

# QUICK QUEST



GIFFYGLYPH.COM TWITCH.TV/GIFFYGLYPH



## REGLAS PARA INICIO RÁPIDO



### CREA UN PERSONAJE

- 1 Escoge tu **LINAJE** (raza) y **VOCACIÓN** (clase / profesión).
- 2 Puntúa tus **ATRIBUTOS**: +3, +2, +1, 0, -1, -2.



**Fuerza**



**Destreza**



**Constitución**



**Inteligencia**



**Sabiduría**



**Carisma**

- 3 Puntúa tus **ARQUETIPOS**: +3, +2, +1, 0, -1, -2.



**Guerrero**



**Pícaro**



**Explorador**



**Erudito**



**Artista**



**Diplomático**

- 4 Recibes 10 puntos de **DETERMINACIÓN**.
- 5 Escoge un **NOMBRE** y tu **APARIENCIA**.
- 6 Comienza con el **EQUIPO BÁSICO** que tenga sentido para tu linaje y vocación.

### CÓMO JUGAR

- A ¡Comienza una misión!
- B ¿Quieres realizar una acción? Describe lo que quieres hacer y luego—si el DJ lo pide—haz una **PRUEBA DE ÉXITO**. Si fallas, el DJ puede, **HACER UNA REACCIÓN** contra ti.



**1d20 + ATRIBUTO + ARQUETIPO**

vs.

**CD 5/10/15/20/25/30**

- C Si algo te ataca o actúa contra ti, hace una **PRUEBA DE ÉXITO** para defenderte.
- D Si sufres daño, **PIERDES 1 DETERMINACIÓN**. Si infliges daño, tu objetivo pierde 1 determinación.
- E Puedes **GASTAR 1 DETERMINACIÓN** para:
  - Hacer una prueba de éxito con **VENTAJA** (tira dos dados y quédate con el resultado más alto).
  - Intenta algo **EXTRAORDINARIO**.
- F Si tu determinación llega a 0, estás **FUERA DE JUEGO**.
- G Recuperas 1 determinación cuando **FINALICES UN DESCANSO LARGO**.
- H Puedes llevar hasta 3 **OBJETOS IMPORTANTES** a la vez.
- I Cuando completes la misión, ¡la partida termina! Si has sobrevivido, **OBTIENES UN BENEFICIO**. Puedes escoger (a) +1 punto de atributo, (b) +1 punto de arquetipo, or (c) +1 determinación máxima.

# QUICK QUEST PERSONAJE

NOMBRE

BENEFICIOS

LINAJE

VOCACIÓN

## ATRIBUTOS



**FUE**  
FUERZA



**DES**  
DESTREZA



**CON**  
CONSTITUCIÓN



**INT**  
INTELIGENCIA



**SAB**  
SABIDURÍA



**CAR**  
CARISMA

## ARQUETIPOS



**GUE**  
GUERRERO



**PIC**  
PÍCARO



**EXP**  
EXPLORADOR



**ERU**  
ERUDITO



**ART**  
ARTISTA



**DIP**  
DIPLOMÁTICO

## DETERMINACIÓN

ACTUAL

MÁXIMA

## APARIENCIA

## EQUIPO BÁSICO

## SE ME DA BIEN...

## OBJETO #1

## OBJETO #2

## OBJETO #3

## SE ME DA MAL...

NOMBRE

AUTOR

SUMARIO

OBJETIVO

RECOMPENSA

LINAJES

LOCALIZACIONES

AMENAZAS

1

A

2

B

1  
2  
3  
4  
5  
6  
7  
8  
9  
10  
11  
12  
13  
14  
15  
16  
17  
18  
19  
20

RESUMEN

COMIENZO

MITAD

FINAL

VOCACIONES

1  
2  
3  
4  
5  
6  
7  
8  
9  
10  
11  
12  
13  
14  
15  
16  
17  
18  
19  
20