

Projekt: Planungstool "Scrumiverse"

Von Kevin Jolitz, Kevin Wesseler, Toni Serfling, Lasse Jacobs und Joshua Ward

Gliederung

- Projektauftrag
- Ist-Analyse
- Soll-Konzept
- Durchführung
- Fazit
- Produktvorstellung "Scrumiverse"

Projektauftrag

Auftrag

1/2

Java SpringMVC Web-Applikation

Hibernate

JSP / JSTL Javascript

Gliederung

Projektauftrag

Ist-Analyse

Projektauftrag

Auftrag

2/2

Java SpringMVC Web-Applikation

Hibernate

JSP / JSTL Javascript



Scrum-Projektmanagement Software

Scrum-Prozess

Account-System

Dashboard

Notificationsystem

Rechteverwaltung

E-Mail Notification

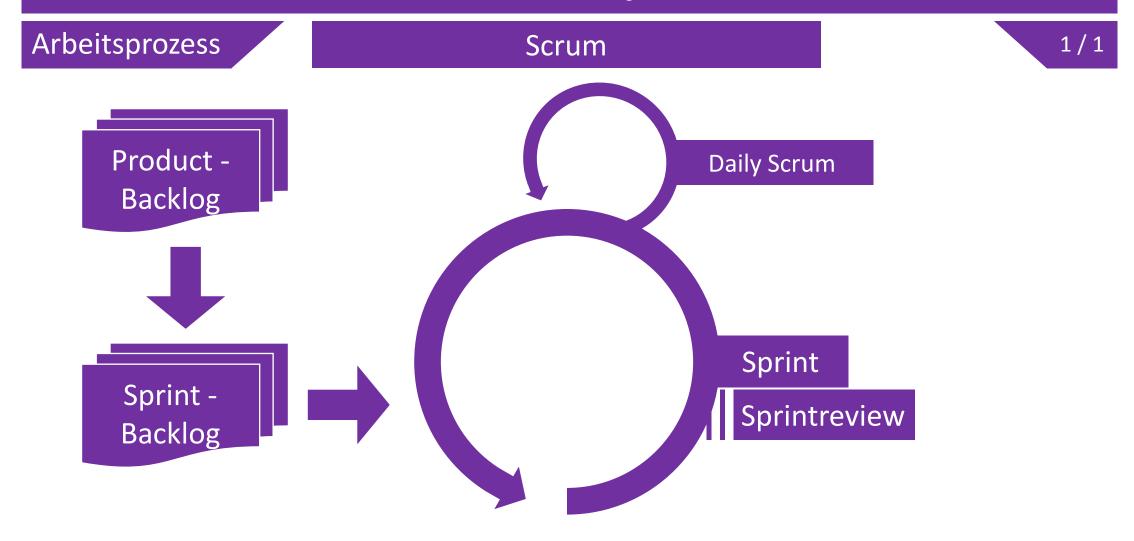
Nachrichtensystem

Gliederung

Projektauftrag

Ist-Analyse

Ist-Analyse

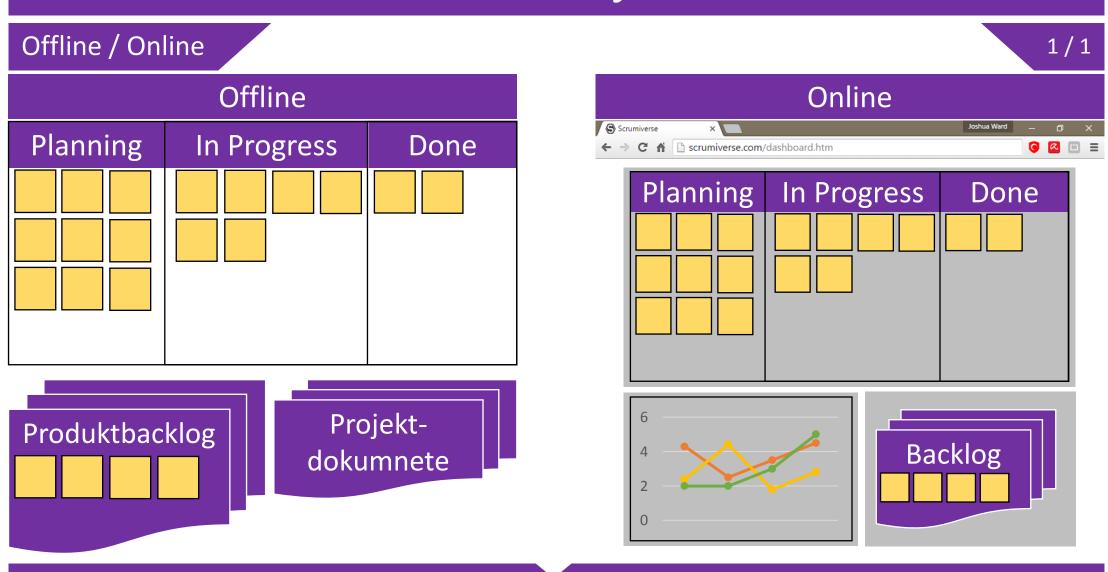


Projektauftrag

Ist-Analyse

Soll-Konzept

Ist-Analyse



Projektauftrag

Ist-Analyse

Soll-Konzept

Ist-Analyse

Konkurrenz

1/1

• fehlende Rechte

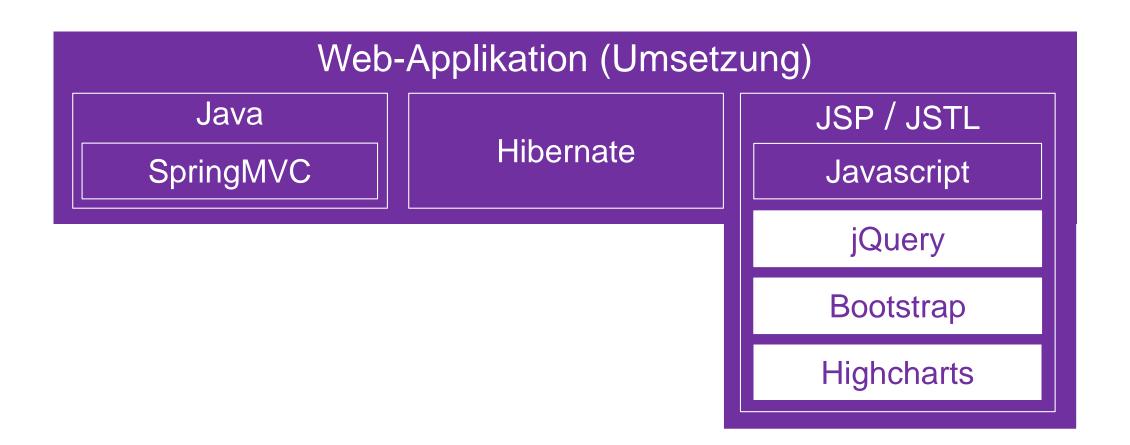
- nicht konzentriertes Scrum
 - unübersichtlich
- fehlende Kommunikations- und Kommentarfunktionen

lange Synchronisationszeit



Systemarchitektur

1/2

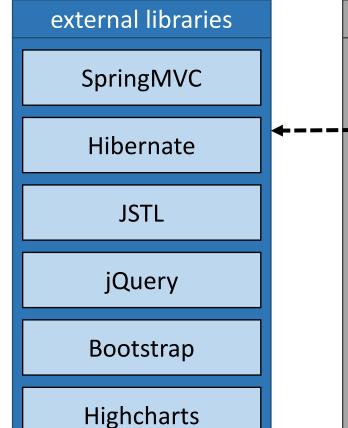


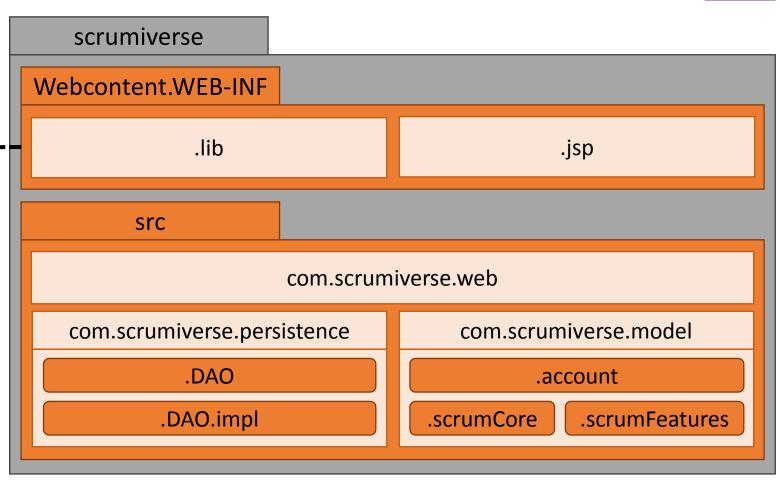
Ist-Analyse

Soll-Konzept

Systemarchitektur

2/2

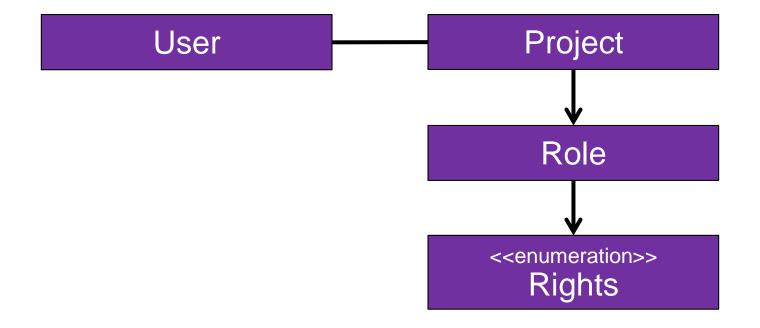




Ist-Analyse

Soll-Konzept

Datenmodell 1/2



Ist-Analyse

Soll-Konzept

Datenmodell

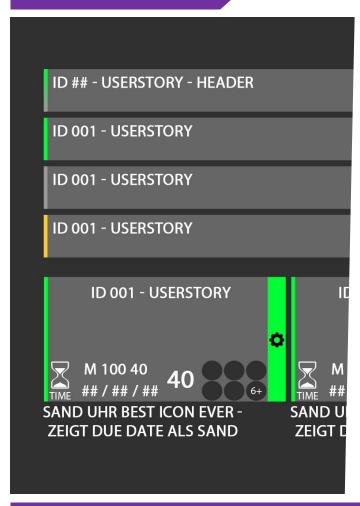
2/2 <<enumeration>> ChangeEvent **Sprint** <<abstract>> UserStory HistoryEntry PlanElement Task <<enumeration>> **PlanState**

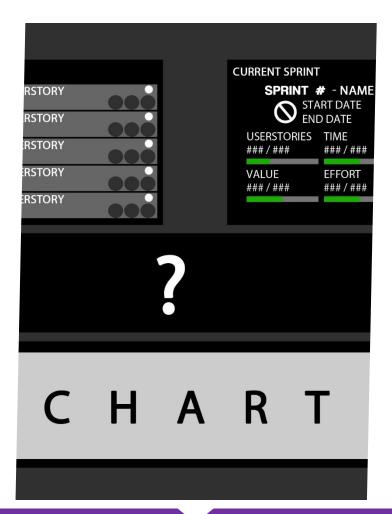
Ist-Analyse

Soll-Konzept

Papierprototyp

1/1







Ist-Analyse

Soll-Konzept

Projektplanung

1/1



GitHub



US erstellt US in Epics aufgeteilt

Sprints erstellt

Value u. Effort für US geschätzt US in Sprints eingeteilt

Tasks in US erstellt

Ist-Analyse

Soll-Konzept

Plan

1/1



- Verlängerung des vorletzten Sprints (Polishing)
- Scrumdesk stützte das Projekt
- Dennoch Verzögerungen dank:
 - Hibernate
 - GitHub Client
 - Mangelnder Erfahrung

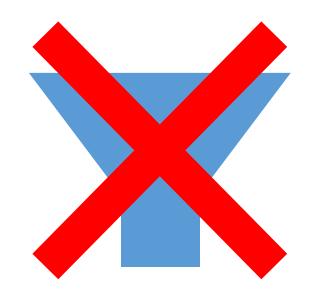
Architektur

1/2



- Architektur generell sehr grob
- Durch Hibernate Veränderungen in der Architektur
 - Bsp.: ProjectUser
- Einführung MetaController
 - Erbt jeder Controller
 - Rechte-, Sessionverwaltung
- Upload von Benutzerbildern

Architektur 2/2





Soll-Konzept

Durchführung

Fazit

Gruppendynamik

1/1





Soll-Konzept

Durchführung

Fazit

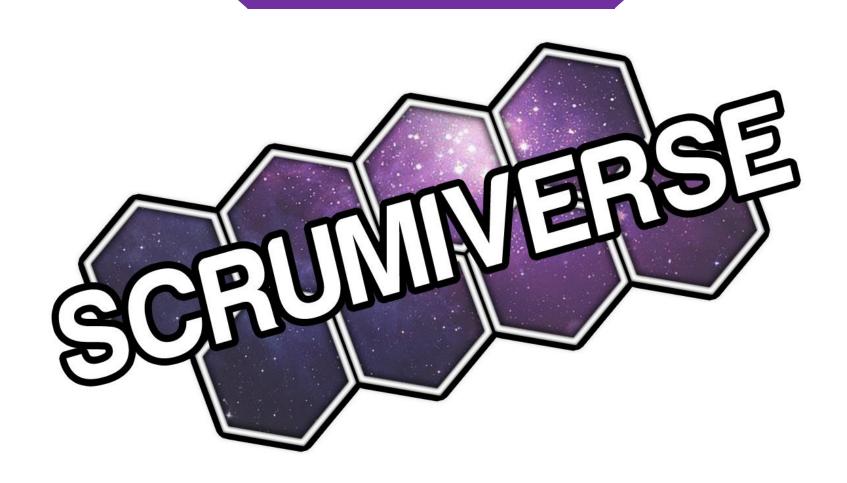


- Lernen von neuen Technologien
- Generelle Planung mit Puffer
 Kommunikation
- Weekly Meetings



- Commit Kultur nicht eingehalten
- Hibernate

Produktvorstellung



Fazit