Tracing Table

subjekte: string[] = ["Octane","Lifeline","Seer","Wraith","Hades","Bloodhound"];

prädikate: string[] = ["liebt","hasst","verrät","lernt","denkt","jagt"];

objekte: string[] = ["die Gegner","seinen Sohn Zagreus","in New York",neue Strategien","Edward","die kalte Nacht"];

Main

getVerse

Nr.	i number	Comment			Nr.	_arr01[]	_arr02[]	_arr03[]	Random Number, Subjekte	Random Number, Prädikate	Random Number, Objekte	verse	Kommentar
37	6	6 > 0, true			41	subjekte	prädikate	objekte					
38		console.log			44				5				
					45					2			
					46						6		
					56							_arr01[5] + _arr02[2] + _arr03[6]	Hades hasst die kalte Nacht
					58								return den string
37	5	5 > 0, true											
38		console.log			41	subjekte	prädikate	objekte					
					44				3				
					45					1			
					46						2		
					56							_arr01[3] + _arr02[1] + _arr03[2]	Seer liebt seinen Sohn Zagreus
					58								return den string

Zufallsgedicht

main

let subjekte: string[]
let prädikate: string[]
let objekte: string[]

i > 0

Ausgabe in Konsole

i--

Function getverse()

getVerse

_arr01
_arr02
_arr03

math.random Zufallszahl

verse Satzaufbau

splice

return verse