#### OBJECTIFS 👌

- Connaître le vocabulaire et les notations associés aux fonctions : variable, fonction, antécédent, image.
- Connaître les différents modes de représentation d'une fonction (expression symbolique, tableau de valeurs, représentation graphique, programme de calcul).
- Savoir déterminer, à partir d'un mode de représentation, l'image ou un antécédent d'un nombre par une fonction.
- Savoir représenter graphiquement une fonction.
- Savoir résoudre des problèmes modélisés par des fonctions.

# Vocabulaire

## 1. Fonction

#### À RETENIR 99

Définition

Une **fonction** est un procédé qui, à un nombre, fait correspondre un nombre unique.

#### EXEMPLE 🔋

Le procédé qui, à tout nombre, fait correspondre son carré est une fonction.

$$-3 \mapsto 9$$

$$-5 \mapsto 25$$

$$-10 \rightarrow 100$$

#### À RETENIR 99

Notation

Pour une fonction f, à un nombre x, on fait correspondre le nombre f(x) (lire « f de x »). On note  $f: x \mapsto f(x)$ .

#### EXEMPLE \$

La fonction de l'exemple précédente peut se noter  $f: x \mapsto x^2$ .

#### EXERCICE 1

On considère la fonction  $g: x \mapsto 3x - 1$ . Calculer.

**1.** 
$$g(-2) = \dots$$
 **2.**  $g(0) = \dots$  **3.**  $g(\frac{1}{3}) = \dots$ 

$$g(0) = ...$$

**3.** 
$$g(\frac{1}{3}) = \dots$$



√Voir la correction: https://mes-cours-de-maths.fr/cours/troisieme/fonctions/#correction-1

#### À RETENIR 99

### Remarque

Attention à ne pas confondre f et f(x).

- *f* est une fonction.
- f(x) est un nombre.

# 2. Image et antécédent

#### À RETENIR 99

#### Définition

Soit f une fonction qui, à un nombre a, fait correspondre un nombre b (ie. f(a) = b). On dit que :

Antécédent *a* 

Fonction fImage b

- b est **l'image** de a par la fonction f.
- a est **un antécédent** de b par la fonction f.

#### EXERCICE 2

On considère la fonction  $f: x \mapsto -5x + 7$ .

1. Compléter le tableau de valeurs suivant.

Nombre x	-2	-1	0	1	2
Image $f(x)$					

2. En utilisant le tableau, répondre aux questions suivantes.

a.	Que vaut $f(-2)$ ?						
----	--------------------	--	--	--	--	--	--

		•	<u>v</u>
<b>c.</b> Q	uelle est l'image de 1	par la fonction $f$	) :

✓ Voir la correction: https://mes-cours-de-maths.fr/cours/troisieme/fonctions/#correction-2.

#### À RETENIR 99

## Remarque

Un nombre peut avoir zéro, un, ou plusieurs antécédents par une fonction, mais une unique image.

#### EXERCICE 3

On considère la fonction  $f: x \mapsto x^2$ .

1. Donner tous les antécédents de 4 par la fonction f.

.....

**2.** Est-ce que -9 peut avoir un antécédent par la fonction f ? Justifier.



# Représentation graphique

# 1. Rappels sur le repérage dans un plan

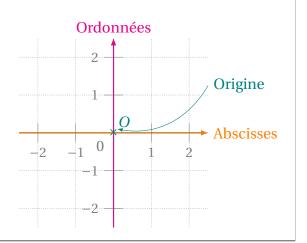
#### À RETENIR 99

#### Définition

Un **repère orthogonal** est constitué de deux axes gradués perpendiculaires et sécants en un point *O*.

- *O* est l'**origine** du repère.
- La droite horizontale est l'axe des abscisses.
- La droite verticale est l'axe des ordonnées.

Dans un repère, un point M est repéré par un couple (x; y) appelé **coordonnées du point** M. x est l'**abscisse** du point et y est l'**ordonnée**.



#### EXERCICE 4

On considère le repère ci-contre.

1. Lire les coordonnées des points suivants.

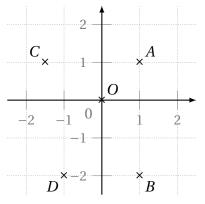
*— A*: .....

*— B*: .....

 $-C:\ldots\ldots$ 

 $-D:\ldots\ldots$ 

**2.** Placer les points E(2; -2) et F(-1; 0).





◆Voir la correction: https://mes-cours-de-maths.fr/cours/troisieme/fonctions/#correction-4

# 2. Tracer la représentation graphique d'une fonction

#### À RETENIR 99

#### Définition

Dans un repère, la **représentation graphique** d'une fonction f est l'ensemble des points de coordonnées (x; f(x)). Cette représentation graphique est également appelée **courbe représentative de la fonction** f.

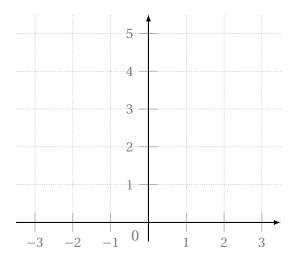
#### EXERCICE 5

Le but de cet exercice est de tracer la courbe représentative de la fonction  $f: x \mapsto 0,5x^2$ .

1. Commençons par calculer les valeurs prises par f(x) pour quelques valeurs de x. Compléter le tableau suivant.

Nombre x	-3	-2	-1	0	1	2	3
Image $f(x)$							

2. Dans le repère ci-dessous, placer les points de coordonnées (x; f(x)) donnés par le tableau.



3. Relier les coordonnées précédemment placées.

Voir la correction: https://mes-cours-de-maths\_fr/cours/troisieme/fonctions/#correction-5

# 3. Exploiter la représentation graphique d'une fonction

#### À RETENIR 👀

### Méthodes

- **1.** Pour déterminer graphiquement l'image d'un nombre *x*, on place *x* sur l'axe des abscisses et on lit l'ordonnée du point de la courbe correspondant.
- **2.** Pour déterminer graphiquement les antécédents d'un nombre *y*, on place *y* sur l'axe des ordonnées et on lit les abscisses des points de la courbe correspondants.

#### EXERCICE 6

On a tracé ci-contre la courbe représentative  $\mathscr{C}_f$  d'une fonction f.

1. Déterminer graphiquement l'image des nombres suivants par la fonction f.

**−** 2:..... **−** 0:......

**2.** Déterminer graphiquement un antécédent de 1 par la fonction f.

