

# Hochschule Darmstadt

## Fachbereich Informatik

### Entwicklung webbasierter Anwendungen



**h\_da**

HOCHSCHULE DARMSTADT  
UNIVERSITY OF APPLIED SCIENCES

**fbi**

FACHBEREICH INFORMATIK

# Hochschule Darmstadt

## Fachbereich Informatik

### Wiederholung



**h\_da**

HOCHSCHULE DARMSTADT  
UNIVERSITY OF APPLIED SCIENCES

**fbi**

FACHBEREICH INFORMATIK

### Verweise

Der Verweistext sollte eine klare Information über das Ziel des Verweises geben !

#### ■ Allgemeine Form

```
<a href="Dienst://Server:Port/Verz/Datei#Anker">  
  Text</a>
```

Teile davon können weggelassen werden

#### ■ Datei im selben / unter- / übergeordneten Verzeichnis

```
<a href="start.htm">Text</a>  
<a href="sub/Datei.html">Text</a>  
<a href="../inhalt.htm">Text</a>
```

relativ

#### ■ Datei auf anderem Server

```
<a href="http://www.xyz.de/datei.htm">Text</a>
```

auch: localhost

absolut

#### ■ Groß-/Kleinschreibung beachten

beliebter Fehler unter Windows

- ⇒ Server laufen meist unter Unix und Unix ist case sensitive bezüglich Datei- und Verzeichnisnamen



### Steuerelemente für Formulare

Bitte machen Sie Ihre Eingaben

Einzeiliges Textfeld

Ihre Eingabe

Textfeld mit Scrollbalken

Viiiiiel Text

Bitte wählen Sie aus

List-Box

1. Möglichkeit

2. Möglichkeit

3. Möglichkeit

Combo-Box

1. Möglichkeit

Radiobuttons

Ja ☒ Naja ☐ Nein ☐

Checkboxen

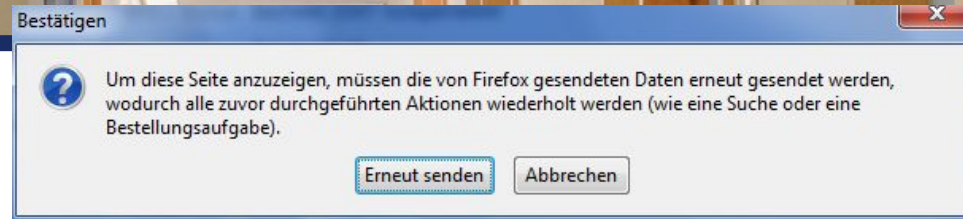
Flag1 ☒ Flag2 ☐

Schaltflächen

Abschicken

Zurücksetzen

# Funktion von Formularen



### ■ Formulare dienen der Eingabe von Daten

- ⇒ eingegebene Daten werden an Server übermittelt und dort ausgewertet
- ⇒ es gibt 2 Möglichkeiten der Datenübertragung

- `get` übermittelt Parameter für Abfrage (z.B. Suchmaschine)
- `post` übermittelt Daten zwecks Speicherung (z.B. Bestellung)

vgl. Reload  
im Browser

### ■ Bereich mit Eingabeelementen im HTML-Body markieren

```
<form action="/cgi-bin/Echo.pl" id="form1"  
  accept-charset="UTF-8" method="get">
```

hier: Übergabe der  
Daten an Perl-Skript

Steuerelemente (Eingabefelder, Auswahllisten,  
Buttons...) und sonstige HTML-Tags und CSS-Formatierung

```
</form>
```

- ⇒ `accept-charset` zur Sicherheit gegen willkürliche Benutzereinstellung
- ⇒ falls das Steuerelement außerhalb des Formulars liegt,  
kann der Bezug über `form="form1"` hergestellt werden

aber nicht mit  
Internet Explorer

### ■ Alternative Aktion: Formulardaten per eMail verschicken

- ⇒ `action="mailto:Meier@xyz.de"`
- ⇒ unsicher, weil von der Installation beim Surfer abhängig



## 2.1.3 HTML Formulare

### Attribute zur Validierung von Eingabefeldern

#### ■ required

```
<input type="email"
      required />
```

E-Mail

Bitte füllen Sie dieses Feld aus.

#### ■ pattern

```
<input pattern="[0-9]{5}" name="plz"
      title="Fünfstellige Postleitzahl in Deutschland." />
```

Ohne required, darf das Feld trotz  
pattern auch leer bleiben!

PLZ

Bitte halten Sie sich an das vorgegebene Format:  
Fünfstellige Postleitzahl in Deutschland.

#### ■ min..max

```
<input name="bday" type="date" max="1994-12-31" />
```

# Hochschule Darmstadt

## Fachbereich Informatik

### 2.1.4 HTML Werkzeuge



**h\_da**

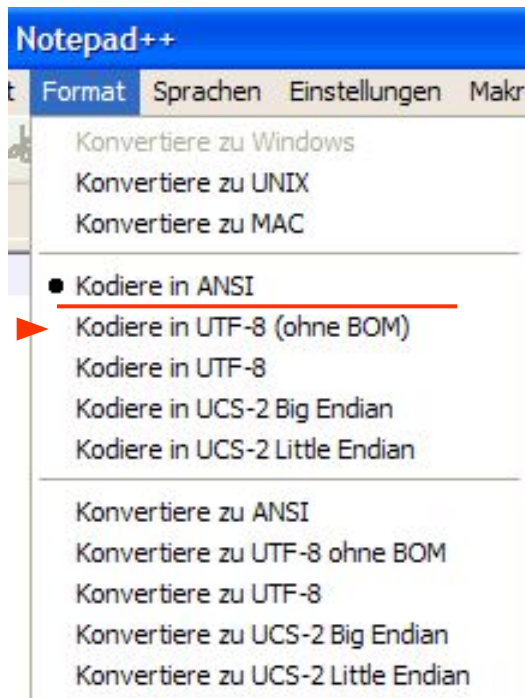
HOCHSCHULE DARMSTADT  
UNIVERSITY OF APPLIED SCIENCES

**fbi**

FACHBEREICH INFORMATIK

# Zeichenkodierung im Editor

- die Datei muss auch wirklich mit der angegebenen Zeichencodierung erstellt sein
  - ⇒ Einstellung des Editors
  - ⇒ Default des Betriebssystems





# Zeichenkodierung systemweit einheitlich

- vorzugsweise UTF-8 systemweit als Zeichenkodierung einsetzen
  - ⇒ Projekt von vorneherein mit UTF-8 aufsetzen
  - ⇒ nachträgliche Umstellung ist mühsam
  - ⇒ uneinheitliche Kodierung würde explizite Konvertierungen erfordern
- PHP-Dateien in UTF-8 ohne BOM (Byte Order Mark) kodieren
  - ⇒ BOM besteht aus Bytesequenz EF BB BF am Dateianfang
- Zeichenkodierung und Sortierreihenfolge gleich beim Anlegen der Datenbank festlegen
  - ⇒ 

```
CREATE DATABASE `db`  
DEFAULT CHARACTER SET utf8  
COLLATE utf8_unicode_ci;
```
  - ⇒ vorzugsweise einheitlich für alle Tabellen und Felder
- Zeichensatz für die Kommunikation zwischen PHP und Datenbank definieren
  - ⇒ 

```
$mysqli->set_charset("utf8");
```

## 2.1.4 HTML Werkzeuge

### HTML Browser



#### ■ Es gibt eine Vielzahl verschiedener Browser in verschiedenen Versionen

- ⇒ Die Unterstützung von "neueren" Features ist nicht sicher
  - Im Web gibt es diverse Seiten, welche die Umsetzung verfolgen  
z.B. <http://caniuse.com> oder <http://html5readiness.com/>
  - Für ältere Browser muss oft eine Rückfalllösung entwickelt werden
- ⇒ Webseiten unbedingt für verschieden Browser testen
  - z.B. bei <http://browsershots.org>

# Audio element - Working Draft										*Usage stats: Global	
Method of playing sound on webpages (without requiring a plug-in)										Support:	83.73%
										Partial support:	0.02%
										Total:	83.75%
Show all versions	IE	Firefox	Chrome	Safari	Opera	iOS Safari	Opera Mini	Android Browser	BlackBerry Browser	IE Mobile	
								2.1			
								2.2			
								2.3			
						3.2		3.0			
						4.0-4.1		4.0			
	8.0					4.2-4.3		4.1			
	9.0		31.0			5.0-5.1		4.2-4.3	7.0		
	10.0	26.0	32.0			6.0-6.1					
Current	11.0	27.0	33.0	7.0	19.0	7.0	5.0-7.0	4.4	10.0	10.0	
Near future		28.0	34.0		20.0						
Farther future		29.0	35.0		21.0						
3 versions ahead		30.0	36.0								

<http://caniuse.com>

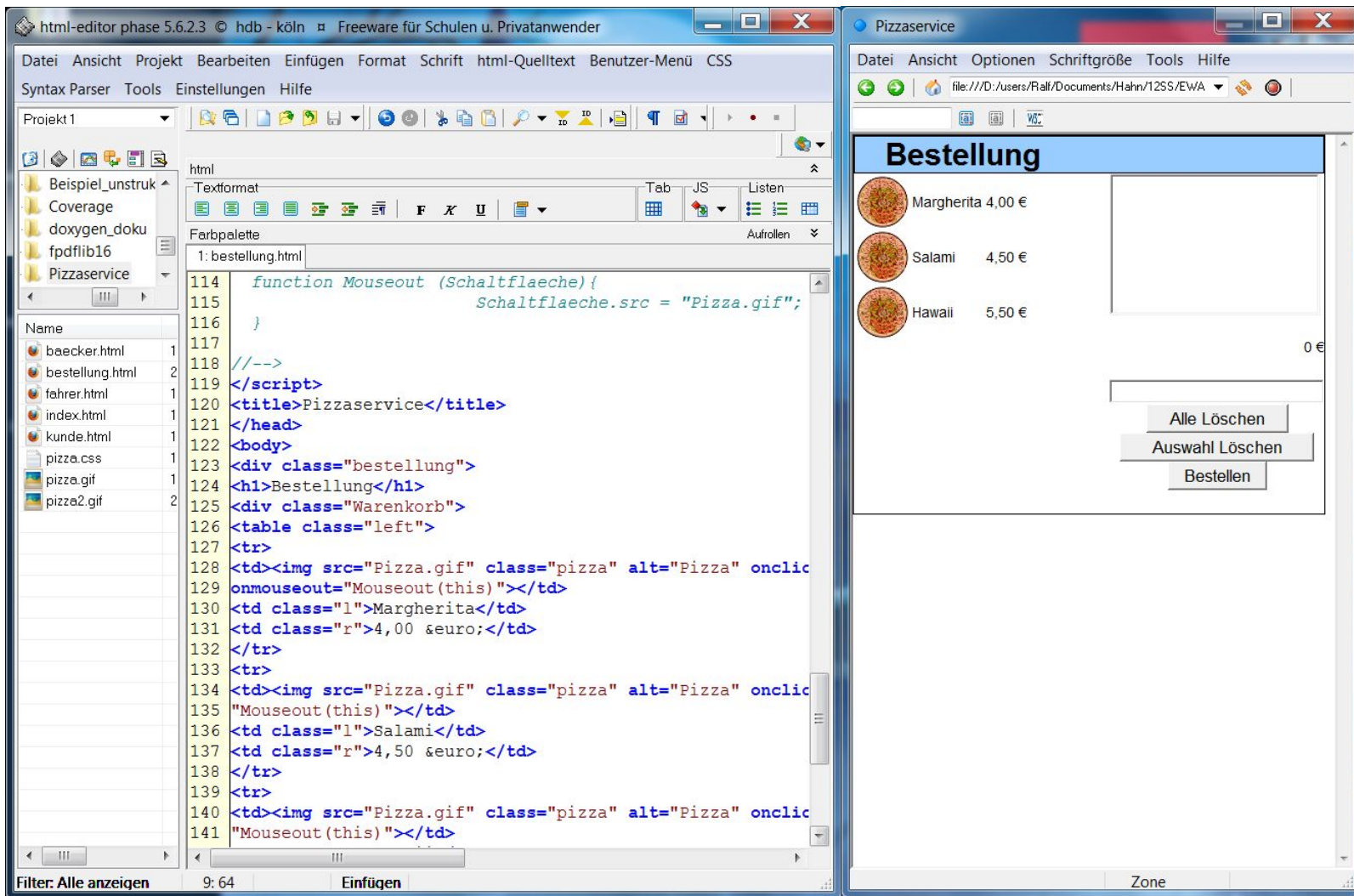
### HTML Editor

z.B. Phase 5

- vergleichbar mit komfortabler Programmierumgebung
  - ⇒ oft mit Preview des Ergebnisses
- Vorteil:
  - ⇒ hand-optimierter HTML-Code, neueste Features nutzbar
- Nachteil:
  - ⇒ Programmierer muss die Schnittmenge der Browser finden

## 2.1.4 HTML Werkzeuge

# HTML Editor - Beispiel



## 2.1.4 HTML Werkzeuge

# HTML Prüfung

- Browser ignorieren normalerweise unbekannte oder falsche Tags und Attribute
  - ⇒ es gibt keine Fehlermeldung, allenfalls Fehlverhalten
  - ⇒ das Verhalten im Fehlerfall hängt stark vom Browser ab
- seit HTML5 sind ganz offiziell viele Konstrukte erlaubt, die in HTML 4 noch Fehler gewesen wären
  - ⇒ diverse (schließende) Tags sind optional
  - ⇒ unbekannte Attribute werden ignoriert
- deshalb: HTML Code vor der Veröffentlichung prüfen
  - ⇒ anhand der Spezifikation: Syntax, Tag- und Attributnamen, Schachtelungsregeln, etc. mit einem Validator (z.B. [validator.w3.org](http://validator.w3.org))
  - ⇒ für HTML5 eventuell zusätzlich auf die Einhaltung von "Programmierrichtlinien" prüfen
  - ⇒ auch generiertes HTML (z.B. aus PHP) prüfen!



## Markup Validation Service

Check the markup (HTML, XHTML, ...) of Web documents

**Jump To:**

[Notes and Potential Issues](#)

[Congratulations · Icons](#)

This document was successfully checked as HTML5!

**Result:** Passed, 2 warning(s)

**Source :**

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="de">
  <head>
    <meta charset="UTF-8" >
    <title>Text des Titels</title>
    <link rel="stylesheet" href="style.css"> <!-- </link> -->
  </head>
  <body>
    <p>Inhalt ohne Abschlusstag
    <p>Eigentlicher Inhalt</P>
    Inhalt ohne Format <br>
    <!-- </body> -->
  <!-- </html> -->
```

⇒ HTML5 wird validiert, obwohl es einige bedenkliche Konstrukte enthält



# WYSIWYG Tools

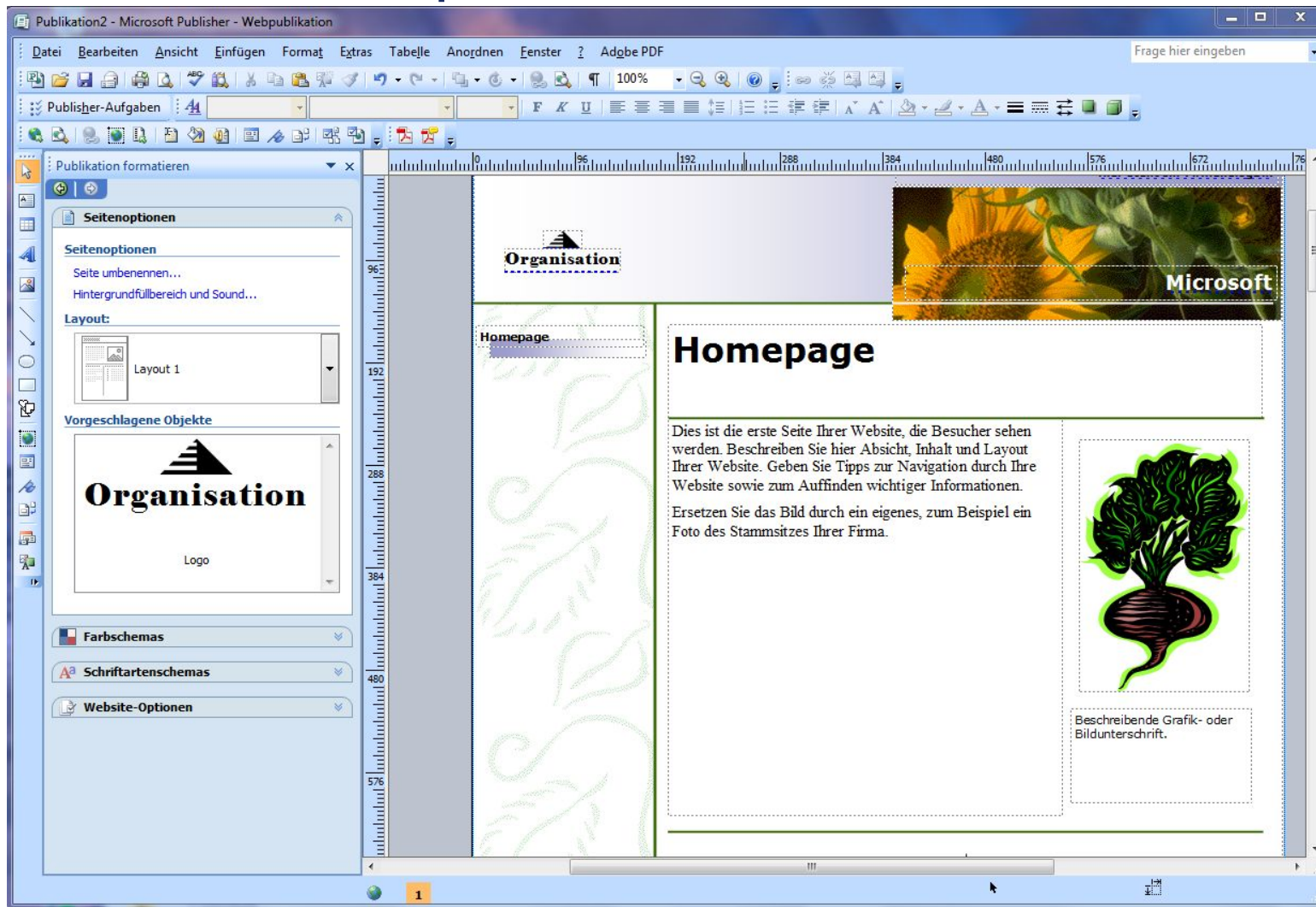
GoLive, Dreamweaver, FrontPage, Publisher

- Hoher Komfort (ähnlich Word)
  - ⇒ HTML wird nicht mehr "programmiert"; Anweisungen und Attribute werden problemorientiert über Dialoge definiert
  - ⇒ HTML ist nur "internes Datenformat"
  - ⇒ HTML kann vom Autor betrachtet werden; muss aber nicht
- nur die Formatiermöglichkeiten von HTML sind erlaubt
  - ⇒ Tabellen und Grafikeinbindung gemäß HTML
- Darstellung etwa so wie im Browser
  - ⇒ eine mögliche WYSIWYG-Variante unter vielen
  - ⇒ zusätzlich Vorschau mit verschiedenen Browsern
- generiertes HTML ist meist "multi-browser-tauglich"

man muss die  
Prinzipien  
verstehen

## 2.1.4 HTML Werkzeuge

# WYSIWYG Tool – Beispiel: Microsoft Publisher 2007





# Export aus anderen Tools

- früher unbrauchbar, mittlerweile etwas besser
- generierter HTML-Code sehr komplex, viele Dateien
  - ⇒ praktisch schon fast wieder proprietäres Dateiformat

## Zusammenfassung HTML

### ■ HTML-Grundlagen

- ⇒ Grundgerüst: DOCTYPE, <html>, <head>, <body>, <title>, charset...
- ⇒ Schreibregeln und Syntax
- ⇒ Tags und Attribute
- ⇒ Hyperlinks

### ■ Formulare

- ⇒ Buttons, Listen, Datenübermittlung

### ■ Werkzeuge

Jetzt wissen Sie alles um eine komplette und logisch strukturierte HTML-Seite zu entwickeln!

# Hochschule Darmstadt

## Fachbereich Informatik

### 2.1.5 HTML Layout



**h\_da**

HOCHSCHULE DARMSTADT  
UNIVERSITY OF APPLIED SCIENCES

**fbi**

FACHBEREICH INFORMATIK

# Problematik des Layouts

### ■ HTML ...

⇒ Anordnung der Tags erfolgt nach der Reihenfolge in der HTML-Datei

### ■ Darstellung hängt vom System des Betrachters ab

- ⇒ Egal ob Computermonitor, FullHD-Fernseher, Handy oder Netbook
- ⇒ Informationsdarstellung mit sehr verschiedenen Auflösungen und Schriftgrößen (ggfs. mit automatischem Zoom)



### Problematik des Layouts (II)

- Dynamische (sich anpassende) Layouts sind schwierig zu entwerfen
  - ⇒ die meisten Seitengestalter denken in statischen Layouts
  - ⇒ traditionell sind in HTML zwei "Layoutmanager" verfügbar:
    - `<table>` für Layoutzwecke verpönt
    - `<frameset>` seit HTML5 verboten
  - ⇒ stattdessen wird heute CSS verwendet
- Eine Tabelle ist (immer noch) häufig Basis des Seitenlayouts
  - ⇒ statisches Layoutraster durch Bemaßung in Pixel
  - ⇒ dynamisches Layoutraster durch Bemaßung in Prozent

### Tabelle als Layoutmanager

verpönt im Hinblick  
auf Barrierefreiheit !

- Eine Tabelle ist (immer noch) häufig Basis des Seitenlayouts
  - ⇒ normalerweise „blinde“ Tabelle, d.h. ohne Rand

	Margherita	4,00 €	<b>Warenkorb</b>	
	Salami	4,50 €	<div>Roma Margherita Napoli</div>	14,50 €
	Hawaii	5,50 €		
	Tommo	5,00 €	<div><input type="text"/></div> <div>BestellenLöschen</div>	

- ⇒ ein Screenreader liest die Tabelle von links nach rechts und von oben nach unten



# Layoutvorbereitung für die CSS-Formatierung

- In HTML wird eine Seite als inhaltlich logische Sequenz von Blöcken aufgebaut
  - ⇒ jeder Block wird mit einem Tag gekennzeichnet
    - mit einem passenden Standard-Tag z.B. `<h1>...</h1>`
    - oder sonst mit `<div>...</div>`
  - ⇒ Elemente, die speziell formatiert werden sollen, aber keinen Block erzeugen sollen, werden durch `<span>...</span>` gekennzeichnet
  - ⇒ die Reihenfolge innerhalb der HTML-Seite ist so gewählt, dass sie der logischen Reihenfolge entsprechen
  - ⇒ diese Sequenz definiert auch die Vorlesereihenfolge des Screenreaders
- Die einzelnen Blöcke werden dann später mit CSS formatiert, positioniert und ausgerichtet
  - ⇒ z.B. CSS-Attribute für den Textfluss: `float`, `margin`, `clear`
  - ⇒ [www.fbi.h-da.de](http://www.fbi.h-da.de) ist so aufgebaut

# Layoutvorbereitung für die CSS-Formatierung - Beispiel

```
<header><h1>Kopfzeile</h1></header>
<nav><ul>
  <li>Menu1</li> <li>Menu2</li>
</ul></nav>
<section>
  <article>Inhalt1</article >
  <article>Inhalt2</article >
</section>
<footer>Fußzeile</footer>
```



Nicht gerade schön – aber logisch  
genau das, was wir mit HTML wollen!

## Kopfzeile

- Menu1
- Menu2

Inhalt1  
Inhalt2  
Fußzeile



# Zusammenfassung

- Problematik des Layouts
  - ⇒ WYSI(not)WYG
  - ⇒ Barrierefreies Layout
- Layout in HTML unerwünscht
  - ⇒ Tabelle für Layout-Zwecke
  - ⇒ Nachteile mit Screenreader
- Vorbereitung für die CSS-Formatierung

Jetzt beherrschen Sie die Grundlagen von HTML und können die Elemente auf einer HTML-Seite anordnen!