

# Projektantrag

Rel. Userstory ID: US001

Version: V003

## Inhaltsverzeichnis

<b>1</b>	<b><u>VERSIONSGESCHICHTE</u></b>	<b>0</b>
<b>2</b>	<b><u>PROJEKTANTRAG - SCRUM MANAGER</u></b>	<b>1</b>
<b>3</b>	<b><u>BEGRÜNDUNG DER PROJEKTWAHL</u></b>	<b>1</b>

## 1 Versionsgeschichte

Version	Datum	Änderungsbeschreibung	Bearbeiter
001	05.01.16	Dokumenterstellung	Jolitz, K
002	05.01.16	Projektantrag überarbeitet & Projektwahl begründet	Jolitz, K
003	05.01.16	Rechtschreibfehler behoben und Grammatik überarbeitet	Jolitz, K

## 2 Projektbeschreibung Scrum Manager

Ziel dieses Projektes ist die Entwicklung einer „Scrum-Projektmanagement-Software“. Die Website-Anwendung soll die onlinebasierte Zusammenarbeit von Projektteams mit dem Vorgehensmodell „Scrum“ ermöglichen und fördern. Durch den Auftraggeber sind folgende Technologien vorgegeben:

- **Entwicklung**
  - Spring MVC, Java
  - JSP / JSTL
  - JavaScript
- **Planung und Realisierung**
  - Webplattform [Scrumdesk](#)
  - Versionsverwaltung mit Git mit einem Repository zur Verfügung gestellt von [GitHub](#)

Um unser Projektziel zu erreichen hat sich das Projektteam auf folgenden Funktionsumfang geeinigt:

- Ein umfangreiches Accountmanagement, welches Rechteverwaltung innerhalb von Projekten ermöglicht.
- Funktionen zur Unterstützung des Projektmanagements
  - Detailgetreue Abbildung des Scrum-Modells
- Eine angemessene grafische Aufbereitung, welches jederzeit eine Auswertung des aktuellen Projektstandes ermöglicht.
  - Dashboard mit Ereignisreport
- Echtzeit Informationsverteilung durch E-Mail notifier und einem Nachrichtensystem zwischen Projektteilnehmern.

Folgende Elemente werden eventuell realisiert:

- Rating System
- Kapazitätenplanung der Benutzer durch den Projektleiter.
- Anbindung an externe Versionsverwaltung Software wie beispielsweise Github oder andere Git Repositories.

Der zeitliche Rahmen für die Umsetzung beginnt am 04.01.2016 0:00 und endet am 25.04.2016 um 23:59 Uhr, mit der Abgabe der folgenden Elemente:

- Kommentierter und archivierter (zip) Quellcode der Webplattform
  - **/Workspace**
- Projektdokumentation
  - **/Projektdokumentation/Projektdokumentation.pdf**
- Projektpräsentation
  - **/Projektpräsentation/Projektpräsentation.pptx**
  - **/Projektpräsentation/Projektpräsentation.pdf**

## 3 Begründung der Projektwahl

Moderne Softwareentwicklung wird immer häufiger auf Basis von agilen Vorgehensmodellen durchgeführt. Für diese agilen Ansätze existieren auch schon verschiedene Softwareprojekte, welche die Arbeit unterstützen. Jedoch kosten diese viel Geld oder weisen einige Mängel in der Bedienung oder Rechteverwaltung auf (Siehe Ist-Analyse).

Durch eigene gute Erfahrungen im Team mit dem agilen Ansatz „Scrum“ besteht im Team ein hohes Interesse, eine gute Plattform für private oder eventuell sogar berufliche Projekte zu planen und umzusetzen.