

Projekt: Marketingkonzept "Scrumiverse"

von Lasse Jacobs, Kevin Wesseler, Kevin Jolitz, Joshua Ward und Toni Serfling

Gliederung

- Projektplanung
- Marktanalyse
- Marketingstrategie/-ziele
- Marketingmix
- Probleme bei der Durchführung
- Fazit

Projektplanung

Zielmatrix

1/3

Gesamtziel

Das Erstellen eines Marketingkonzeptes (als Dokument) und Präsentation für die Website "Scrumiverse" innerhalb von 3 Monaten.

Dokumentation ist fertig Eine Dokumentation, die eine

Marktanalyse, Marketing-Mix und sämtliche Zusatzinhalte(Präsentation, Wochenberichte, Planungsdokumente,

Projektauftrag) enthält ist vorhanden,

Grammatikalisch und

Rechtschreibtechnisch geprüft und abgebbar

Voraussetzungen

Zeit im Unterricht, Office Anwendungen

Notwendige Rahmenbedingungen

Keine weiteren überraschenden Projekte, damit Zeit eingehalten werden kann

Zum Projekt gehört nicht:

Kritierien und Erfassen von Softwarebelange, Programmieren der Anwendung

Gliederung

Projektplanung

Marktanalyse

06.04.2016

Projektplanung

Vorgehensmodell

1/2

Scrum

abgewandelte Form

Gliederung

Projektplanung

Marktanalyse

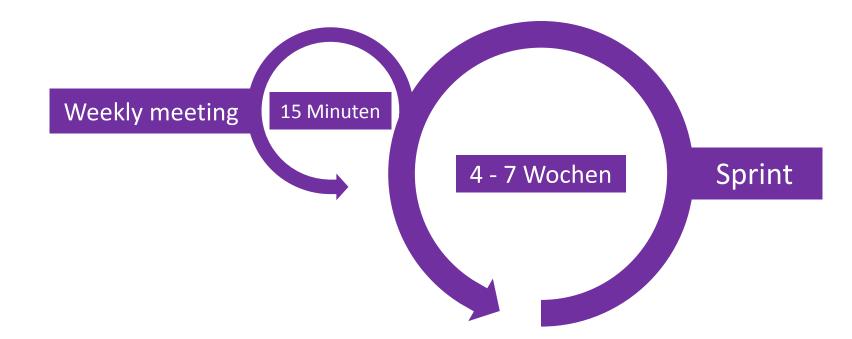
Projektplanung

Vorgehensmodell

Scrum

2/2

abgewandelte Form



Gliederung

Projektplanung

Marktanalyse

Konkurrenz

1/1

Markt "Online-Projektplanung Scrum"

Kostenpflichtig

Kostenlos









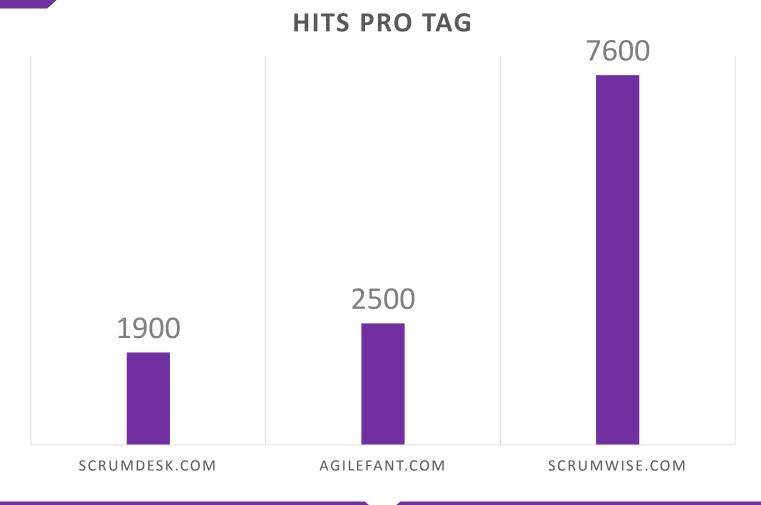






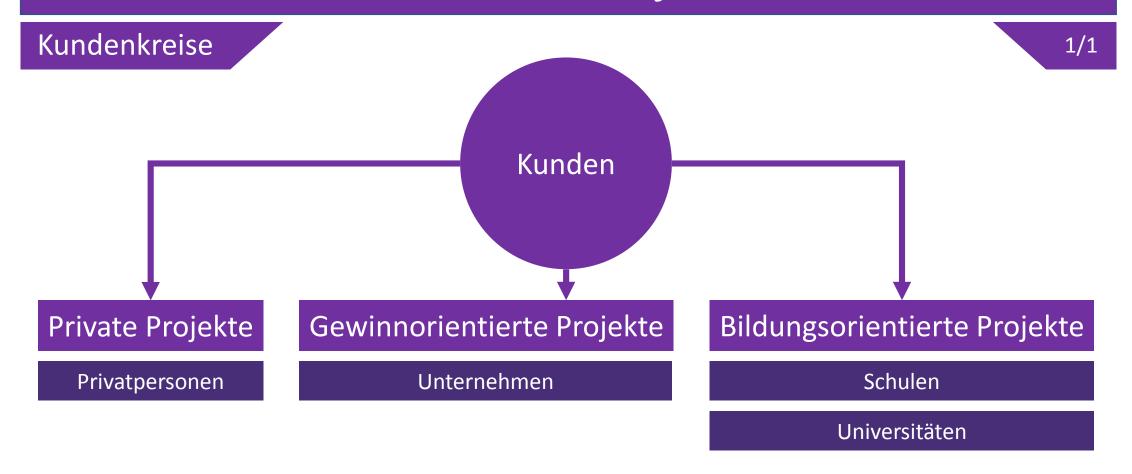


Absatzmögl. 1/1



Projektplanung

Marktanalyse



Projektplanung

Marktanalyse

Risikoanalyse

1/1

Risiko	Schaden	Eintrittsw.
Projektrelease verzögert sich	НОСН	НОСН
Zielgruppe nimmt Produkt nicht an	НОСН	MITTEL
Seite wird von Suchmaschinen nicht priorisiert	MITTEL	MITTEL
Produkt nutzt lizensiertes Material der Konkurrenz	SEHR HOCH	MITTEL
Unzuverlässiger Serverdienstleister	НОСН	MITTEL

Projektplanung

Marktanalyse

Anforderungen 1/1

KostenlosIntuitives DesignScrum-ProzessHohe VerfügbarkeitAccount-SystemProjektverwaltungRechteverwaltungDashboardEnterprise Version

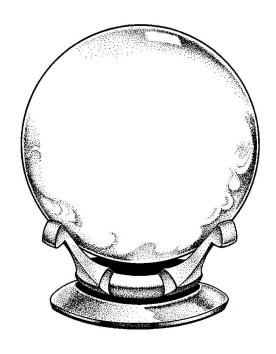
Projektplanung

Marktanalyse

Zukunftsprognose

1/1

- Agile Projekte werden wichtiger
- Home-Office wird beliebter
- Erreichbarkeit von Projektressourcen wird wichtiger
- > Produkt hat Zukunft



Marketingstrategien/-ziele

Ziele

1/2

Spezfisch	Messbar	Attraktiv	Realistisch	Terminiert
Einsatz des Tools in Bremer Schulen	An 5 Schulen	Positive PR für Produkt	Schulen leicht zu erreichen	Im ersten Jahr
Lizensierung/ Installation in Unternehmen	Für eine Firma geplant	Meilenstein Akzeptanz im Gewerbe	Nur eine Firma	Im ersten Jahr
Mit Suchbegriff "free Scrum Tool" zu finden	Innerhalb von 5 Seiten	Erhöht Bekanntheitsgrad	Zeitfenster groß genug	lm ersten Jahr

Mehr als **100** Nutzer **Nutzerzahlen** betrachtbar

Meilenstein **Marktakzeptanz** Schnelle **Verbreitung** geplant

In 6 Monaten

Marketingstrategien/-ziele

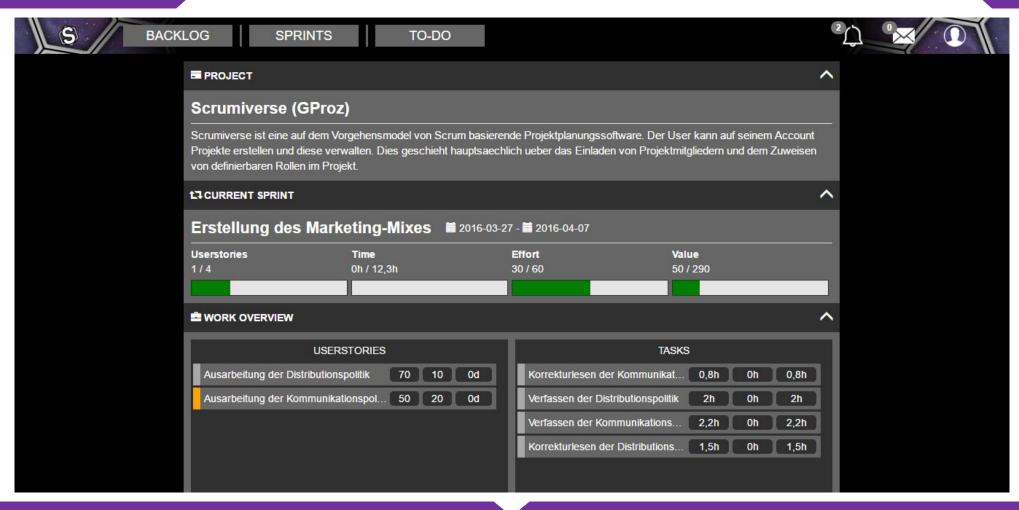
Strategien

1/1

Verwendung in Schulen

Bereitstellung des Produkts für öffentl. Einrichtungen

Produkt 1/2



Marketingstrategie/-ziele

Marketingmix

Fazit

Bestehender Markt



Unser Produkt



VS.

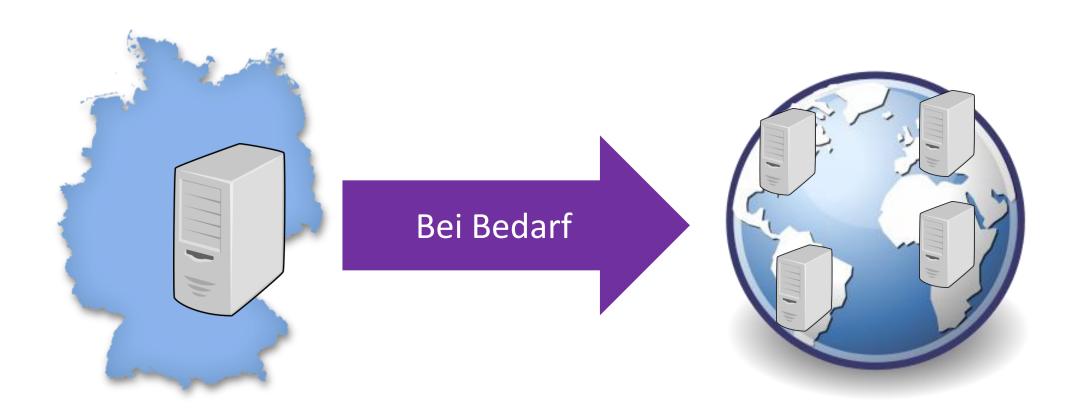


Produktinnovation



Distribution

1/2



Distribution

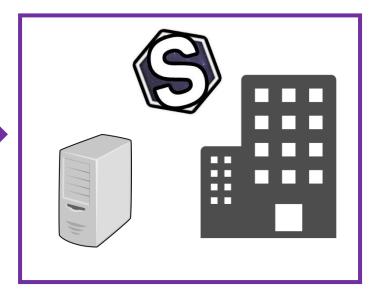
2/2

Kostenlose
Online-Version



Auslieferung und Installation

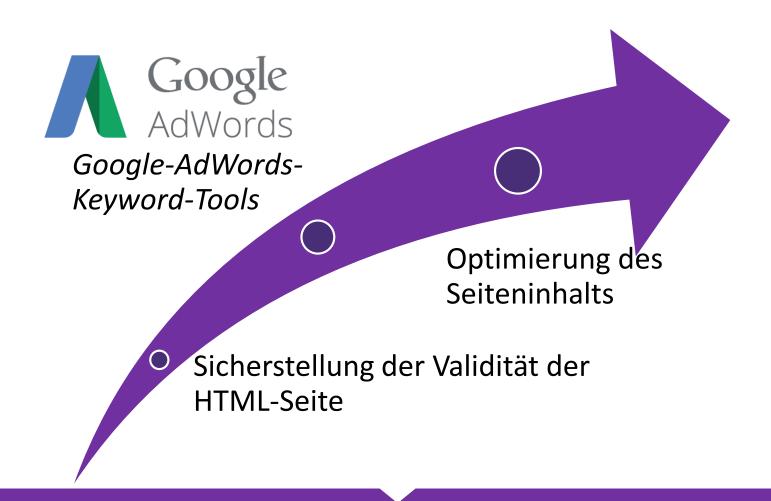
Enterprise-Version mit eigenem Server



Preis 1/1

Anfallende Kosten	Einnahmequellen
Serverbetrieb in DE (ca. 35€/m)	Werbung auf Online-Version
Gehalt für Mitarbeiter	Kostenpflichtige Enterprise-Version
Außendienstservice	Kostenpflichtige Schulungen

Kommunikation 1/3



Marketingstrategie/-ziele

Marketingmix

Fazit

Kommunikation 2/3







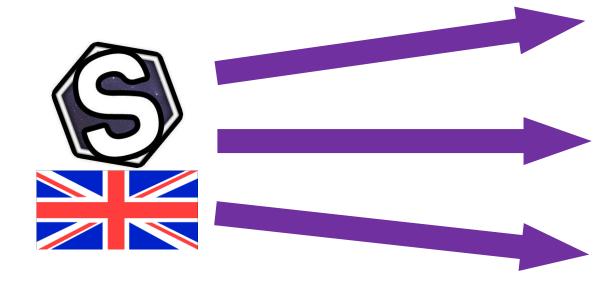




Kommunikation

3/3

Initialversion



Lokalisation und Support



Probleme bei der Durchführung

1/1





Zeitdruck



Planänderungen

Fazit



- Interessanter Einblick ins Marketing
- Nutzung des eigenen Produkts



- Zeitdruck durch andere Projekte
- Sehr abstrakt, da nur Konzept
- Anforderungen teilweise unklar