

Projekt Text Mining am 26.04.2010

Sitzungsdaten			
Datum: 05.10.2015	Ort: 03.80a	Beginn: 08:30 Uhr	Ende: 14:00
Teilnehmer	Simon Kosch, Daniel Hofmeister	Fabian Beck, Murat Korkmaz	Michael Neitzke
Protokollführer Simon Kosch		Verteiler: PO-Teilnehmer(po_ntz)	

Themenüberblick		
Nr.1	Thema	
1	Begrüßung/Anwesenheit	
2	Besprechung der Themen-Präferenzen	
3	Festsetzung der Ziele/Abschluss	

Tagesordnung			
Nr.	Inhalt	Kategorie	Verantwortlich / Termin
1	Vorstellen der heutigen Agenda, Anwesenheitscheck.	Info/Beschluss	Daniel Hofmeister
2	Prüfung ob man per API in eine private Gruppe in srs-ai posten kann.	Aufgabe	Simon Kosch
3	Bestimmung der Zustände für den Start des Projektes Siehe Zustaende_Doku.pdf	Beschluss	Alle
4	Es wird der Sarsa λ benutzt.	Beschluss	Alle
5	Server bereitstellen, siehe Protokoll KW 41.	Aufgabe	Daniel Hofmeister
6	Map Parsen [zu Array / Matrix] Die Map soll zu einem 2D Array geparkt werden. Die einzelnen Felder sollen per Enum identifiziert sein: <ul style="list-style-type: none"> • Taverne • Miene • Frei 	Aufgabe	Murat Korkmaz

	<ul style="list-style-type: none"> • Unpassierbar (und Held und Miene im eigenen Besitz) 		
7	Sektoren aufteilen (nächste Miene + nächste Taverne berechnen) Der aktuelle Zustand muss abrufen können, in welchem Sektor (Siehe „Zustaende_Doku.pdf“) sich die nächste Miene / Taverne (abhängig vom Spieler) befindet.	Aufgabe	Murat Korkmaz
8	Klasse „Zustände“ erstellen (inklusive „toString“ und „equals“ und „toInt“)	Aufgabe	Simon Kosch
9	Projektstruktur an unsere Bedürfnisse anpassen	Aufgabe	Fabian Beck
10	Dokumentation für mögliche Bewertungen erstellen.	Aufgabe	Alle
11	Hibernate für Persistierung der „Zustände“-Klasse anbinden.	Aufgabe	Daniel Hofmeister
12	Hibernate für die Persistierung der Q-Werte anlegen.	Aufgabe	Daniel Hofmeister
13	Sarsa λ implementieren	Aufgabe	Fabian Beck