

Ontologie

- Modéliser une ontologie représentant les épisodes de la série Game of throne (titre, année de parution, durée, réalisateur etc...)
- Modéliser au sein de cette ontologie aux personnages des familles Stark, Lannister et Baratheon
- Modéliser une relation {un épisode contient un ou plusieurs personnages}
- Une ontologie comprend des entités, des relations et des instances.
 - o [Infographic: Game of Thrones Family Tree \(season 2 update\) - mahina.se](http://mahina.se)

TripleStore

- Mettre en place un serveur de tuple avec Jena Fuseki
- Le serveur doit être interfacé derrière un serveur python flask

Opendata

A partir de la base www.kaggle.com, explorer les données suivantes : [Game of Thrones Episode Data | Kaggle](https://www.kaggle.com/datasets/robertcunningham3/gameofthrones)

1. Utiliser une requête sparql de la forme POST pour ajouter les instances concernant les épisodes modélisés dans l'ontologie à partir de Kaggle. Il faudra télécharger le fichier csv, le parcourir en python, et pour chaque ligne, ajouter une instance de l'épisode au sein de l'ontologie.

Il y a un exemple de requête POST dans le TP4.

2. Pour chaque description IMDB (dernière colonne) présentes dans le fichier de données, instancier une relation de type {un épisode contient un ou plusieurs personnages}

Ex : pour l'épisode 2 :

Description IMDB

While Bran recovers from his fall, Ned takes only his daughters to King's Landing. Jon Snow goes wit...

- ➔ Ajout de la relation {episode 2 contient Bran}, {episode 2 contient Ned}, {episode 2 contient Jon Snow}

Jupyter Notebook

- Installer Jupyter lab [Project Jupyter | Home](https://jupyter.org/)
- Lancer Jupyter Notebook à l'aide de la commande 'jupyter notebook'
- Le navigateur s'ouvre, créer un nouveau fichier python 3



- Ecrire une requête sparql dans Jupyter qui donne les épisodes et les personnages qu'ils contiennent