

ACTIVITÉ 1

1. Pour chacune des expériences suivantes, dire si le résultat dépend du hasard. Si non, donner les différents résultats possibles.

- On lance un dé équilibré à six faces et on note le nombre sur lequel on tombe.
- Une urne contient 15 boules dont 10 rouges. On en tire une au hasard et on regarde sa couleur.
- On fait passer un examen de maths à un élève, puis on note son score.



Dans une expérience dite **aléatoire** (ie. où le résultat dépend du hasard), les résultats possibles sont les **issues** de cette expérience.

2. Dans la situation **a.**, quelles issues permettent de tomber sur un nombre plus petit ou égal à 2 ?

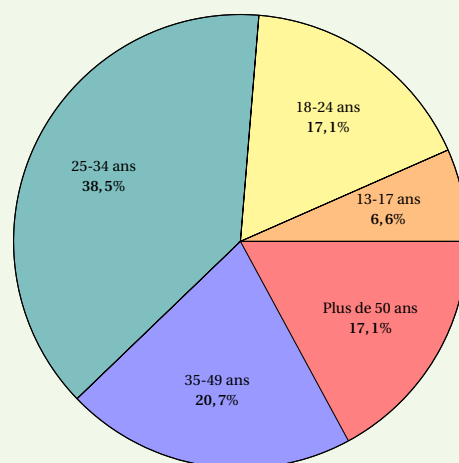
Un tel ensemble d'issues s'appelle un **événement**.

ACTIVITÉ 2

Le diagramme ci-contre donne le pourcentage d'utilisateurs de Twitter selon leur tranche d'âge. On sélectionne au hasard un utilisateur de Twitter et on observe son âge.

- De quelle expérience aléatoire est-il question ici ?
 - Compléter le tableau ci-dessous en écrivant les issues possibles dans la première colonne et la probabilité correspondante dans la deuxième.

Issue	Probabilité



Source : lemonde.fr.

2. Répondre aux questions ci-dessous en utilisant le tableau.

- Quelle est la probabilité que l'utilisateur choisi ait entre 18 et 24 ans ?
- Quelle est la probabilité que l'utilisateur choisi ait plus de 35 ans ?