

## Projekt lernende Agenten am 30.11.2015

Sitzungsdaten			
Datum: 7.12.2015	Ort: 03.80a	Beginn: 08:15 Uhr	Ende: 14:00
Teilnehmer	Simon Kosch, Daniel Hofmeister	Fabian Beck	Michael Neitzke
Protokollführer Fabian Beck		Verteiler: PO-Teilnehmer(po_ntz)	

Themenüberblick		
Nr.1	Thema	
1	Begrüßung/Anwesenheit	
2	Besprechung der Themen- Präferenzen	
3	Festsetzung der Ziele/Abschluss	

Tagesordnung			
Nr.	Inhalt	Kategorie	Verantwortlich / Termin
1	Vorstellen der heutigen Agenda, Anwesenheitscheck.	Info/Beschluss	Fabian
2	Gamelog: - wer sind wir - Crash einfügen - Rangliste - selbstbezug → wenn Bender gegen sich selbst verliert nicht mit zählen - Anzahl Minen auf map - Death durch Umwelt oder Hero - Leben einfügen - gesamt Reward - größter Reward + Runden Nummer - kleinster Reward + Runde Nummer	Aufgaben	Fabian Simon Fabian Fabian  Fabian Daniel Fabian Daniel Daniel Daniel
3	Gegner Hero Leben konform zu unseren machen	Aufgaben	Fabian
4	Minen Reward von Hero Kill abkoppeln	Aufgaben	Daniel
5	Dokumentieren: - Rewarder - SimplifiedGState	Aufgaben	Daniel Simon

	<ul style="list-style-type: none"><li>- Dijkstra</li><li>- Qlearning</li><li>- SarsaLambda</li></ul>		Fabian Daniel Fabian
6	Auswertung	Aufgaben	Simon