## OBJECTIFS 👌

- Connaître la notion de base orthonormée. Savoir y lire les coordonnées d'un vecteur et donner l'expression de la norme d'un vecteur.
- Représenter un vecteur dont on connaît les coordonnées. Lire les coordonnées d'un vecteur.
- Connaître l'expression des coordonnées de  $\overrightarrow{AB}$  en fonction de celles de A et de B.
- Savoir calculer les coordonnées du milieu d'un segment.
- Savoir calculer le déterminant de deux vecteurs dans une base orthonormée, et connaître le lien avec la colinéarité.
- Résoudre des problèmes en utilisant la représentation la plus adaptée des vecteurs.

# Repères du plan

# 1. Bases du plan

## À RETENIR 99

**Définitions** 

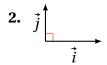
Soient  $\vec{i}$  et  $\vec{j}$  deux vecteurs non colinéaires. Le couple  $(\vec{i};\vec{j})$  forme une **base** du plan.

- Si les directions de  $\vec{i}$  et  $\vec{j}$  sont perpendiculaires, la base  $(\vec{i}; \vec{j})$  est dite **orthogonale**.
- Si de plus  $\|\vec{i}\| = \|\vec{j}\|$ , la base  $(\vec{i}; \vec{j})$  est dite **orthonormée**.

### EXERCICE 1

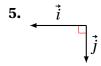
Parmi les bases ci-dessous, dire lesquelles sont orthogonales, orthonormées ou ne le sont pas.

1. 
$$\vec{j}$$



3. 
$$\vec{j}$$

4. 
$$\int_{\vec{i}}$$



.....

♥Voir la correction: https://mes-cours-de-maths.fr/cours/seconde/geometrie-reperee/#correction-1.

## 2. Coordonnées d'un vecteur

## À RETENIR 👀

Propriété

Soit  $(\vec{i};\vec{j})$  une base du plan. Tout vecteur  $\vec{u}$  du plan se décompose de manière unique sous la forme

$$\vec{u} = x\vec{i} + y\vec{j}$$

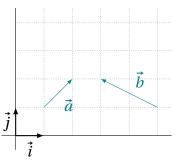
où x et y sont deux nombres réels.  $\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$  (parfois également noté (x;y)) sont les **coordonnées** de  $\vec{u}$ . Deux vecteurs sont égaux s'ils ont les mêmes coordonnées.

#### **EXERCICE 2**

1. Pour chacun des vecteurs ci-dessous, lire ses coordonnées dans la base (i; j).

**a.**  $\vec{a}$ : ...... **c.**  $\vec{i}$ : .....

**2.** Représenter le vecteur  $\vec{c} \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \end{pmatrix}$ .





# 3. Coordonnées d'un point

## À RETENIR 99

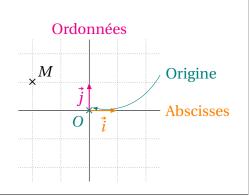
## Définitions

- On appelle **repère cartésien** un triplet  $(O; \vec{i}; \vec{j})$  constitué par les vecteurs d'une base  $(\vec{i}; \vec{j})$  et par un point O du plan appelé **origine**.
- Si la base  $(\vec{i}; \vec{j})$  est orthonormée, le repère  $(O; \vec{i}; \vec{j})$  est également qualifié d'**orthonormé**.
- La droite  $(\overrightarrow{Oi})$  est l'axe des **abscisses** et  $(\overrightarrow{Oj})$  est l'axe des **ordonnées**.
- Les **coordonnées** d'un point M du plan sont les coordonnées du vecteur  $\overrightarrow{OM}$  dans la base  $(\vec{i}; \vec{j})$ .

Pour toute la suite, sauf mention contraire, on se place dans un repère cartésien  $(O; \vec{i}; \vec{j})$ .

### EXEMPLE 🔋

Dans le repère orthonormé ci-contre (où l'on a indiqué l'origine, l'axe des abscisses et l'axe des ordonnées), les coordonnées du vecteur  $\overrightarrow{OM}$  sont  $\begin{pmatrix} -2\\1 \end{pmatrix}$ , donc les coordonnées du point M sont (-2;1).



## À RETENIR 99

## **Propriétés**

Soient  $A(x_A; x_B)$  et  $B(x_B; y_B)$  deux points du plan.

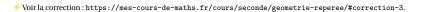
1. Le milieu du segment [AB] a pour coordonnées

$$\left(\frac{x_A + x_B}{2}; \frac{y_A + y_B}{2}\right)$$

**2.** Le vecteur  $\overrightarrow{AB}$  a pour coordonnées

$$\begin{pmatrix}
x_B - x_A \\
y_B - y_A
\end{pmatrix}$$

EXERCICE 3
Soient $A(3;5)$ , $B(2;-1)$ , $C(-2;-4)$ et $D(-1;2)$ .
1. a. Calculer les coordonnées de <i>E</i> , milieu de [ <i>AB</i> ]
<b>b.</b> Calculer les coordonnées de $F$ , milieu de $[CD]$
2. Montrer que <i>EFDA</i> est un parallélogramme.



# Utilisation des coordonnées

# 1. Opérations sur les vecteurs

## À RETENIR 99

Propriété

Soient  $\vec{u} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$ ,  $\vec{v} \begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix}$  deux vecteurs du plan et k un nombre réel. Les coordonnées de  $\vec{u} + \vec{v}$  sont  $\begin{pmatrix} x + x' \\ y + y' \end{pmatrix}$  et celles de  $k\vec{u}$  sont  $\begin{pmatrix} kx \\ ky \end{pmatrix}$ .

## EXERCICE 4



✓ Voir la correction: https://mes-cours-de-maths.fr/cours/seconde/geometrie-reperee/#correction-4.

## 2. Calcul de la norme

### À RETENIR 99

Propriété

Soit  $\vec{u} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$  un vecteur du plan. On suppose le repère  $(O, \vec{i}, \vec{j})$  orthonormé. Alors,

$$\|\vec{u}\| = \sqrt{x^2 + y^2}$$

EΧ	Ξ	$\sim$	CE	 =



## 3. Condition de colinéarité

## À RETENIR 99

Définition

Soient  $\vec{u} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$ ,  $\vec{v} \begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix}$  deux vecteurs du plan. On appelle **déterminant** de  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  le nombre

$$\det(\vec{u}; \vec{v}) = xy' - x'y$$

## EXEMPLE 🔋

Par exemple, avec  $\vec{u} \begin{pmatrix} -1 \\ 3 \end{pmatrix}$  et  $\vec{v} \begin{pmatrix} 2 \\ -6 \end{pmatrix}$ , on a

$$\det(\vec{u}; \vec{v}) = \det\left(\begin{pmatrix} -1\\ 3 \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{pmatrix} 2\\ -6 \end{pmatrix}\right)$$
$$= -1 \times (-6) - 2 \times 3$$
$$= 0$$

Il s'agit d'une sorte de « généralisation » du produit en croix.

## À RETENIR 👀

Propriété

Soient  $\vec{u}$ ,  $\vec{v}$  deux vecteurs du plan. Alors  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  sont colinéaires si et seulement si  $\det(\vec{u}; \vec{v}) = 0$ .

## EXERCICE 6

1.	Dans	le	repère	ci-contre,	placer	les	points				
	A(-2;-1), $B(2;-3)$ , $C(-4;4)$ et $D(4;0)$ .										

**2.** Montrer que les droites (AB) et (CD) sont parallèles

.....

**3.** Les points *A*, *B* et *C* sont-ils alignés? Justifier par un calcul.



