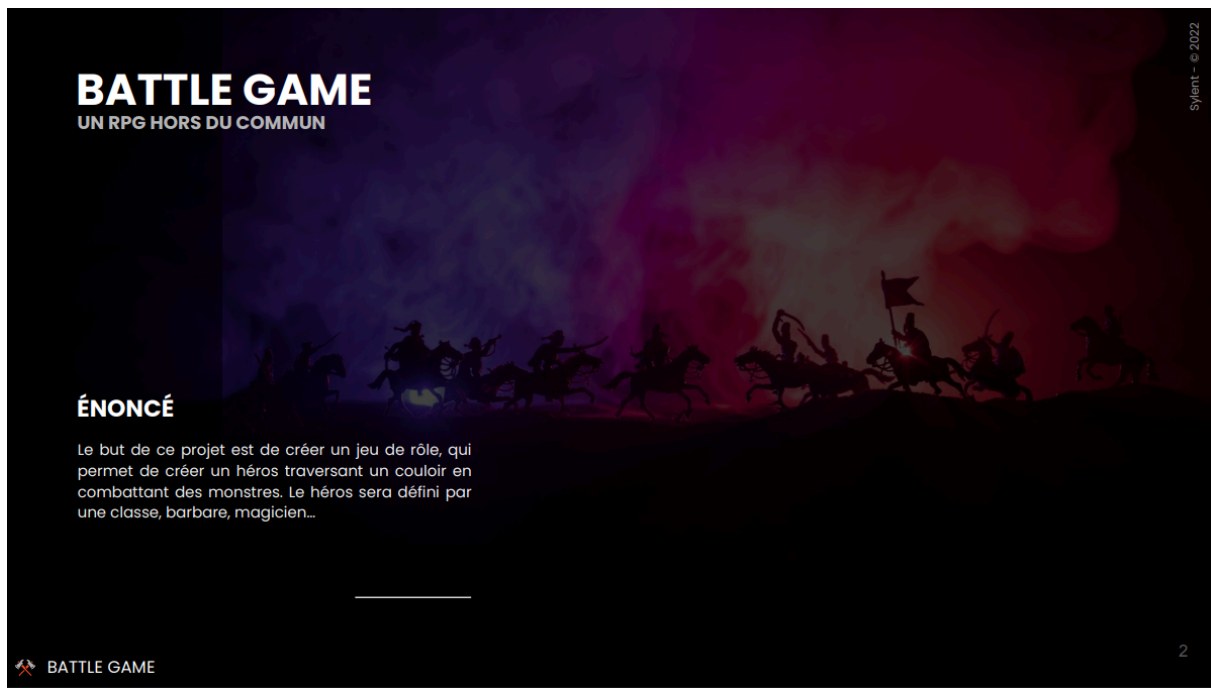




Doc Py Battlte Game

🕒 Date de création @20 mars 2025 12:23



Documentation du Jeu de Combat

Introduction

Ce programme est un jeu de combat en Python où le joueur choisit un personnage (Sorcière ou Barbare) et affronte un ennemi en tour par tour.

1. Sélection du Personnage et de l'Ennemi

- Joueur : **Marie** (Sorcière) ou **Thor** (Barbare).
- Ennemi : L'opposé du choix du joueur.

2. Choix de l'Équipement

- **Armes :**
 - Sorcière : `Baguette de sureau` ou `Baguette de feu` .
 - Barbare : `Hache` ou `Épée` .
- **Armures :** `Fer` (75), `Diamant` (100), `Netherite` (150).
- L'ennemi reçoit une arme et une armure aléatoire.

3. Mécanique de Combat

- Attaque en alternance entre le joueur et l'ennemi.
- La Sorcière peut utiliser un sort si elle a assez de mana.
- Dégâts appliqués, affichage des PV restants.

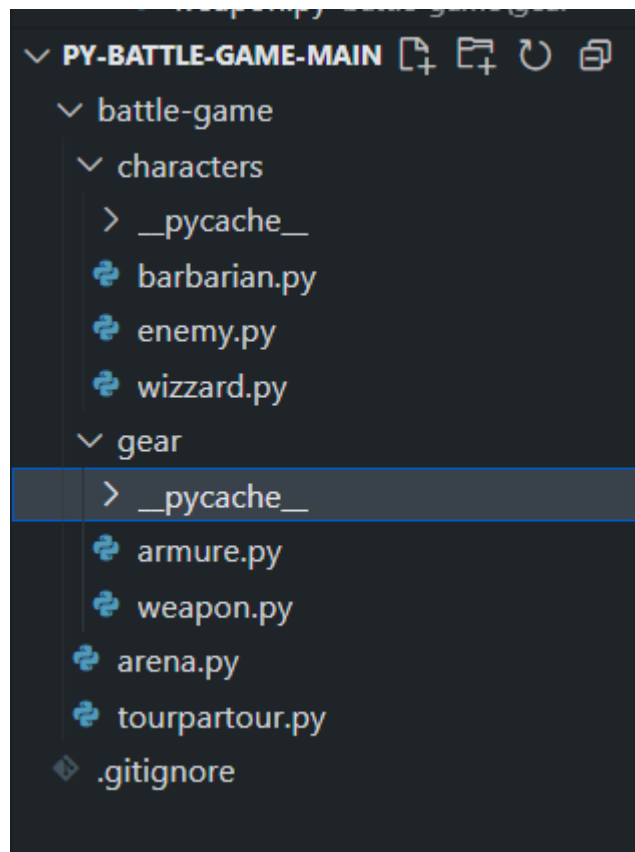
4. Déroulement du Jeu

1. Choix du personnage, de l'arme et de l'armure.
2. Début du combat.
3. Tours d'attaque jusqu'à la victoire ou défaite.
4. Affichage du résultat.

Améliorations Possibles

- Ajouter des objets (potions, esquive, critiques).
- Plus d'ennemis et de sorts.

Architecture du projet :



Pour lancer le programme :

```
python tourpartour.py
```