

## **Projekt Text Mining am 26.04.2010**

Sitzungsdaten			
Datum: 05.10.2015	Ort: 03.80a	Beginn: 08:30 Uhr	Ende: 14:00
Teilnehmer	Simon Kosch, Daniel Hofmeister	Fabian Beck, Murat Korkmaz	Michael Neitzke
Protokollführer Simon Kosch		Verteiler: PO-Teilnehmer(po_ntz)	

Themenüberblick		
Nr.1	Thema	
1	Begrüßung/Anwesenheit	
2	Besprechung der Themen-Präferenzen	
3	Festsetzung der Ziele/Abschluss	

Tagesordnung			
Nr.	Inhalt	Kategorie	Verantwortlich / Termin
1	Vorstellen der heutigen Agenda, Anwesenheitscheck.	Info/Beschluss	Daniel Hofmeister
2	Es wird ein Bot für das Spiel Vindinium.org erstellt.	Beschluss	Alle
3	Zur Entwicklung wird die IDE „IntelliJ“ entwickelt.	Beschluss	Alle
4	Unser Bot heißt: „Bender“.	Beschluss	Alle
5	Aufgaben zum nächsten mal: <ul style="list-style-type: none"> <li>• IDE aufsetzen</li> <li>• Projekt importieren</li> <li>• Test-Bot laufen lassen</li> </ul>	Aufgabe	Alle
6	Server in einer Ubuntu 14.04 LTS Standard- Installation (inklusive ssh) zur Verfügung stellen.	Aufgabe	Daniel Hofmeister
7	Klassendiagramm des SDK erstellen	Aufgabe	Simon Kosch
8	Dokumentation wie wir die Kartenerstellung	Aufgabe	Murat

	auf dem Server beeinflussen können.		Korkmaz
<b>9</b>	Slack-Interaktion mit dem Bot erstellen (insbesondere Versand der Preview/Karten Url für das aktuelle Spiel)	<b>Aufgabe</b>	Simon Kosch / Fabian Beck
<b>10</b>	Dokumentation der Frage: Welche Zustände kann eine Umgebung in Vindinium (anhand der Karte m2 haben) haben.	<b>Aufgabe</b>	Alle