

Projekt lernende Agenten am 16.11.2015

Sitzungsdaten			
Datum: 16.11.2015	Ort: 03.80a	Beginn: 08:30 Uhr	Ende: 14:00
Teilnehmer	Simon Kosch, Daniel Hofmeister	Fabian Beck	Michael Neitzke
Protokollführer Daniel Hofmeister		Verteiler: PO-Teilnehmer(po_ntz)	

Themenüberblick		
Nr.1	Thema	
1	Begrüßung/Anwesenheit	
2	Besprechung der Themen-Präferenzen	
3	Festsetzung der Ziele/Abschluss	

Tagesordnung			
Nr.	Inhalt	Kategorie	Verantwortlich / Termin
1	Vorstellen der heutigen Agenda, Anwesenheitscheck.	Info/Beschluss	Fabian
2	Präsentation für Schüler	Info	Daniel
3	Mine Nullpointer vom letzten mal	Aufgabe	Simon
4	Hero killen korrekt implementieren	Aufgabe	Daniel
5	SimplifiedGStates für Bender2 beschreiben (toString())	Aufgabe	Simon
6	Dijkstra <u>noch</u> besser machen	Aufgabe	Fabian
7	„java.net.SocketTimeoutException: Read timed out“ nachgehen	Aufgabe	Daniel
8	SarsaLamda interface abstrahieren um q- learning zu ermöglichen.	Aufgabe	Fabian
9	Code kommentieren!	Aufgabe	Alle
10	Bender abstrahieren	Aufgabe	Fabiane
11	Vtl zustände für bender2 nicht auf n/e/s/w sondern auf toTavern/toMine/toEnemy or smth	Info	Daniel/Fabian

12			
13			
14			
15			
16			
17			
18			
19			
20			