Proxy – структурний шаблон проектування, що предоставляє обʼєкт, який веде себе як оригінальний service обʼєкт, але з імплементованим контролем доступу.

Кейсом використання може буди якась програма по типу AWS Console яка вже реалізована і використовується локально розробниками але ми ще хочемо викатити її на клієнтській стороні але враховуючи що юзер може ввести такі команди – які зашкодять системі. Рішенням може бути впровадження проксі-класу для забезпечення контрольованого доступу до програми.

Sevice

Proxy class

Service interface

Client