Fazit Jolitz

Rel. Userstory ID: USXXX

Version: V001

Inhaltsverzeichnis

[1 Versionsgeschichte 1](#_Toc442352714)

[2 Ausarbeitungsteil 2](#_Toc442352715)

# Versionsgeschichte

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Version** | **Datum** | **Änderungsbeschreibung** | **Bearbeiter** |
| 001 | 11.12.15 | Dokumenterstellung | Wesseler |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

# Ausarbeitungsteil

Im Vergleich zum letzten Projekt im Fach Anwendung war Scrumiverse eine weitaus größere Herausforderung. Keiner von uns hatte wirklich Erfahrung im Bereich der Webentwicklung (geschweige denn vom Framework SpringMVC oder anderen Teilen dieses Projektes). Dadurch gestaltete sich die Planung, vor allem das Gestalten der Architektur und des Datenmodells, als schwierig. Dennoch haben wir als Gruppe diese Herausforderung gut gemeistert, jeder von uns hat viel gelernt und ein meiner Meinung nach sehr gutes Produkt abgeliefert. Ich für meinen Teil konnte meine Erfahrungen unter anderem vom Planen und umsetzen von Webanwendungen ausbauen.

Was die Gruppendynamik und Kommunikation betrifft, bin ich etwas weniger zufrieden. Teilweise wurden Absprachen nicht gehalten, Dinge zu spät hochgeladen und es entstanden meiner Meinung nach unnötige Probleme. Auch in Diskussionen war es anstrengend den Fokus bei den eigentlichen Themen zu halten, was auch irgendwie mein Gefühl stärkt, dass die Gruppe weitaus weniger motiviert war als beim letzten Projekt. Für zukünftige Projekte sollte ich als Projektleiter an vielen Stellen einfach strikter und den Leuten weniger Freiraum lassen. Ein gesundes Mittelmaß zu finden zwischen Freiraum und strikten Vorgaben ist schwierig und wird noch einiges an Erfahrung meinerseits benötigen.

Zusammenfassend hat mir aber auch dieses Projekt eine Menge Spaß gemacht und mir neue Perspektiven in diesem Bereich aufgezeigt. Ich könnte mir durchaus vorstellen, später im Webbereich zu arbeiten und mit entsprechenden Frameworks einsdrucksvolle Webservices oder Webseiten zu entwickeln.