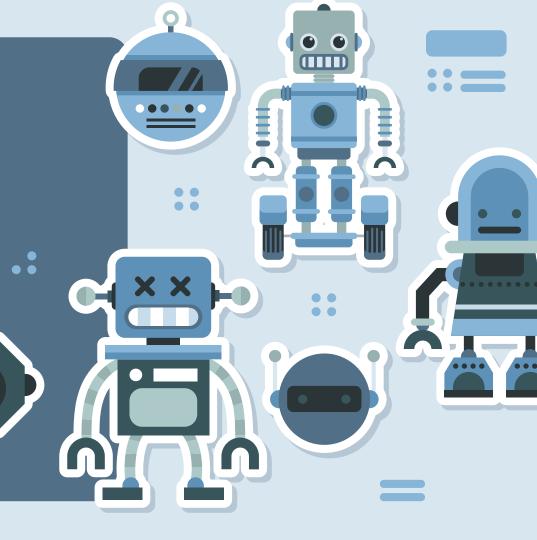


Sanchez & Co

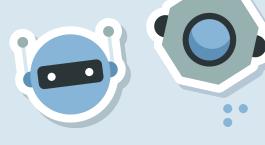








Notre équipe



Elisa LI

Haya MAMLOUK Hamza OULFID

Corention FONTAINE

Jed Daryl ADJLIA





Table des matières





::= 01

Introduction

Simulation



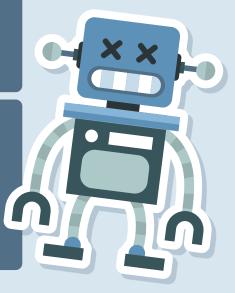
02



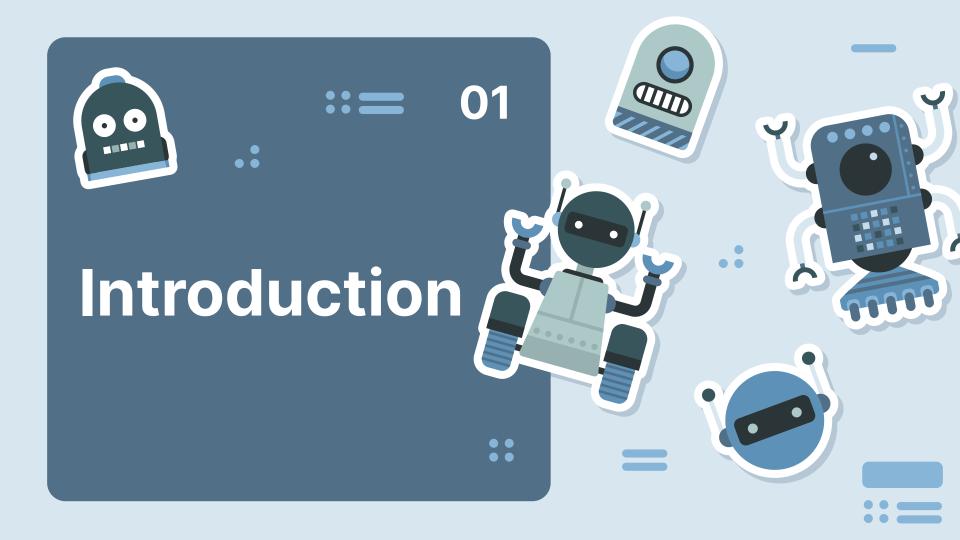
Démonstrations 2D/3D

04

Passage du virtuel au réel







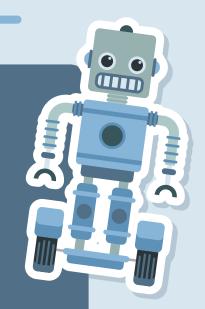






Développer un système permettant de contrôler le robot Dexter

Exemple : Avancer, tourner, tracer des figures géométriques

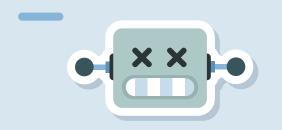


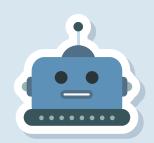






Approche









Contact réguliers avec le client



Innovation

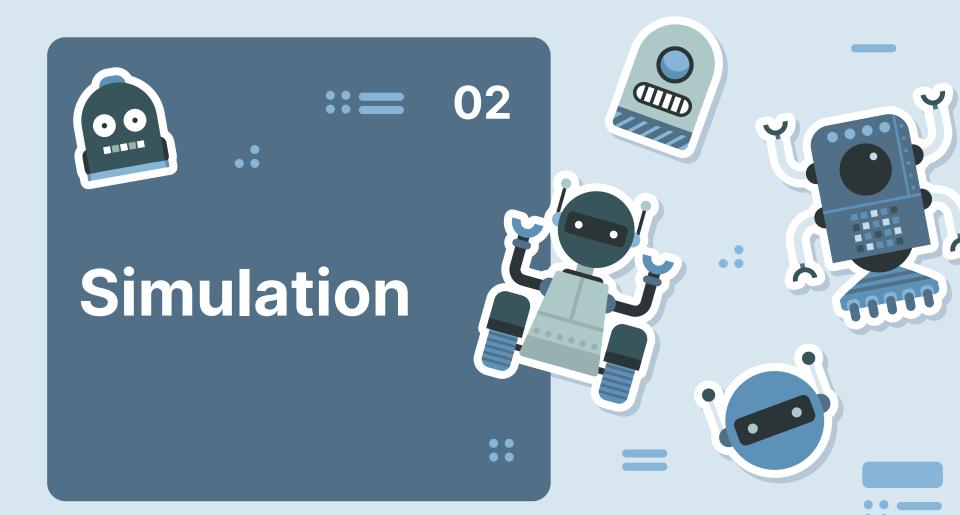
Implémentation de nouvelles idées régulièrement



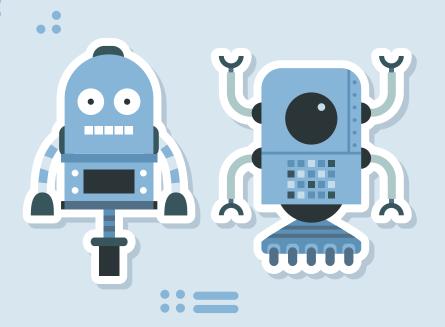
Accomplissement

Répondre aux besoins du client en gardant en vu les objectifs







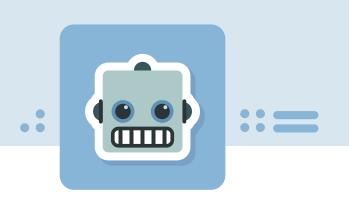


En quoi ça consiste?

Avoir une représentation de l'interaction entre un robot virtuel et son environnement

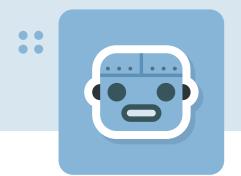


LES CARACTÉRISTIQUES



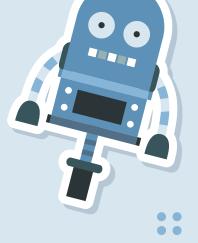


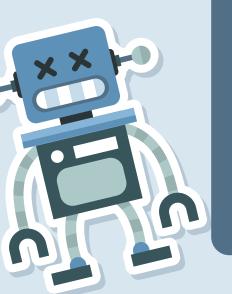
- Coordonnées x et y
- Rayon
- Diamètre des ses roues
- Distance entre des roues
- Des fonctions (ex: fixer une vitesse)



ENVIRONNEMENT

- Représentation continu
- Des coordonnées xmax et ymax
- Des obstacles

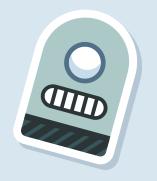


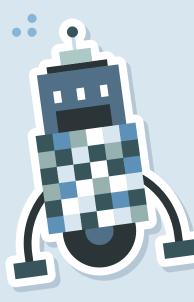


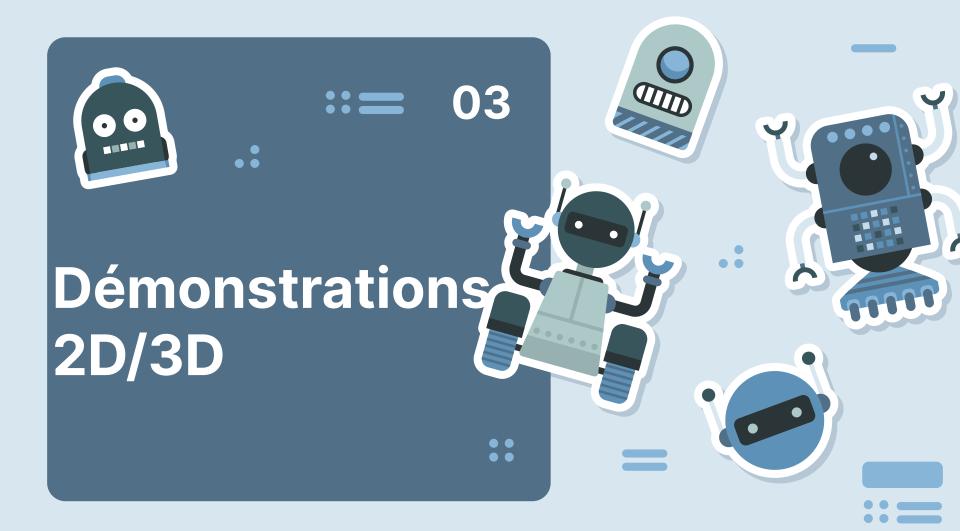


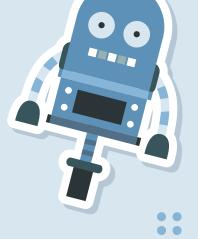
Intérêt d'une simulation

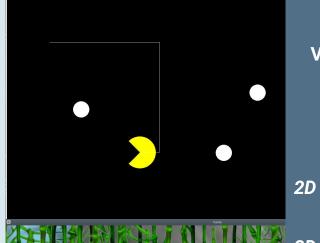
- Tester des fonctions qui change le comportement du robot
- Prendre des precautions pour eviter d'endommager le robot
- Accès limité au robot



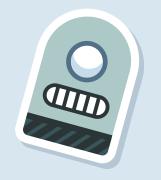






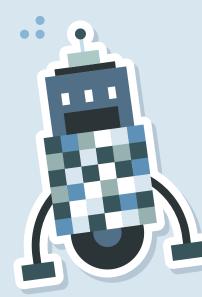


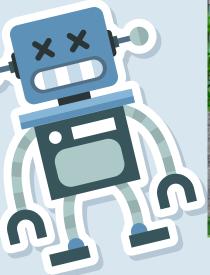




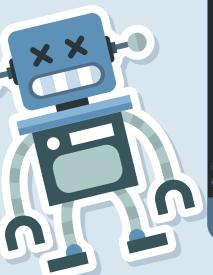


3D

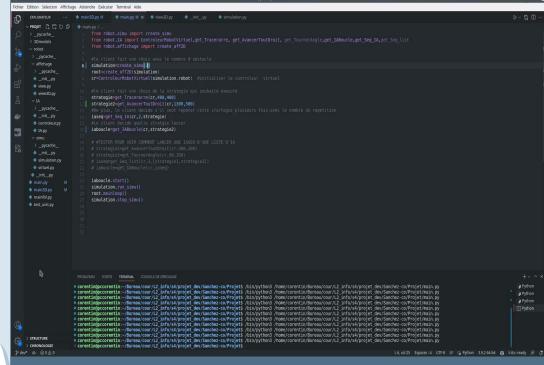






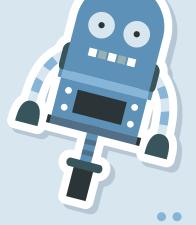


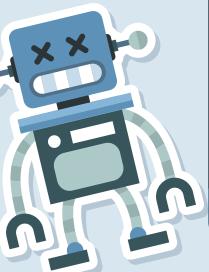
2D Tout droit



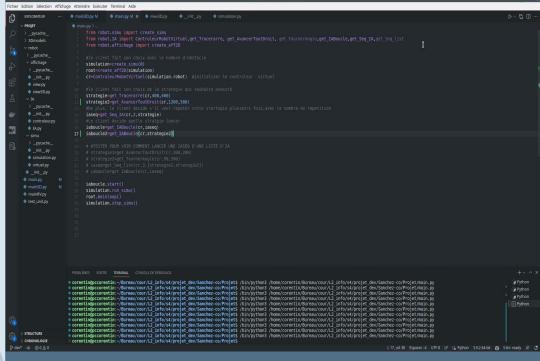






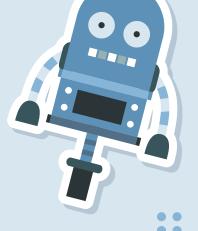


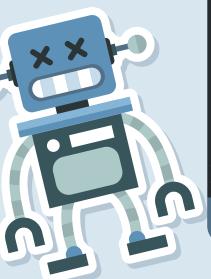
2D Carré











3D obstacle

| <u>O</u> | EXPLORATELIE | • main3D nv M x • view3D nv • init nv • simulation nv • virtuel nv | ь v ft П - |
|----------|------------------------------|--|---|
| | DOTIONATUR | # mainSDDy M x | p ~ tg. ⊞ |
| | | Agent pid 5507 Agent pid 5507 Shi-did / Shift is high concentration of the concentration of | + V ^ (# Python (# Python (# Python (# Python |
| | > STRUCTURE > CHRONOLOGIE | POSTN updatePosMob corentingscorentin:-/Bureau/cour/L2_info/s4/projet_dev/Sanchez-co/ProjetS | |

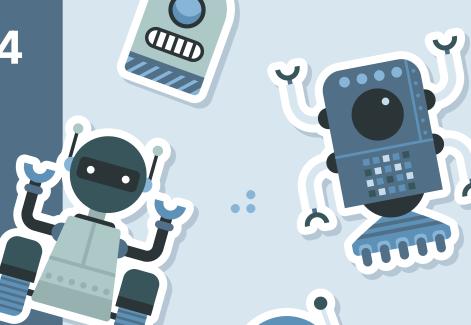








Passage du virtuel au réel







Comment manipuler nos robots?



Contrôleur

- -permet de contrôler les robots
- -utilise les méthodes qui sont dans le proxy -vérification des conditions d'arrêt et mises à jour



Proxy

-permet la traduction des ordres au robot -classe mère avec les fonctions générales -classes filles utilisant les fonctions des différents robots



Robot virtuel

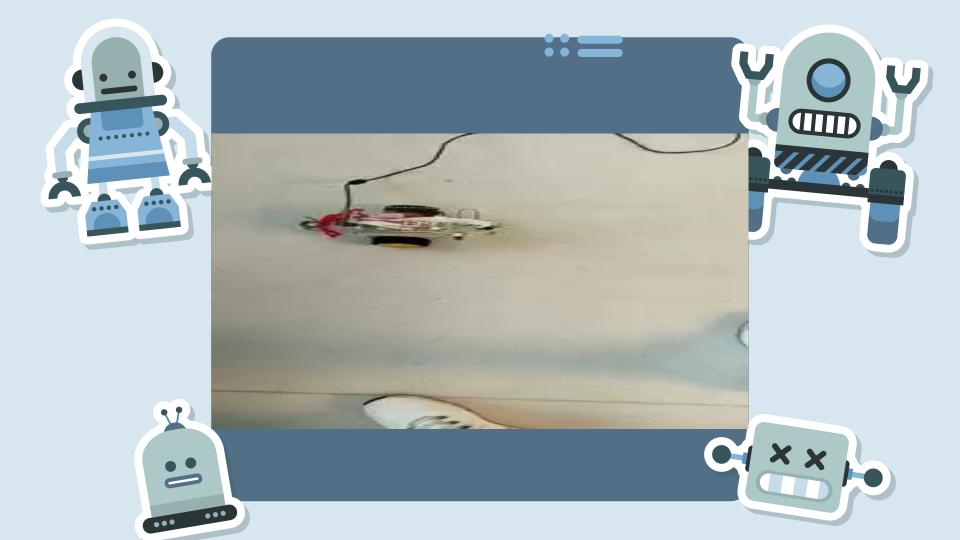
continues

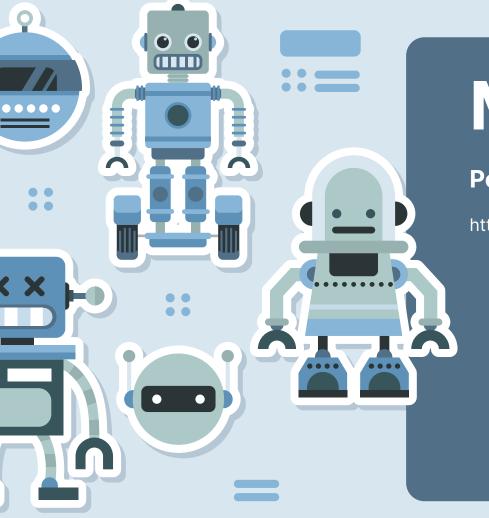
-méthodes définis par l' équipe pour le manipuler



Robot Dexter

-import de l'API du robot et utilisation de ses fonctions





Merci!

Pour consulter notre travail:

https://github.com/Skyydiv/Sanchez-co

