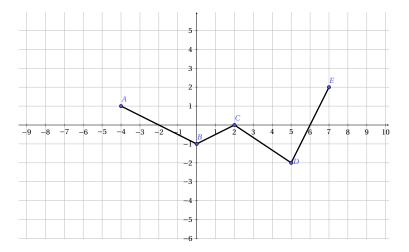
EXERCICE 1

Cassiopée est l'une des constellations du ciel visible depuis l'hémisphère Nord. Elle est très facilement reconnaissable grâce à sa forme en «W».



- 1. Ouvrir GeoGebra, puis placer le point A de coordonnées (-4;1) en entrant A = (-4,1) dans la fenêtre d'algèbre.
- 2. Terminer la construction de Cassiopée en entrant les coordonnées de chaque point.



- **3.** a. Colorier chaque segment en blanc (en faisant un clic droit dessus, puis en allant dans « Propriétés »).
 - **b.** Cacher les axes.
 - **c.** Colorier l'arrière plan du graphique en noir (en faisant un clic droit dessus, puis en allant dans «Graphique...»).

EXERCICE 2

- **1.** Dans GeoGebra, placer les points A(-2;2) et O(0;0).
- **2.** Construire le point *B*, symétrique du point *A* par rapport à l'axe des ordonnées. Quelles sont ses coordonnées?
- **3.** Construire le point *C*, symétrique du point *A* par rapport à l'axe des abscisses. Quelles sont ses coordonnées?
- **4.** Construire le point *D*, symétrique du point *A* par rapport à *O*. Quelles sont ses coordonnées?
- **5.** Quelle est la nature du quadrilatère *ABCD*?

EXERCICE 3

Pat la pirate est à la recherche d'un trésor.

- Elle accoste sur l'île à un endroit qu'elle note A(2;3) sur un plan.
- Elle trouve ensuite une pelle en P(-3;4).
- Elle continue son chemin et tombe sur une clé en C(-4;0).
- Pour finir, elle aperçoit une carte sous un rocher en R(0; -2).

Sur la carte, est écrit : « Le trésor se trouve à l'intersection des diagonales du quadrilatère *APCR*. »

À l'aide de GeoGebra, trouver l'emplacement du trésor et afficher ses coordonnées précises.



EXERCICE 4

1. Recopier le script suivant sur Scratch.

```
Quand rest cliqué

demander (Premier nombre? et attendre

mettre a và réponse

demander (Deuxième nombre? et attendre

mettre b và réponse

si a > b alors

dire (Le premier nombre est plus grand que le second.)

sinon

dire (Le second nombre est plus grand que le premier (ou est égal au premier).)
```

Il vous faudra créer deux variables a et b.

- 2. L'exécuter en entrant les nombres 1 et 5. Que fait-il?
- **3.** Tester ce script avec les nombres 7 et -2, puis avec les nombres -5 et -11.
- 4. Pourriez-vous donner une règle permettant de comparer deux nombres relatifs de manière générale?