



## Documentação do QA - Prática de User Stories para o Swag Labs (saucedemo.com)

### 1. Introdução

Este documento apresenta duas User Stories (Histórias de Usuário) para o site Swag Labs (<https://www.saucedemo.com/>), conforme solicitado na prática de escrita de histórias de usuário. As histórias seguem o formato padrão e incluem épicos, Critérios de Aceitação detalhados e Casos de Teste Step-by-Step.

### 2. Épico: Gestão de Acesso

Este épico engloba todas as funcionalidades relacionadas ao acesso e autenticação do usuário na loja virtual.

#### 2.1. User Story 1: Login com Credenciais Inválidas

| Item                 | Descrição   |
|----------------------|---|
| Título               | Validação de login com nome de usuário ou senha incorretos  |
| Narrativa de Usuário | Como um usuário da loja virtual, desejo receber uma <b>mensagem de erro clara</b> ao tentar fazer login com nome de usuário ou senha que não correspondam a um usuário registrado, <b>para que eu saiba que as credenciais estão incorretas</b> e possa tentar novamente. |

#### Critérios de Aceitação (BDD)

- **Dado** que estou na página de login da loja virtual (<https://www.saucedemo.com/>)
- **Quando** eu insiro um nome de usuário (ex: usuario\_invalido)
- E insiro uma senha (ex: senha\_invalida)
- E clico no botão "Login"
- **Então** devo permanecer na página de login
- E devo ver a mensagem de erro "**Epic sadface: Username and password do not match any user in this service**".

#### Caso de Teste Step-by-Step (CT 01)

- **Pré-condição:** A página de login está acessível (<https://www.saucedemo.com/>).
- **Passos:**
  - i. Acessar a URL <https://www.saucedemo.com/>.
  - ii. Inserir um nome de usuário inválido (ex: usuario\_teste) no campo de usuário.

- iii. Inserir uma senha inválida (ex: 123456) no campo de senha.
- iv. Clicar no botão "Login".
- **Resultado Esperado:** A página não deve ser redirecionada, e deve ser exibida a mensagem de erro "**Epic sadface: Username and password do not match any user in this service**".

---

### 3. Épico: Experiência de Compra

Este épico engloba as funcionalidades de navegação de produtos, visualização de detalhes, e gerenciamento de itens no carrinho.

#### 3.1. User Story 2: Remoção de Produto da Página de Produtos

| Item                 | Descrição  |
|----------------------|--|
| Título               | Remoção de item da página de Produtos  |
| Narrativa de Usuário | Como um cliente, desejo poder <b>remover um produto diretamente da página de Produtos ("Products")</b> , depois de adicioná-lo ao carrinho, <b>para desfazer rapidamente a ação</b> sem precisar navegar até a página do carrinho. |

#### Critérios de Aceitação (BDD)

- **Dado** que o usuário está logado no sistema Swag Labs com o usuário `standard_user`
- E o usuário está na página de Produtos (`/inventory.html`)
- E um produto já foi adicionado ao carrinho (o botão mostra "**Remove**" e o ícone do carrinho mostra um número)
- **Quando** eu clico no botão "**Remove**" para esse produto
- **Então** o botão deve voltar a exibir "**Add to cart**"
- E o contador de itens no ícone do carrinho deve diminuir em um
- E o item não deve mais constar na página do Carrinho ao ser acessada.

#### Caso de Teste Step-by-Step (CT 02)

- **Pré-condição:** O usuário está logado com sucesso e na página de Produtos (`/inventory.html`).
- **Passos:**
  - i. Clicar no botão "Add to cart" em um produto.

- **Verificação:** O botão muda para "Remove" e o ícone do carrinho mostra "1".
  - ii. Clicar no botão "Remove" que apareceu no produto.
  - iii. Verificar o contador do carrinho.
  - iv. Acessar a página do Carrinho (/cart.html).
  - **Resultado Esperado:**
    - O botão do produto na página de Produtos deve voltar a exibir "Add to cart".
    - O ícone do carrinho deve mostrar o número "0".
    - O produto removido **não deve constar** na tela do carrinho.
- 

#### 4. Informação Relevante: Fluxo de Desenvolvimento da Task

Para a implementação e entrega dessas User Stories, será utilizado o seguinte fluxo de trabalho (adaptado dos documentos anexados), que representa o ciclo de vida da tarefa:

1. **COMEÇAR / NEW**
2. **TO DO** (Tarefa criada/em espera)
3. **IN PROGRESS / DEVELOPMENT** (Enviado para desenvolvimento)
4. **CODE REVIEW** (Enviado para revisão de código)
5. **TESTING / VALIDATION** (Realização de teste após análise do código)
6. **DONE / CLOSED** (Código revisado, testado e aprovado)