

Murillo Rodrigues 1162121BCC024 - Semana 3 AED

gitHub = <https://github.com/Skynalter21/AED>

Prints de tela programa ponto.

```
main.c
1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3 #include "ponto.h"
4
5 int main()
6 {
7
8     float x,y;
9     printf("X do primeiro ponto:\n");
10    scanf("%f",&x);
11    printf("Y do primeiro ponto:\n");
12    scanf("%f",&y);
13
14    Ponto*p1 = pto_cria(x,y);
15
16    printf("X do segundo ponto:\n");
17    scanf("%f",&x);
18    printf("Y do segundo ponto:\n");
19    scanf("%f",&y);
20
21    Ponto*p2 = pto_cria(x,y);
22
23    float d = pto_distancia (p1,p2);
24
25    printf("Distancia entre pontos: %.1f\n",d);
26    pto_libera(p1);
27    pto_libera(p2);

```

```
> clang-7 -pthread -lm -o main main.c ponto.c
> ./main
X do primeiro ponto:
1
Y do primeiro ponto:
2
X do segundo ponto:
3
Y do segundo ponto:
4
Distancia entre pontos: 2.8
>

```

```
main.c
1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3 #include "ponto.h"
4
5 int main()
6 {
7
8     float x,y;
9     printf("X do primeiro ponto:\n");
10    scanf("%f",&x);
11    printf("Y do primeiro ponto:\n");
12    scanf("%f",&y);
13
14    Ponto*p1 = pto_cria(x,y);
15
16    printf("X do segundo ponto:\n");
17    scanf("%f",&x);
18    printf("Y do segundo ponto:\n");
19    scanf("%f",&y);
20
21    Ponto*p2 = pto_cria(x,y);
22
23    float d = pto_distancia (p1,p2);
24
25    printf("Distancia entre pontos: %.1f\n",d);
26    pto_libera(p1);
27    pto_libera(p2);

```

```
> clang-7 -pthread -lm -o main main.c ponto.c
> ./main
X do primeiro ponto:
5
Y do primeiro ponto:
6
X do segundo ponto:
7
Y do segundo ponto:
8
Distancia entre pontos: 2.8
>

```