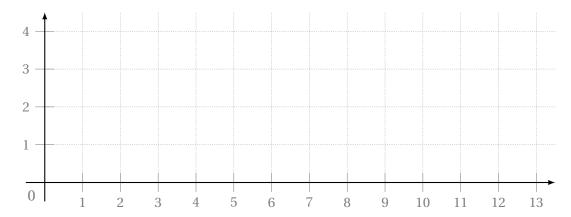
ACTIVITÉ 📐

1. Dans le repère ci-dessous, tracer la droite (*d*) d'équation x - 4y + 4 = 0.



Indication. On pourra tout d'abord trouver un vecteur directeur de (d), puis chercher un point par lequel passe (d).

- **2.** Trouver un vecteur directeur de (d) d'abscisse égale à 1.
- **3.** En déduire une équation cartésienne de (d) sous la forme ax y + c = 0.

Il est possible d'exprimer une équation cartésienne sous cette forme pour n'importe quelle droite. Il s'agit d'une **équation réduite**. Cela permet de faire le lien entre équations de droites et fonctions affines : la représentation graphique d'une fonction affine $x \mapsto mx + p$ admet pour équation réduite y = mx + p.