

Projekt lernende Agenten am 23.11.2015

Sitzungsdaten			
Datum: 23.11.2015	Ort: 03.80a	Beginn: 08:15 Uhr	Ende: 14:00
Teilnehmer	Simon Kosch, Daniel Hofmeister	Fabian Beck	Michael Neitzke
Protokollführer Daniel Hofmeister		Verteiler: PO-Teilnehmer(po_ntz)	

Themenüberblick		
Nr.1	Thema	
1	Begrüßung/Anwesenheit	
2	Besprechung der Themen-Präferenzen	
3	Festsetzung der Ziele/Abschluss	

Tagesordnung			
Nr.	Inhalt	Kategorie	Verantwortlich / Termin
1	Vorstellen der heutigen Agenda, Anwesenheitscheck.	Info/Beschluss	Fabian
2	toString() einbindung der neuen SarsaStates	Aufgabe	Simon
3	Logging ausweiten: - Exploration in DB (im StateAction wird derzeit geloggt wie oft eine Aktion bei einem Zustand aufgeführt wird, dazu soll es eine Spalte geben die auch loggt wieoft davon die aktion gewählt wurde weil exploriert wurde) - Welche Aktionen waren valide - Verknüpfung zu GameLog	Aufgabe	Fabian
4	Datum+Uhrzeit in der Spielzusammenfassung	Aufgabe	Fabian
5	Queueueue learning implementieren	Aufgabe	Daniel
6	DockerContainer für VindiniumServer und mysql	Aufgabe	Simon
7	Dijkstra nach maximal Zeit in Config abbrechen	Aufgabe	Fabian
8			

9			
10			
11			
12			
13			
14			
15			
16			
17			
18			
19			
20			