aux élèves.

## QUELQUES LOGOS...



J'ai réalisé plusieurs logos pour divers projets, allant de créations personnelles à des commandes pour des particuliers, ainsi que des projets scolaires. Chaque logo a été conçu en fonction des besoins spécifiques du projet, en travaillant sur l'identité visuelle, la lisibilité et l'impact graphique. Mon approche est de proposer des designs uniques et reconnaissables.

# FOND D'ÉCRAN :

AVANT :



APRÈS :



Pour ce projet, j'ai recréé le fond d'écran d'un PC du lycée en m'inspirant de Minecraft, en mettant un accent particulier sur la profondeur. J'ai modélisé la police du jeu en 3D, en travaillant les ombrages et les perspectives pour obtenir un effet similaire au titre officiel. Pour renforcer cet effet, j'ai conçu un fond noir texturé avec des blocs très sombres, visibles juste ce qu'il faut pour ajouter du relief sans surcharger l'image.

# BOOSTER DE CARTES :



J'ai conçu une série de cartes à collectionner Minecraft, avec un système de raretés pour varier les collections. J'ai aussi réalisé le design du packaging du booster, en gardant une cohérence avec l'univers du jeu.

**TOUJOURS EN COURS DE  
FUTURS CRÉATIONS ...**