



# ROBIN BÂTARD-FOREST

## DEVELOPPEUR

51 rue du Hameau des brouettes

76100, ROUEN

Tel : +33 7 69 30 67 41

Mail : robin.batardforest@viacesi.fr

## Compétences

HTML5/CSS3/JS ES6



PHP



Connaissances en BDD



C ++



C#



Unity3D



Anglais



## Portfolio :

<http://robinforest.fr>

## Formation

- ✕ 5ème année - EXIA - CESI, cycle informatique de l'école d'ingénieur CESI (2014-2019)
- ✕ Formation à la gestion de projet
- ✕ Baccalauréat Scientifique avec mention assez bien (2014)
- ✕ Formation à différents Frameworks : AngularJS, ReactJS, jQuery, CodeIgniter, Bootstrap, Materialize, NodeJS

## Expériences

✕ **Janv. - Juil. 2018 :**

Stage de recherche à l'UQAM (Montréal, Canada). Réalisation de jeux vidéo avec un langage académique orienté objet, NIT, et d'une étude comparative des moteurs de jeu actuels

✕ **Sept. - Dec. 2017 :**

Stage en développement Full-Stack chez Dowino. Réalisation d'un serious game en web et d'un prototype pour mobile en web

✕ **Jan. - Avr. 2017 :**

Stage en développement web chez Swelve. Assiter la start-up en ajoutant de nouveaux templates avec AngularJs, Bootstrap et JQuery

✕ **Mai – Juil 2016 :**

Stage en développement web à la Matmut. Développement Front-End avec Javascript sur la nouvelle version du site de la Matmut.

✕ **Sept. – Nov. 2015 :**

Stage en développement web chez WebServiceMarketing (Londres). Création de templates pour des pages webs de professionnels

## Expériences personnelles

- ✕ Développement de jeux vidéo (Unity3D, Unreal Engine 4...)
- ✕ Musicien autodidacte, guitariste
- ✕ Sports (athlétisme, musculation...)
- ✕ Intérêt pour les nouvelles technologies