

Projekt lernende Agenten am 09.11.2015

Sitzungsdaten			
Datum: 09.11.2015	Ort: 03.80a	Beginn: 08:30 Uhr	Ende: 14:00
Teilnehmer	Simon Kosch, Daniel Hofmeister	Fabian Beck	Michael Neitzke
Protokollführer Daniel Hofmeister		Verteiler: PO-Teilnehmer(po_ntz)	

Themenüberblick		
Nr.1	Thema	
1	Begrüßung/Anwesenheit	
2	Besprechung der Themen-Präferenzen	
3	Festsetzung der Ziele/Abschluss	

Tagesordnung			
Nr.	Inhalt	Kategorie	Verantwortlich / Termin
1	Vorstellen der heutigen Agenda, Anwesenheitscheck.	Info/Beschluss	Fabian
2	Verspätet: Daniel Hofmeister aufgrund eines Arzttermins	Info	Bis 11:00Uhr
3	Dijkstra angepasst	Info	Fabian
4	Bender1 läuft nichtmehr gegen geblockte sachen	Info	Fabian
5	Rewardconfig gefixt	Info	Simon/Fabian
6	Simple Hero verbessert	Info	Fabian
7	Map1 und Map gemerged und zu GameMap umbenannt	Info	Simon
8	ID wird in GameState1 generiert	Info	Simon
9	Dijkstra weiter verfeinern (Sichtfeld anpassen)	Aufgabe	Fabian
10	Distance erweitern mit OutOfSight	Aufgabe	Fabian
11	Hero kill einfügen	Aufgabe	Daniel
12	Util Klasse erstellen	Aufgabe	Simon

13	Lebensberechnung für Simple Hero	Aufgabe	Simon
14	Simple ID's einfügen	Aufgabe	Simon
15	Server als URL möglich machen	Aufgabe	Simon
16	Map anpassen das drumrum alles blockiert ist	Aufgabe	Daniel
17	Präsentation für Kids vorbereiten	Aufgabe	Daniel
18	Zustands-/Aktionsraum für bender2 anpassen	Aufgabe	Fabian
19	Architektur anpassen	Aufgabe	Alle
20	Bugfix: Nullpointer wenn alle Minen uns gehören	Aufgabe	Daniel