Teilnehmerbericht Serfling

Rel. Userstory ID: US065

Version: V001

Inhaltsverzeichnis

[1 Versionsgeschichte 1](#_Toc442352714)

[2 Ausarbeitungsteil 2](#_Toc442352715)

# Versionsgeschichte

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Version** | **Datum** | **Änderungsbeschreibung** | **Bearbeiter** |
| 001 | 28.04.16 | Dokumenterstellung | Serfling |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

# Toni Serfling

2.1 Sprint 1: Dokumentation und Prototyp

Im ersten Sprint hat sich Toni Serfling unter anderem mit dem Vorgehensmodell Scrum beschäftigt und dieses analysiert. Zusammen mit der Gruppe ermittelte er User Stories für das Projekt. Zuletzt lag der Fokus für Toni auf der Architektur des Systems.

2.2 Sprint 2: Kernimplementation

Im zweiten Sprint war Toni zunächst mit dem Aufsetzen des Projekts beschäftigt. Seine Hauptarbeitsbereiche in diesem Sprint waren das Scrumiverse Projekt- und Sprint Backend, speziell in der Erstellung dieser Scrum-Elemente.  
Am Ende des Sprints begann er mit der Implementation des Reporting-Systems mithilfe der Highcharts-API, welche jedoch zunächst nur ein Protoyp war und erst im nächsten Sprint voll realisiert wurde.

2.3 Sprint 3: Fertigstellung der Website

Wie bereits oben erwähnt lag der Fokus im dritten Sprint vorallem auf dem Reporting-System, welches durch einen Sprint Burndown-Chart realisiert wurde.

Außerdem war er noch mit der Implementation des Backends für das Messaging System beschäftigt.

2.4 Sprint 4: Dokumentation & Präsentation

Im letzten Sprint arbeitete Toni an der Sammlung und Zusammenfassung der Projektfazits jedes Projektmitglieds.