

# 보고서

201520868 김광호

무엇을 했고, 어디까지 했는지

스핀락 구현했고, 이를 이용해서 뮤텍스까지 구현함. 세마포어도 구현함.

어떤 것을 배웠는지

뮤텍스를 구현하면서 데이터의 접근을 관리하는 것은 매우 어렵다는 것을 알게 되었다.

구현은 어렵지만 이를 통해서 얻을 수 있는 이점이 생각외로 적다는 것을 알게되었다.(성능의 저하)

과제에 대한 피드백

뮤텍스를 구현할 때 두 함수가 동시에 실행되어야 한다는 것을 해결하는데 애먹었다.

난이도는 매우 매우 매우 상이었다.