

Programação na Internet

Semestre de Inverno de 2014/2015 - Trabalho Final

O objetivo deste trabalho é desenvolver uma aplicação Web de pequena/média complexidade através da qual os alunos mostrem capacidade para aplicar os conhecimentos adquiridos em Programação na Internet.

QueixinhasNaNet

Pretende-se que seja implementada a aplicação Web QueixinhasNaNet, que se constitui como espaço de partilha, votação e discussão relativamente a aspectos do quotidiano dos seus utilizadores.

A entidade principal desta aplicação é a **queixinha**. A queixinha tem um título com o máximo de 140 caracteres e uma descrição, opcional. As queixinhas são listadas, criadas, votadas, geo-referenciadas, categorizadas e discutidas.

Por exemplo, uma queixinha sobre a dificuldade deste trabalho poderia ser criada por um utilizador, votada pelos demais como correcta ou incorrecta, visualizada e discutida por todos os membros da comunidade.

Utilizadores

A aplicação tem diferentes tipos de utilizadores. A lista seguinte indica os diferentes tipos de utilizadores da aplicação, bem como a sigla usada no resto do documento para os identificar.

- **Utilizador (U)** - Qualquer utilizador do sistema, autenticado ou anónimo
- **Utilizador Não Autenticado (UN)** - Qualquer utilizador que ainda não fez *login*
- **Utilizador Autenticado (UA)** - Qualquer utilizador que já fez *login*
- **Utilizador Editor (UE)** - Utilizador que criou a queixinha que se está a visualizar
- **Utilizador Gestor (UG)** - Utilizador que gere o sistema

Aspectos funcionais

A aplicação deve suportar, no mínimo, os seguintes aspectos funcionais.

- Como U devo poder visualizar uma página de entrada da aplicação que explique claramente o seu objectivo e como deve ser usada
- Como UN devo poder:
 - visualizar uma lista, limitada em número, de queixinhas.
 - fazer registo ou *login* na aplicação

Programação na Internet

Semestre de Inverno de 2014/2015 - Trabalho Final

- fazer recuperação de palavra chave
- Como U devo poder visualizar os detalhes de uma queixinha, que inclui os seus comentários.
- Como UA devo poder:
 - visualizar a lista total de queixinhas de forma paginada, tendo navegação entre páginas.
 - fazer logout.
 - votar numa queixinha como correcta ou incorrecta.
 - comentar uma queixinha
 - registar-me como interessado numa queixinha e receber notificações sempre que esta tiver actividade (alterada ou comentada)
 - visualizar uma lista de queixinhas fechadas
 - consultar um *dashboard* com a lista de queixinhas em que estou interessado e ter indicação de quais tiveram actividade sem que as tenha consultado.
- Como UE devo poder alterar a queixinha, sendo a alteração registada como comentário.
- Como UE ou UG devo poder fechar a queixinha, deixando esta de ser apresentada aos demais utilizadores do sistema. Esta operação obriga a escrita de uma nota, que será também anexada aos comentários.

Se pretender implementar funcionalidade adicionais, bem diferentes das que são apresentadas, deve falar com o seu docente.

Aspectos não funcionais

A aplicação desenvolvida deve ter em conta os seguintes aspectos não funcionais:

- Usar o [Bootstrap](#) para definir a estrutura e aspecto da aplicação
- Usar [NodeJS](#) como tecnologia de servidor Web
- Usar uma base de dados relacional, por exemplo [PostgreSQL](#)
- Ser entregue uma aplicação consola, desenvolvida em NodeJS, que cria dados de teste (correctos, ou seja, que pareçam reais).
- Alojamento da aplicação num serviço público de alojamento de aplicações.
- **Ser acompanhada de um relatório que descreve a aplicação realizada.**

Data recomendada de entrega: 27/01/2015

Data limite de entrega: 09/02/2015

Os docentes,
Carlos Guedes
Luís Falcão