

Projekt lernende Agenten am 02.11.2015

Sitzungsdaten			
Datum: 02.11.2015	Ort: 03.80a	Beginn: 08:30 Uhr	Ende: 14:00
Teilnehmer	Simon Kosch, Daniel Hofmeister	Fabian Beck	Michael Neitzke
Protokollführer Daniel Hofmeister		Verteiler: PO-Teilnehmer(po_ntz)	

Themenüberblick		
Nr.1	Thema	
1	Begrüßung/Anwesenheit	
2	Besprechung der Themen-Präferenzen	
3	Festsetzung der Ziele/Abschluss	

Tagesordnung			
Nr.	Inhalt	Kategorie	Verantwortlich / Termin
1	Vorstellen der heutigen Agenda, Anwesenheitscheck.	Info/Beschluss	Fabian Beck
2	Slacker Logging (statistiken sammeln vor slacker log) muss noch gemacht werden	Aufgabe	Simon
3	Datenbank Logging (in Rewarder) muss noch fertig gemacht werden	Aufgabe	Fabian
4	DirectionType löschen und BotMove verwenden	Aufgabe	Daniel
5	GameController entfernen	Aufgabe	Fabian
6	ServerURL in prop files mit port Datenbank name in Config	Aufgabe	Daniel
7	Logging AUSMACHEN	Aufgabe	Simon
8	Config für neue Rewards machen	Aufgabe	Daniel
9	Algorithmus für Graphensuche	Aufgabe	Bafian
10	Zustandsimplemenetation nach Zustandsübersicht.doc	Aufgabe	Simon
11	Rewarder umschreiben	Aufgabe	Daniel

12			