

# Cahier des charges NewSkymCoreMod

Réalisé par firmeon

# Tables des matières

<b>Introduction.....</b>	<b>3</b>
<b>Le NoName.....</b>	<b>3</b>
Le minerais.....	3
Les outils.....	3
L'armure.....	4
<b>Les hammers.....</b>	<b>4</b>
<b>La nourriture.....</b>	<b>5</b>
Les cafés.....	5
Le sushi.....	5
<b>La statue de Skym.....</b>	<b>6</b>
<b>La SkymBucks Machine.....</b>	<b>6</b>
<b>Les améliorations possibles.....</b>	<b>7</b>
<b>Ce qui ne va pas être reproduit.....</b>	<b>7</b>

# Introduction

Le mod NewSkymCoreMod est un mod destiné aux anciens joueurs de Skym-Mc. Il a pour but d'être téléchargeable par tout le monde.

Ce nouveau mod se base sur le mod SkymCoreMod qui a été réalisé pour le serveur Skym-Mc. Il va être développé au fur et à mesure, sans contrainte de temps.

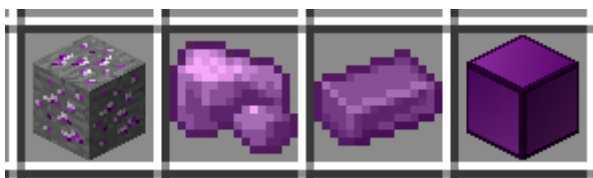
Ce document a pour but de détailler ce qui existe sur le mod SkymCore et qui va être reproduit sur le mod NewSkymCore.

## Le NoName

Le NoName est le minerai spécial du serveur. Il a une couleur violette.



## Le minerais



Les minerais de noname se génèrent dans le monde vanilla. Il faut le générer de manière à ce qu'il soit très rare (plus que le diamant et la natherite). Quand on casse un minerais de Noname, on obtient du NoName Raw Ore (même principe que le fer et l'or). En le faisant cuire, on obtient un lingot de NoName. 9 lingots de NoName permettent de faire un bloc de NoName.

La texture du bloc de NoName est à refaire car un petit peu moche pour l'instant.

## Les outils



Les outils de base existent aussi en NoName.

Les textures de la pelle et de la houe sont à refaire pour ressembler davantage aux outils des autres matériaux.

Le craft des outils est similaire au craft de base dans minecraft.

Les statistiques des outils sont à refaire selon le tableau suivant :

	Epée	Pioche	Hache	Pelle	Houe
Dégâts	10	8	12	8.5	1
Vitesse	1.6	1.2	1	1	4
Durabilité	3451	3451	3451	3451	3451

## L'armure



L'armure en NoName se craft de la même façon que toutes les autres armures.

Les textures sont à refaire pour s'adapter aux nouvelles textures du jeu.

Les stats de l'armure sont les suivantes :

	Casque	Plastron	Jambière	Bottes
Armure	3	8	6	3
Résistance d'armure	4	4	4	4
Résistance de knockback	2	2	2	2
Durabilité	693	1006	945	819

La durabilité correspond à 1,7 fois celle de la netherite.

## Les hammers



Les hammers correspondent à des pioches qui peuvent miner en 3x3.

Pour le moment, tous les hammers peuvent casser les blocs de type "STONE", "METAL" et "HEAVY\_METAL".

Les hammers en or peuvent également casser du sable.

Les hammers en diamant peuvent casser du sable, du bois et du gravier.

Les hammers en noname peuvent casser tous les blocs cassables en survie.

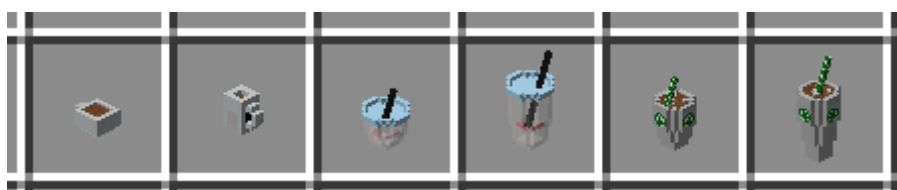
Le temps pour casser les 9 blocs correspond au temps pour casser le bloc central qui est visé.

Leur craft se fait avec 6 lingots et un stick :



## La nourriture

### Les cafés

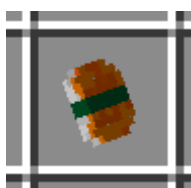


Chaque café existe en petit et en moyen format. Il faudrait faire une tasse vide par taille de café puis un craft spécifique par café. Les 3D sont à reprendre pour réduire la taille (pour le moment les cafés sont beaucoup trop grands).

Chaque café donne un effet différent, les petits durent 30 secondes et les grand une minute

	SkymCoffe	Bloom Corner	Sunrise Moka
Effet	Speed 3	Haste 3	Force 3

### Le sushi



Lorsque l'on mange le sushi, on obtient 3 gigot de nourriture et l'effet force 3 pendant 1 minute. Il n'a pas encore de recette.

Il a un modèle 3D, peut être le refaire en 2D ou refaire l'affichage de la 3D qui est bancal pour le moment.

## La statue de Skym

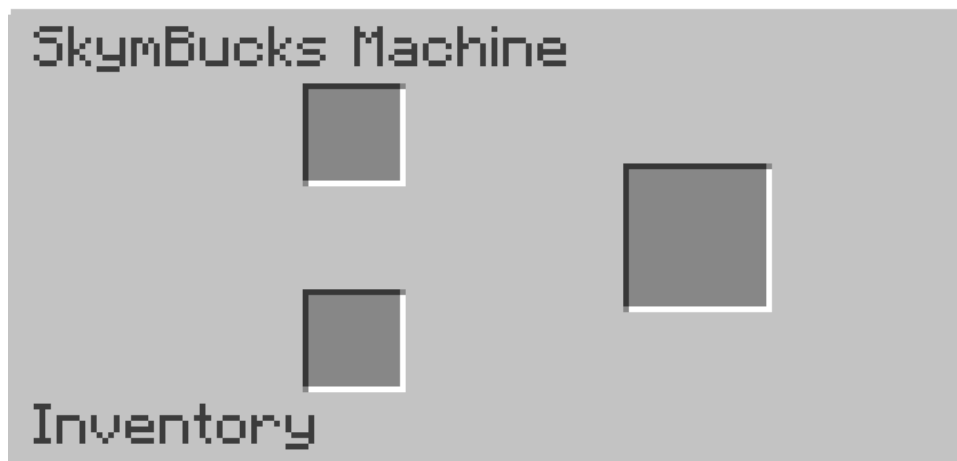


Véritable star du serveur, cette statue représente le fondateur du serveur.  
Il faut trouver un moyen d'obtenir cette statue en survie.  
Il faut en rajouter une pour firmeon si je retrouve le modèle 3D.

## La SkymBucks Machine



Cette machine sert à faire du café.



Il faut mettre des petits dessins pour différencier les deux slots d'entrée. Il faut rajouter une flèche qui progressera pour la sortie.  
Cette machine doit pouvoir accepter des items sur ces faces et ressortir le café par dessous avec des hoppers.  
Les recettes de différents cafés restent à déterminer.  
Une intégration à JEI (ou tout autre mod qui serait venu le remplacer) est également à faire, une fois les crafts décidé.

# Les améliorations possibles

Rédiger ce rapport m'a fait penser à des pistes d'amélioration pour le mod. Par exemple ajouter des grains de café qui pourront être cultivés pour être ensuite mis dans la SkymBucksMachine.

Ajouter un moyen unique de crafter les armures et outils en NoName, comme ce qui a été fait avec la netherite lors de sa sortie.

Pouvoir s'interfacer avec d'autres mods, par exemple pour utiliser la SkymBucks Machine avec de l'électricité.

Améliorer les hammers et faire quelque chose de plus ressemblant à ce qui existe déjà.

Ajouter des arcs qui permettent de se téléporter.

Ces pistes d'amélioration feront peut-être l'objet d'une v2.

# Ce qui ne va pas être reproduit

Certaines choses du mod ne seront pas reproduites car je ne vois plus leurs utilité. Tout d'abord, il existait un système de connexion avec les serveurs de Skym-Mc pour essayer de protéger un petit peu les serveurs, ce système est totalement obsolète et inutile.

Il existe des box, une pour chaque saison. Malgré que le design 3D est extraordinaire, elles n'ont pas leur place dans ce mod.