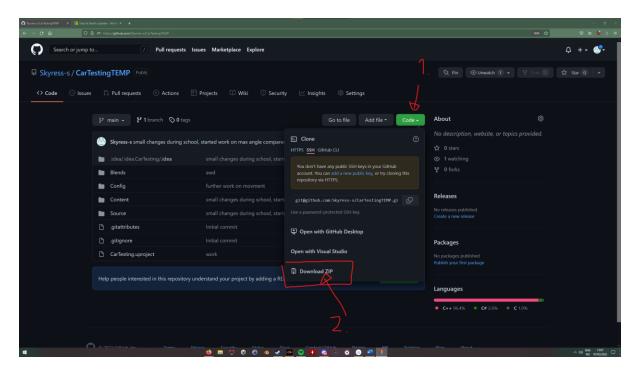
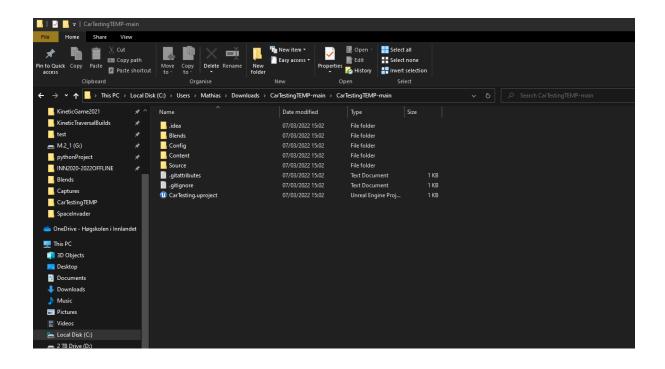
## Mathices sin suide for å leste ned ue4 git prosjebt:)

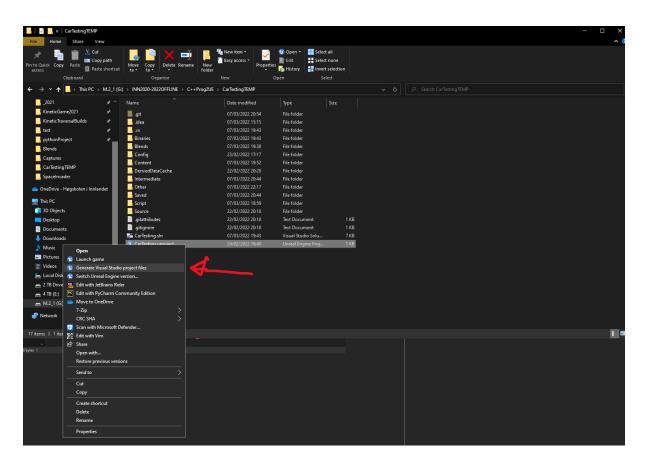
(dette er ikke hvordan man "cloner" og kan adde eller jobbe på prosjektet bare laste ned)

(Andeas hviser dere hvordan man gjør dette, dette er bare for dere som ville ta en titt på testing av bil prosjektet!)

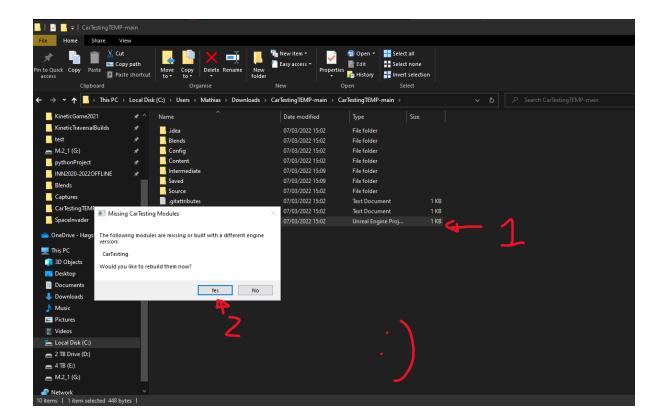


Last ned zip og unzip den.





Trykk Generate Visual studio Project files



Dobbelt trykk på NavnPåProsjektet.Uproject, popuppen over burde komme opp, trykk "yes".

Derreter burde pcen jobbe litt, og prosjektet vil åpne seg