



Documentação do QA - Prática de User Stories para o Swag Labs (saucedemo.com)

1. Introdução

Este documento apresenta duas User Stories (Histórias de Usuário) para o site Swag Labs (<https://www.saucedemo.com/>), conforme solicitado na prática de escrita de histórias de usuário. As histórias seguem o formato padrão e incluem épicos, Critérios de Aceitação detalhados e Casos de Teste Step-by-Step.

2. Épico: Gestão de Acesso

Este épico engloba todas as funcionalidades relacionadas ao acesso e autenticação do usuário na loja virtual.

2.1. User Story 1: Login com Credenciais Inválidas

Item	Descrição
Título	Validação de login com nome de usuário ou senha incorretos
Narrativa de Usuário	Como um usuário da loja virtual, desejo receber uma mensagem de erro clara ao tentar fazer login com nome de usuário ou senha que não correspondam a um usuário registrado, para que eu saiba que as credenciais estão incorretas e possa tentar novamente.

Critérios de Aceitação (BDD)

- **Dado** que estou na página de login da loja virtual (<https://www.saucedemo.com/>)
- **Quando** eu insiro um nome de usuário (ex: usuario_invalido)
- E insiro uma senha (ex: senha_invalida)
- E clico no botão "Login"
- **Então** devo permanecer na página de login
- E devo ver a mensagem de erro "**Epic sadface: Username and password do not match any user in this service**".

Caso de Teste Step-by-Step (CT 01)

- **Pré-condição:** A página de login está acessível (<https://www.saucedemo.com/>).
- **Passos:**
 - i. Acessar a URL <https://www.saucedemo.com/>.
 - ii. Inserir um nome de usuário inválido (ex: usuario_teste) no campo de usuário.

- iii. Inserir uma senha inválida (ex: 123456) no campo de senha.
 - iv. Clicar no botão "Login".
- **Resultado Esperado:** A página não deve ser redirecionada, e deve ser exibida a mensagem de erro "**Epic sadface: Username and password do not match any user in this service**".
-

3. Épico: Experiência de Compra

Este épico engloba as funcionalidades de navegação de produtos, visualização de detalhes, e gerenciamento de itens no carrinho.

3.1. User Story 2: Remoção de Produto da Página de Produtos

Item	Descrição
Título	Remoção de item da página de Produtos
Narrativa de Usuário	Como um cliente, desejo poder remover um produto diretamente da página de Produtos ("Products") , depois de adicioná-lo ao carrinho, para desfazer rapidamente a ação sem precisar navegar até a página do carrinho.

Critérios de Aceitação (BDD)

- **Dado** que o usuário está logado no sistema Swag Labs com o usuário standard_user
- **E** o usuário está na página de Produtos (/inventory.html)
- **E** um produto já foi adicionado ao carrinho (o botão mostra "**Remove**" e o ícone do carrinho mostra um número)
- **Quando** eu clico no botão "**Remove**" para esse produto
- **Então** o botão deve voltar a exibir "**Add to cart**"
- **E** o contador de itens no ícone do carrinho deve diminuir em um
- **E** o item não deve mais constar na página do Carrinho ao ser acessada.

Caso de Teste Step-by-Step (CT 02)

- **Pré-condição:** O usuário está logado com sucesso e na página de Produtos (/inventory.html).
- **Passos:**
 - i. Clicar no botão "Add to cart" em um produto.

- **Verificação:** O botão muda para "Remove" e o ícone do carrinho mostra "1".
 - ii. Clicar no botão "Remove" que apareceu no produto.
 - iii. Verificar o contador do carrinho.
 - iv. Acessar a página do Carrinho (/cart.html).
- **Resultado Esperado:**
 - O botão do produto na página de Produtos deve voltar a exibir "Add to cart".
 - O ícone do carrinho deve mostrar o número "0".
 - O produto removido **não deve constar** na tela do carrinho.

4. Informação Relevante: Fluxo de Desenvolvimento da Task

Para a implementação e entrega dessas User Stories, será utilizado o seguinte fluxo de trabalho (adaptado dos documentos anexados), que representa o ciclo de vida da tarefa:

1. **COMEÇAR / NEW**
2. **TO DO** (Tarefa criada/em espera)
3. **IN PROGRESS / DEVELOPMENT** (Enviado para desenvolvimento)
4. **CODE REVIEW** (Enviado para revisão de código)
5. **TESTING / VALIDATION** (Realização de teste após análise do código)
6. **DONE / CLOSED** (Código revisado, testado e aprovado)