

复习： 设 $\vec{a} = (a_x, a_y, a_z)$, $\vec{b} = (b_x, b_y, b_z)$

向量运算

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = a_x b_x + a_y b_y + a_z b_z$$

$$\vec{a} \times \vec{b} = \begin{vmatrix} i & j & k \\ a_x & a_y & a_z \\ b_x & b_y & b_z \end{vmatrix}$$

向量关系：

$$\vec{a} \perp \vec{b} \Leftrightarrow \vec{a} \cdot \vec{b} = 0 \Leftrightarrow a_x b_x + a_y b_y + a_z b_z = 0$$

$$\vec{a} \parallel \vec{b} \Leftrightarrow \vec{a} \times \vec{b} = \vec{0} \Leftrightarrow \frac{a_x}{b_x} = \frac{a_y}{b_y} = \frac{a_z}{b_z}$$

8.4 空间平面及其方程

要求：

1. 熟记**平面点法式方程**的形式
掌握**用点法式求解平面方程**的方法
2. 熟记**平面一般方程**的形式
掌握**求解有特殊位置的平面方程**的方法
3. 熟记**平面截距式方程**的形式
掌握**用截距式求解平面方程**的方法
4. 熟记**点到平面的距离**的公式
掌握**用距离公式求解点到平面的距离**

8.4 空间平面及其方程

启示：解析几何的核心思想是用代数方程来表示几何图形

这一节要学习的内容是：用方程来表示空间平面

问题：在空间直角坐标系中用方程可以表示无穷多个平面，如何确定我们要表示的具体平面？

答案：确定一个平面需要两个条件

(1) 平面上的一个点； (2) 垂直于该平面的向量

方法：这一节介绍用方程表示空间平面的三种方法

(1) 点法式； (2) 一般式； (3) 截距式

8.4.1 平面的点法式方程

解释：点法式是指用平面上一个点和一个法向量来求解平面方程

法向量：非零向量 $\vec{n} = (A, B, C)$ ，若 \vec{n} 与平面 α 垂直，称 \vec{n} 为平面 α 的法向量.

注意：法向量有无穷多个，它们之间是平行的.

问题：已知平面 α 上的一个点 $M_0(x_0, y_0, z_0)$ 及法向量 $\vec{n} = (A, B, C)$ ，怎样写出平面方程呢？

答案：（1）写出平面上经过点 $M_0(x_0, y_0, z_0)$ 的一个向量；

取平面上任意一点 $M(x, y, z)$ ，则 $\overrightarrow{M_0M}$ 为所求向量

（2）写出平面向量 $\overrightarrow{M_0M}$ 与其法向量 \vec{n} 的关系式；

因为 $\vec{n} \perp \overrightarrow{M_0M}$ ，所以有 $\vec{n} \cdot \overrightarrow{M_0M} = 0$

(3) 用坐标形式表示 $\vec{n} \cdot \overrightarrow{M_0M} = 0$;

因为 \vec{n} 的坐标为 (A, B, C) ,

$\overrightarrow{M_0M}$ 的坐标为 $(x - x_0, y - y_0, z - z_0)$,

所以根据向量点积的坐标表示法,

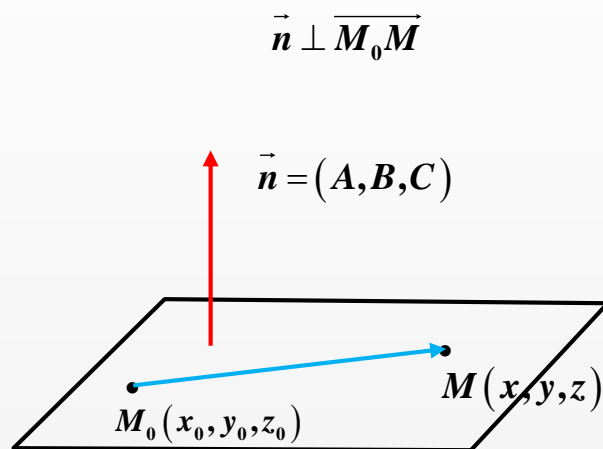
$\vec{n} \cdot \overrightarrow{M_0M} = 0$ 可表示为

$$A(x - x_0) + B(y - y_0) + C(z - z_0) = 0$$

这就是过点 $M_0(x_0, y_0, z_0)$ 且

垂直于向量 $\vec{n} = (A, B, C)$ 的平面方程

这个方程也称为平面的点法式方程

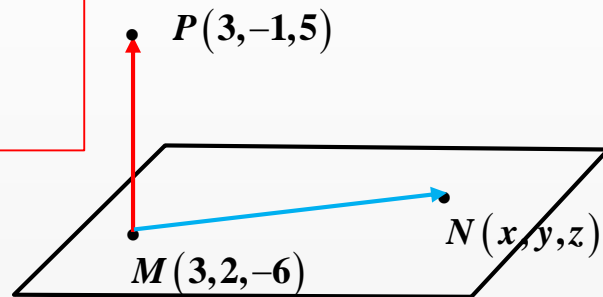


* 点法式方程的应用

任务：根据已知条件用点法式写出平面方程

- 步骤：
- (1) 找出平面上已知点 M 的坐标
 - (2) 写出平面上经过点 M 的向量的坐标
 - (3) 写出平面法向量的坐标
 - (4) 写出平面方程

例 8.15 (P161) 求过点 $M(3,2,-6)$ 且与 M 和 $P(3,-1,5)$ 的连线垂直的平面方程.



解：(1) 平面上已知点 M 的坐标为 $(3,2,-6)$

(2) 任取平面上点 $N(x,y,z)$, 则 \overrightarrow{MN} 的坐标为 $(x-3, y-2, z+6)$

(3) 平面法向量 \overrightarrow{MP} 的坐标为 $(3-3, -1-2, 5-(-6)) = (0, -3, 11)$

(4) 写出平面方程, 由 $\overrightarrow{MP} \cdot \overrightarrow{MN} = 0$ 得

$$0(x-3) - 3(y-2) + 11(z+6) = 0$$

整理得 $3y - 11z - 72 = 0$

例 8.16 (P161) 求过点(1,1,1)且垂直于平面 $x - y + z = 7$ 和 $3x + 2y - 12z + 5 = 0$ 的平面方程.

解: (1) 平面上已知点的坐标为(1,1,1),

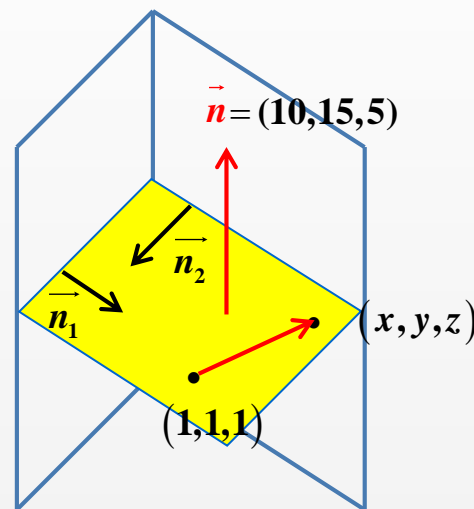
(2) 平面上经过点(1,1,1)的
向量坐标为 $(x-1, y-1, z-1)$,

(3) 求平面的法向量: 题目给出的
两个已知平面的法向量分别为
 $\vec{n}_1 = (1, -1, 1)$, $\vec{n}_2 = (3, 2, -12)$, 因此

$$\text{所求平面法向量 } \vec{n} = \vec{n}_1 \times \vec{n}_2 = \begin{vmatrix} i & j & k \\ 1 & -1 & 1 \\ 3 & 2 & -12 \end{vmatrix} = 10i + 15j + 5k$$

(4) 写出平面方程 $10(x-1) + 15(y-1) + 5(z-1) = 0$

整理得 $2x + 3y + z - 6 = 0$



二、平面的一般式方程

由点法式 $A(x - x_0) + B(y - y_0) + C(z - z_0) = 0$

整理 $Ax + By + Cz + D = 0$ 记 $D = -(Ax_0 + By_0 + Cz_0)$

方程 $Ax + By + Cz + D = 0$ 称平面的一般式方程.

从一般方程的特点可知平面的特殊位置

(1) $Ax + By + Cz = 0$,

方程特点: 无常数项 **平面位置:** 过坐标原点

(2) $By + Cz + D = 0$,

方程特点: 无变量 x **平面位置:** 平行于 x 轴

同理, 方程无变量 y 或 z , 平面位置自己思考.

(3) $By + Cz = 0$

同时具有(1),(2)的特点, **平面位置:** 通过 x 轴.

(4) $x = a$

平面同时平行 y 轴, z 轴, 与 x 轴相交, 交点 $(a, 0, 0)$.

由一般式写平面方程通常是已知条件确定 A, B, C, D .

例 8.17 (P162) 求通过 y 轴和点 $(-3, 2, 1)$ 的平面方程.

解 平面的一般式为 $Ax + By + Cz + D = 0$

已知平面过 y 轴，方程中不出现变量 y ，则 $B = 0$

平面既然过 y 轴，则原点在平面上，有 $D = 0$;

所以平面方程为 $Ax + Cz = 0$

已知点 $(-3, 2, 1)$ 在平面上，满足平面方程，得 $-3A + C = 0$

即 $C = 3A$

代入方程 $Ax + Cz = 0$ 中， $Ax + 3Az = 0$

最终方程 $x + 3z = 0 \quad (A \neq 0)$

所求平面有特殊位置(如过原点或平行某坐标轴)时，常用一般式得到平面方程.

三、平面的截距式方程

设平面**不过原点**，又**不**与任何一条坐标轴**平行**，可以由一般式变形得到一种新的形式

由 $Ax + By + Cz + D = 0$ 移项 $Ax + By + Cz = -D$

整理 $\frac{x}{\frac{-D}{A}} + \frac{y}{\frac{-D}{B}} + \frac{z}{\frac{-D}{C}} = 1$, (此时 A, B, C, D 均不为零) ?

记 $a = -\frac{D}{A}$, $b = -\frac{D}{B}$, $c = -\frac{D}{C}$ 方程表示为 $\frac{x}{a} + \frac{y}{b} + \frac{z}{c} = 1$,

称为平面的**截距式**方程, a, b, c 分别是三条坐标轴上的截距.

即平面经过 $(a, 0, 0)$, $(0, b, 0)$, $(0, 0, c)$ 三点

例 8.18 自学

补充例题：画出平面 $2x + 3y + 4z - 12 = 0$ 的图形.

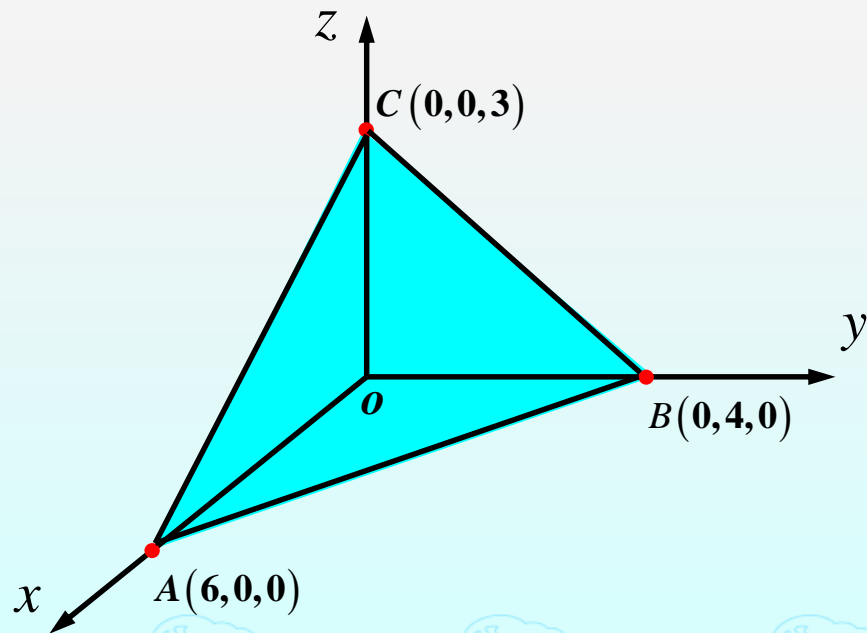
解 将平面方程的一般式化为截距式，得

$$2x + 3y + 4z = 12 \Rightarrow \frac{x}{6} + \frac{y}{4} + \frac{z}{3} = 1$$

它在三个坐标轴上的截距分别为 6, 4, 3

平面的图形为

用截距式画平面图形比较方便.



回顾：

前面介绍了平面的三种形式

(1) 点法式：已知平面上的一点及法向量

$$A(x - x_0) + B(y - y_0) + C(z - z_0) = 0$$

(2) 一般式：由点法式整理得到

$$Ax + By + Cz + D = 0 \quad D = -(Ax_0 + By_0 + Cz_0)$$

(3) 截距式：由一般式整理得到(此时 A, B, C, D 均不为零)

或已知平面与三条坐标轴的交点 $P(a, 0, 0)$, $Q(0, b, 0)$, $R(0, 0, c)$

$$\frac{x}{a} + \frac{y}{b} + \frac{z}{c} = 1,$$

点法式是最常用的平面方程

练习

写出满足下列条件的平面方程

(1) 过点 $M(1,1,1)$ 且平行于平面 $-2x + y - z + 1 = 0$;

$$(1) \quad 2x - y + z - 2 = 0$$

(2) 过点 $M_1(1,2,0)$ 和 $M_2(-2,-2,2)$ 且垂直于平面 $y - x - 1 = 0$;

$$(2) \quad 2x + 2y + 7z - 6 = 0$$

(3) 过点 $M_1(1,1,-1)$, $M_2(-2,-2,2)$ 和 $M_3(1,-2,2)$ 三点;

$$(3) \quad y + z = 0$$

(4) 过点 $M(-2,5,-3)$ 且平行于 yoz 面.

$$(4) \quad x + 2 = 0$$

四、点到平面的距离

空间中点 $P_0(x_0, y_0, z_0)$ 到平面 $Ax + By + Cz + D = 0$ 的距离公式

$$d = \frac{|Ax_0 + By_0 + Cz_0 + D|}{\sqrt{A^2 + B^2 + C^2}}$$

已知平面外一点 $P_0(x_0, y_0, z_0)$, 求 P_0 到平面的距离

设过点 P_0 的法向量与平面交于点 M ,

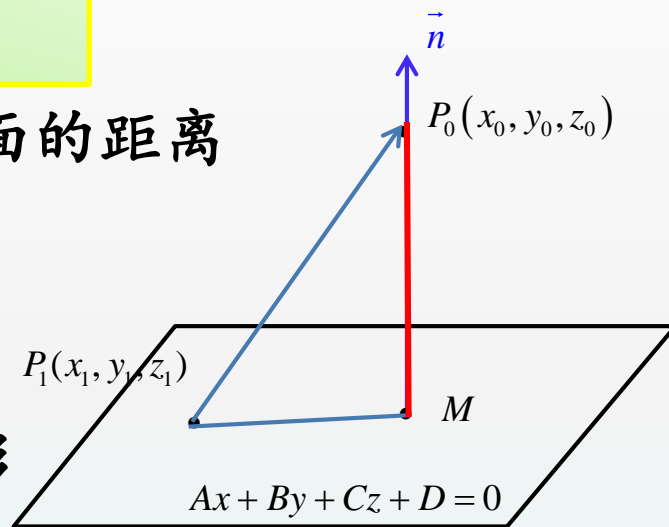
在平面上另取一点 $P_1(x_1, y_1, z_1)$

$\triangle P_0P_1M$ 为直角三角形, $\overrightarrow{P_1P_0}$ 在 n 上的投影

即为点 P_0 到平面的距离

由投影的计算公式

$$d = |\overrightarrow{P_1P_0}| \cos \theta = \frac{|\vec{n} \cdot \overrightarrow{P_1P_0}|}{|\vec{n}|} = \frac{|Ax_0 + By_0 + Cz_0 + D|}{\sqrt{A^2 + B^2 + C^2}}$$



空间中点 $P_0(x_0, y_0, z_0)$ 到平面 $Ax + By + Cz + D = 0$ 的距离公式

$$d = \frac{|Ax_0 + By_0 + Cz_0 + D|}{\sqrt{A^2 + B^2 + C^2}}$$

例如 点 $(1, -2, 3)$ 到平面 $x - y + 2z - 5 = 0$ 的距离

$$d = \frac{|1 - (-2) + 2 \times 3 - 5|}{\sqrt{1 + (-1)^2 + 2^2}} = \frac{4}{\sqrt{6}}$$

点 $(1, -2, 1)$ 到平面 $x - y + 2z - 5 = 0$ 的距离

$$d = \frac{|1 - (-2) + 2 \times 1 - 5|}{\sqrt{1 + (-1)^2 + 2^2}} = 0 \quad \text{即点在平面上}$$

作业:

*P*164 5, 7, 8, 11

预习 8.5节



特殊情形

• 当 $D = 0$ 时, $Ax + By + Cz = 0$ 通过原点的平面;

• 当 $A = 0$ 时, $By + Cz + D = 0$ 的法向量

$\vec{n} = (0, B, C) \perp \vec{i}$, 平行于 x 轴的平面;

• $Ax + Cz + D = 0$ 表示 平行于 y 轴的平面;

• $Ax + By + D = 0$ 表示 平行于 z 轴的平面;

• $By + Cz = 0$ 表示 通过 x 轴的平面;

• $Ax + Cz = 0$ 表示 通过 y 轴的平面;

• $Ax + By = 0$ 表示 通过 z 轴的平面;

特殊情形

- $Cz + D = 0$ 表示 平行于 xoy 面的平面;
垂直于 z 轴
- $Ax + D = 0$ 表示 平行于 $yo z$ 面的平面;
垂直于 x 轴
- $By + D = 0$ 表示 平行于 zox 面的平面.
垂直于 y 轴