



Développement d'applications Android

Laboratoire n° 3

Interaction avec l'utilisateur – Approche MVC

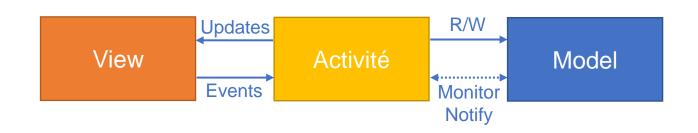
Fabien Dutoit Elliot Ganty

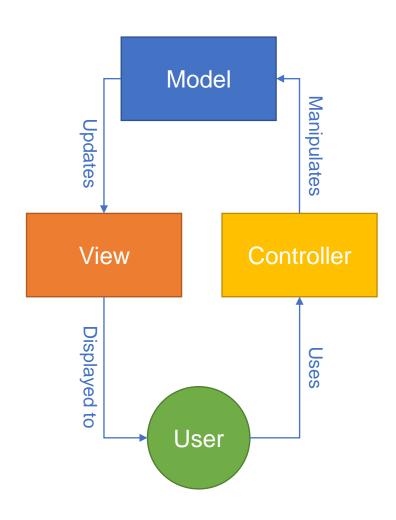




Rappel - MVC

- Le design pattern MVC «canonique» n'est pas directement applicable sur Android
- Les Vues (les widgets) ne peuvent pas directement interagir avec le Modèle (les données), le Contrôleur (l'activité, le fragment) se trouve entre les deux
- Avec les briques de base du SDK on peut s'en approcher:







Laboratoire 3 - Objectif

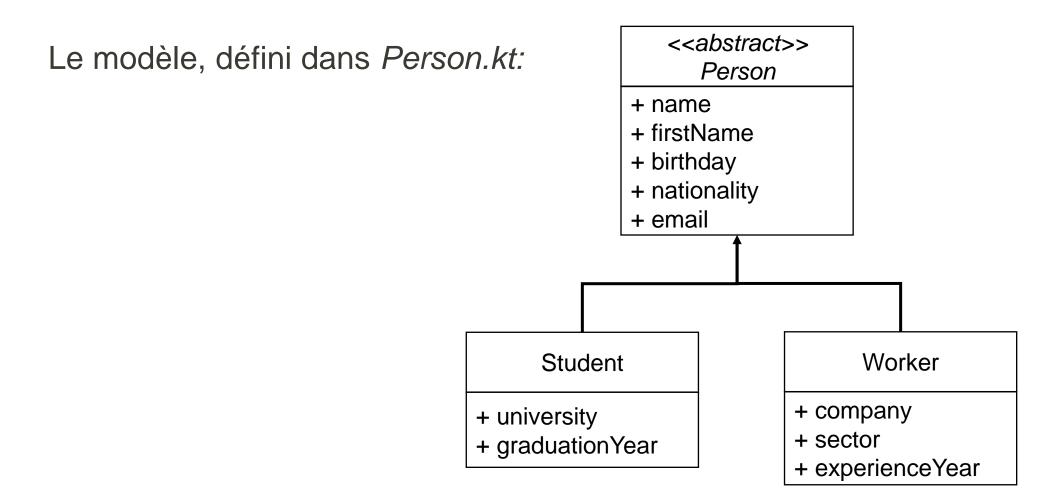
Ce laboratoire consiste en la réalisation d'une application mettant en œuvre une architecture «MVC» simple permettant l'affichage et la saisie d'informations concernant des personnes (étudiants, employés)

Nous allons considérer les éléments suivants:

- Définition d'un layout contenant un formulaire (la vue)
- Conception de l'activité associée au formulaire (le contrôleur)
- Utilisation d'un modèle de données fourni (gestion en mémoire uniquement)



Laboratoire 3 - Modèle







Laboratoire 3 - Vue



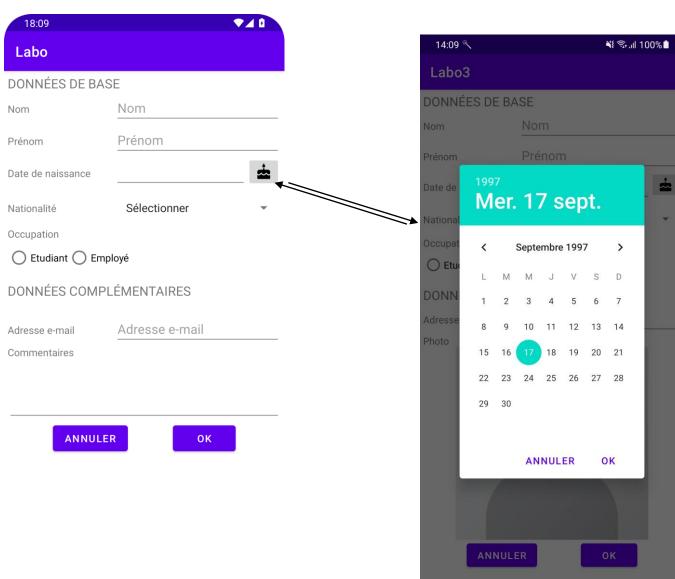








Laboratoire 3 - Vue



Utilisation d'un *DatePicker* pour la saisie de la date d'anniversaire

Deux API possibles :

- DatePickerDialog
- MaterialDatePicker





HAUTE ÉCOLE D'INGÉNIERIE ET DE GESTION DU CANTON DE VAUD