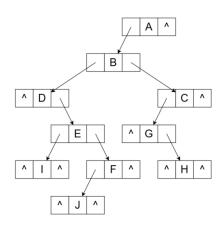
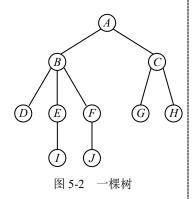
班级 01 学号 2022040906023 姓名 梁书恺 成绩
一、选择题(每个小题 5 分, 共 40 分)
1. 用顺序存储的方法将完全二叉树中的所有结点逐层存放在数组 A[1] ~ A[n]中, 结点 A[i]
若有左子树,则左子树的根结点是(D)。
A[2i-1] BA[2i+1] CA[i/2] DA[2i]
2. 如果某二叉树的前序序列、中序序列和后序序列,结点 a 都在结点 b 的前面,则(A)。
A. a 和 b 是兄弟 B. a 是 b 的双亲 C. a 是 b 的左孩子 D. a 是 b 的右孩子
3. 已知某完全二叉树采用顺序存储,结点数据信息的存放顺序是 ABCDEFGH,则该完全二型状状的 后序语 压序测光 (
叉树的后序遍历序列为(A)。
A. HDEBFGCA B. HEDBFGCA C. HDEBAFGC D. HDEFGBCA
4. 设 X 是树 T 中的一个非根结点, B 是 T 所对应的二叉树。在 B 中, X 是其双亲的右移 子,则下列结论正确的是(D)。
A 在树 T 中, X 是其双亲的第一个孩子 B 在树 T 中, X 一定无右兄弟
C 在树 T 中, X 一定是叶子结点 D 在树 T 中, X 一定有左兄弟
5. 一棵完全二叉树上有 1001 个结点, 其中叶子结点的个数是(D)。
A. 250 B. 500 C. 254 D. 501
6. 把一棵树转换为二叉树后,这棵二叉树的形态是(A)。
A. 唯一的 B. 有多种
C. 有多种, 但根结点都没有左孩子 D. 有多种, 但根结点都没有右孩子
7. 由 3 个结点可以构造出多少种不同的二叉树? (D)
A. 2 B. 3 C. 4 D. 5
8. 设哈夫曼树中有 199 个结点,则该哈夫曼树中有(B)个叶子结点。
A. 99 B. 100 C. 101 D. 102
二、简答题(共40分)
1. 对于图 5-1 所示二叉树,解答下列问题:
(1) 画出顺序存储示意图;
(2) 画出二叉链表存储示意图; (3) 转换为森林。
(3) 转换为森林。
/W/丁行馆: (G) (H)
A B C D 0 E F 0 G 0 0 H 8 5-1 一棵二叉树
二叉链表存储: 森林:
$\begin{array}{cccccccccccccccccccccccccccccccccccc$
^ D
^ G ^

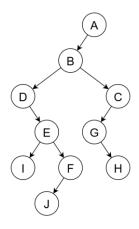
2. 请将图 5-2 所示树画出孩子兄弟表示法存储示意图,并转换为二叉树。

孩子兄弟表示法存储示意图如下:



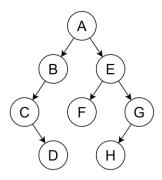


二叉树如下:



3. 已知一棵二叉树的前序遍历序列和中序遍历序列分别为 ABCDEFGH 和 CDBAFEHG, 请构造该二叉树,写出后序遍历结果。

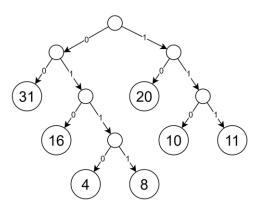
二叉树如下:



后序遍历结果为: DCBFHGEA

4. 假设用于通信的电文由字符集 $\{a,b,c,d,e,f,g\}$ 中的字符构成,它们在电文中出现的次数分别为 $\{31,16,10,8,11,20,4\}$ 。请为这7个字符设计哈夫曼编码,使用哈夫曼编码比使用等长编码使电文总长压缩多少?

哈夫曼树如下:



```
a:00
b:010
c:110
d:0111
e:111
f:10
g:0110
长度压缩: 31 + 20 - 4 - 8 = 39 bit
```

三、算法设计(供20分)

1. 设计算法,统计二叉树的叶结点个数、分支结点个数。

```
typedef struct TreeNode
{
   int data;
   struct TreeNode *left;
   struct TreeNode *right;
} TreeNode;
void count(TreeNode *root, int *leafCount, int *branchCount)
{
   if (root == NULL)
       return;
   if (root->left == NULL && root->right == NULL)
       (*leafCount)++;
   else
       (*branchCount)++;
   count(root->left, leafCount, branchCount);
   count(root->right, leafCount, branchCount);
}
```

2. 交换二叉树每个结点的左孩子和右孩子。

```
typedef struct TreeNode
{
    int data;
    struct TreeNode *left;
    struct TreeNode *right;
} TreeNode;

void swap(TreeNode *root)
{
    if (root == NULL)
        return;

    TreeNode *temp = root->left;
    root->left = root->right;
    root->right = temp;

    swap(root->left);
    swap(root->right);
}
```

