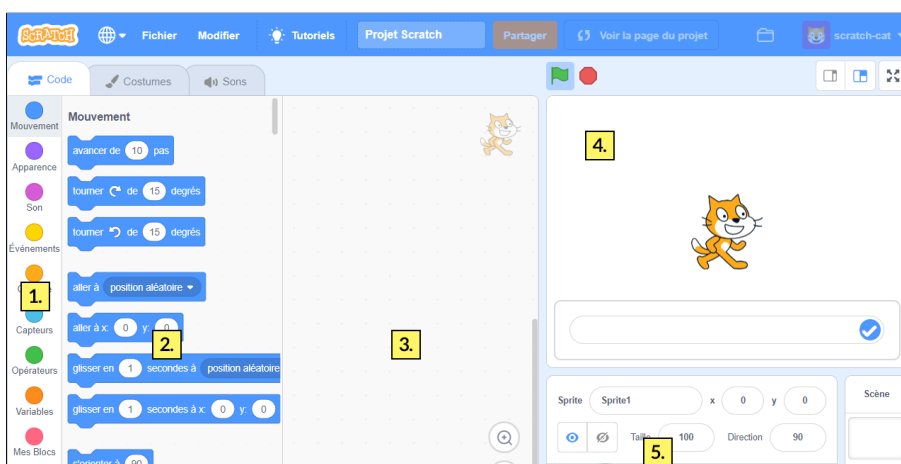


À RETENIR 99

Scratch

Scratch est un logiciel qui permet de faire exécuter des **commandes** à un ou plusieurs **lutins** (par défaut, le lutin est un chat appelé « Scratch Cat »).

- Une succession de plusieurs commandes qu'on fait exécuter à un lutin est appelée un **script**.
- L'interface de Scratch est partagée en plusieurs zones.



1. Les catégories de commandes.
2. Les commandes.
3. Les scripts.

4. La scène, qui est la zone d'exécution des scripts.
5. Les lutins.

Le logiciel est accessible via l'ENT avec un navigateur récent, ou à l'adresse <https://scratch.mit.edu/projects/editor/>. Il est également possible de l'installer.

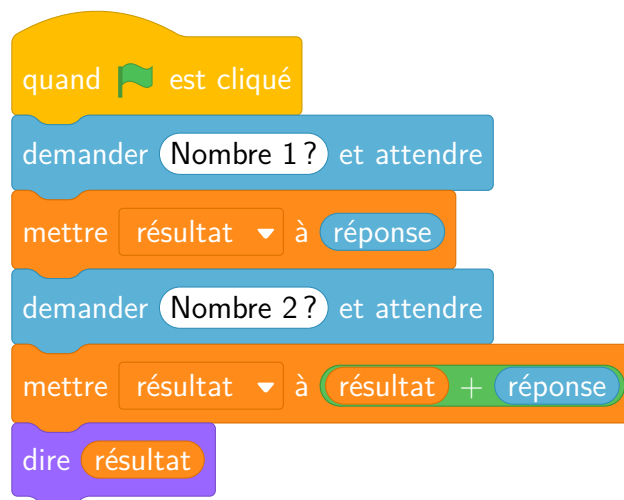
EXERCICE 1

« Hello world! »

1. Se placer dans la catégorie de commandes **Événements**.
2. Déplacer la commande **quand le drapeau est cliqué** dans la zone des scripts.
3. Se placer dans la catégorie de commandes **Apparence**.
4. Déplacer la commande **dire Bonjour! pendant 2 secondes** dans la zone des scripts en l'imbriquant sous la première commande.
5. Cliquer sur le drapeau et observer le résultat obtenu.

Opérations avec Scratch

1. Créer une variable *résultat*, puis reproduire le script suivant dans Scratch.



2. Le tester en entrant les nombres 10 et 5. Que fait-il?
3. Le modifier pour qu'il calcule la différence entre les deux nombres entrés.