**Kartenerstellung**

Außer den 6 Standardkarten, besteht die Möglichkeit eine Zufallskarte zu erstellen.

Falls man im Trainingsmodus keine Standardkarte mit angibt, wird eine Karte generiert. Es wird also nicht eine aus den 6 Standartkarten ausgewählt, sondern eine ganz neue Karte generiert.

Die Anzahl der Runden (turns) ist unabhängig davon, ob man eine Standardkarte benutzen möchte oder eine neu-generierte.

Der Server geht bei einer neuen Generierung wie folgt vor:

Es wird zunächst ein Default Objekt (Map) erstellt, mit den Werten:

Map = (

GenMap = (

size = 30,

wallPercent = 40,

minePercent = 4),

turns = 300 \* 4,

training = true)

anschließend werden den Werten von „GenMap“ zufällige Werte zugewiesen:

default.copy(

GenMap(

size = 10 + ((Random nextInt 10) \* 2),  
wallPercent = 10 + (Random nextInt 32),  
minePercent = 3 + (Random nextInt 7))

)

Um eine generierte Map zu beeinflussen, kann man die Größe der Karte, Anzahl der Minen, Anzahl der „Wände“ sowie die Rundenanzahl selbst angeben.