

PGR 101 Objektorientert Programmering 2

Vår 2017

Forelesning 28.2.17

(Stein Marthinsen – <u>marste@westerdals.no</u>)

## Dagens tema

#### Mer ARV

• Fra forrige gang – project westerdals med ARV

Det som kan/må endres:

• Klassen Westerdals - tilpasses nye relasjoner

• Metoden toString() - virker den som forventet?

• Utvidelse med flere typer ansatte.

- Superklasse/subklasse polymorfi
- Overriding
- Bruk av super-kall.



## I utgangspunktet

#### Student

studentNumber

firstname

familyName

socialSecurityNumber

credits

setFirstname

getFirstname

setFamilyName

getFamilyName

setStudentNumber

getStudentNumber

setSocialSecurityNumber

getSocialSecurityNumber

setCredits

getCredits

toString

#### Employee

employeeNumber

firstname

familyName

socialSecurityNumber

salary

setFirstname

getFirstname

setFamilyName

getFamilyName

setEmployeeNumber

getEmployeeNumber

setSocialSecurityNumber

getSocialSecurityNumber

setSalary

getSlaray

toString

## Project westerdals-v2

superklasse

#### Person

firstname
familyName
socialSecurityNumber
setFirstname

getFirstname setFamilyName

getFamilyName

setSocialSecurityNumber

getSocialSecurityNumber

toString

subklasser

#### Student

studentNumber

credits

setStudentNumber getStudentNumber

setCredits

getCredits

toString

mmering - Stein Marthinsen

#### Employee

employeeNumber

salary

set Employee Number

getEmployeeNumber

setSalary

getSlaray

toString

#### Bruk av ARV

• definerer en superklasse: Person

• definerer subklasser for Student og Employee

• superklassen definerer *felles fields* (attributter) og *metoder* 

• subklassen arver superklasse-fields og metoder

• subklassen legger til *spesielle fields* og *metoder* 

## Superklassen (er som en "vanlig" klasse)

```
public class Person {
    private String firstName;
    private String familyName;  // felles for subklassene
    private String socialSecurityNumber;

    // konstruktør og metoder utelatt.
}
```

## Klassen Student – konstruktøren

```
public class Student extends Person {
  private String studentNumber;
  private int credits;
                                                   alle data for et Student-objekt!
  public Student (String studentNumber, String socialSecurityNumber,
                   String firstName, String familyName, int credits)
     super(firstName, familyName, socialSecurityNumber);
     setStudentNumber(studentNumber);
                                                     sender noen av dataene til
     setCredits(credits);
                                                     Person sin konstruktør
                            tar seg av egne data
                                                     (superklassen)!
  // metoder utelatt
```

Tilsvarende for Employee-klassen!

### Klassen Person – konstruktøren

```
public class Person {
   private String firstName;
   private String familyName;
   private String socialSecurityNumber;
   public Person (String firstName, String familyName, String socSecNum)
                                                     tar imot data til sine fields
      setFirstName(firstName);
      setFamilyName(familyName);
      setSocialSecurityNumber(socSecNum);
    // metoder utelatt
```

# **Student** sin konstruktør kaller **Person** sin konstruktør

#### Må være første setning!

```
//Konstruktør
public Student(String studentNumber, String socialSecurit
super(firstName, familyName, socialSecurityNumber);
setStudentNumber(studentNumber);
setCredits(credits);
}
```

## Oppretter objekt

```
String studentNumber = "123";
String socialSecurityNumber = "5767";
String firstName = "Stud";
String familyName = "ent";
int credits = 20;
Student s = new Student(studentNumber,
                         socialSecurityNumber,
                         firstName,
                         familyName,
                         credits);
```

Disse opplysningene sendes til konstruktøren i klassen Person, som setter de inn i passende fields der.

De to andre opplysningene settes inn i passende fields av konstruktøren i klassen Student.

# Konstruktør-kall

Når et Student-objekt opprettes, kalles Student sin konstruktør.

```
Student s1 = new Student(...);
```

Denne tar imot alle data, og sender noe videre til Person sin konstruktør.

```
super(...);
```

# Person

public Person(...)

# Student

public Student(...)

#### Student er en Person

#### Vi kan skrive:

```
Student stud1 = new Student(...);
```

#### Og vi kan nå også skrive:

```
Person pers1 = new Student(...);
```

# Regel

#### **Et Student-objekt**

```
Person pers1 = new Student(...);
```

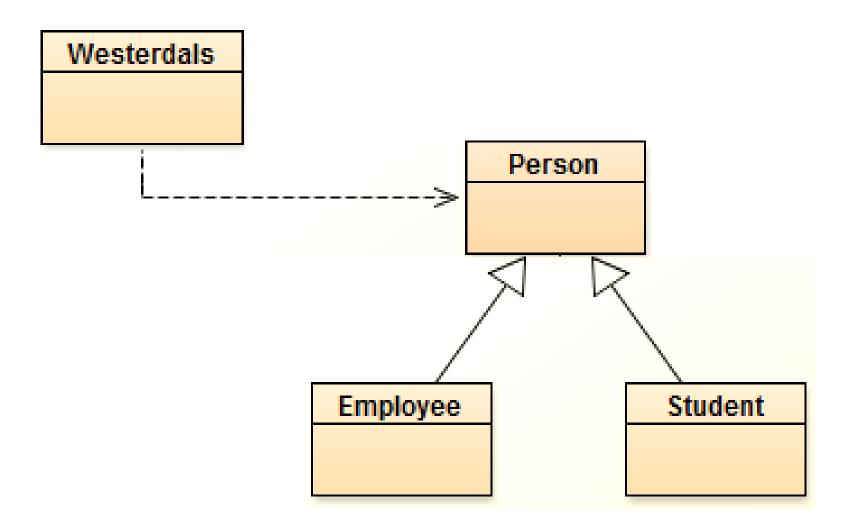
kan refereres av en Person-referanse.

## Regel

En Person-referanse kan "peke på" et Student-objekt

```
Person pers1 = new Student(...);
```

## Project westerdals



# Klassen Westerdals ("arkiv"-klassen)

```
public class Westerdals {
 private ArrayList<Student> studentList;
 private ArrayList<Employee> employeeList;
 public Westerdals()
   studentList = new ArrayList<Student>();
   employeeList = new ArrayList < Employee > ();
 public void addStudent(Student student) {
   studentList.add(student);
 public void addEmployee(Employee employee) {
   employeeList.add(employee);
```

# Klassen Westerdals ("arkiv"-klassen) – med ARV! Kan nå endres, siden arv er innført:

```
...i stedet for
               ...i stedet for
public void showAll()
 for (Student s : studentList) {
                                         ent)
   System.out.println(s);
 for (Employee e : employeeList) {
                                         ployee) {
   System.out.println(e);
 System.out.println();
```

# Klassen Westerdals ("arkiv"-klassen) – med ARV!

Kan nå endres, siden arv er innført:

```
public class Westerdals {
 private ArrayList<Person> list;
 public Westerdals() {
   list = new ArrayList<Person>();
 public void addPerson(Person person) {
   list.add(person);
 public void showAll() {
   for (Person p : list) System.out.println(p);
   System.out.println();
```

#### Klassen Westerdals

```
Westerdals archive = new Westerdals();
...
archive.addPerson(new Student(....));
archive.addPerson(new Employee(....));
...
archive.showAll();
```

Nå kan vi altså legge inn både **Student**- og **Employee**-objekter med samme metode!

```
Metoden showAll
                                       Husk
                                       System.out.println(p);
 public void showAll() {
                                       virker på samme måte!
   for (Person p : list) {
     System.out.println(p.toString());
                                                          :Person
   System.out.println();
                                                        toString(
 Here blir Employee-versjonen
                                       erson p
 av toString kalt på.
                                                         :Employee
 public String toString() +
                                                        toString (
    String retur = super.toString() + "(" + getEmployeeNumber()
    return retur;
                                              ninsen
                                                                    20
```

## Overriding - super-kall

Employee sin toString-metode skjuler superklassens (Person sin) versjon!

Siden det er Employee sin toString-metode som blir brukt, må denne sørge for at også Person sin versjon blir kalt!

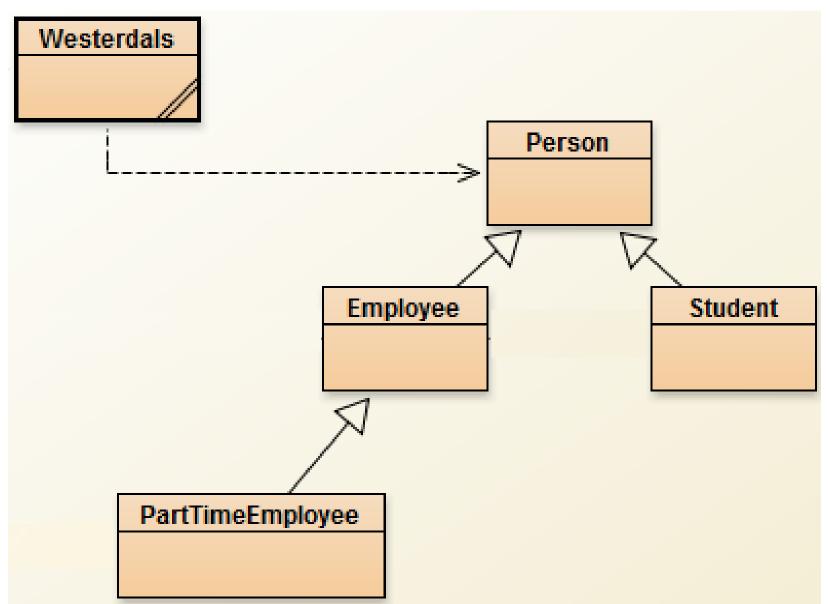
Alternative løsninger (i klassen Employee):

## Fordeler med arv så langt

- Unngår kode-duplisering (gjentatt koding)
- Gjenbruk
- Lettere vedlikehold
- Utvidbarhet

# Project westerdals - utvidelse

Utvide med flere typer:



```
public class PartTimeEmployee extends Employee{
    //Attributter
   private int weeks;
    //Konstruktør
   public PartTimeEmployee(String employeeNumber, String socialSecurityNumber,
                        String firstName, String familyName, int salary, int weeks) {
        super(employeeNumber, socialSecurityNumber, firstName, familyName, salary);
        setWeeks (weeks);
    //tilgangsmetoder
   public void setWeeks(int weeks) {
        this.weeks = weeks;
   public int getWeeks() {
       return weeks:
```

```
public String toString() {
    String retur = super.toString() + " Weeks: " + getWeeks();
    return retur;
}
```

## Klassen Westerdals trenger ikke å endres!

```
public class Westerdals {
    private ArrayList<Person> list;
    public Westerdals() {
       list = new ArrayList<Person>();
    public void addPerson(Person person) {
        list.add(person);
    public void showAll() {
        for (Person p : list) {
            System.out.println(p);
```

26

### Klassen Westerdals trenger ikke å endres!

Kan "være" et

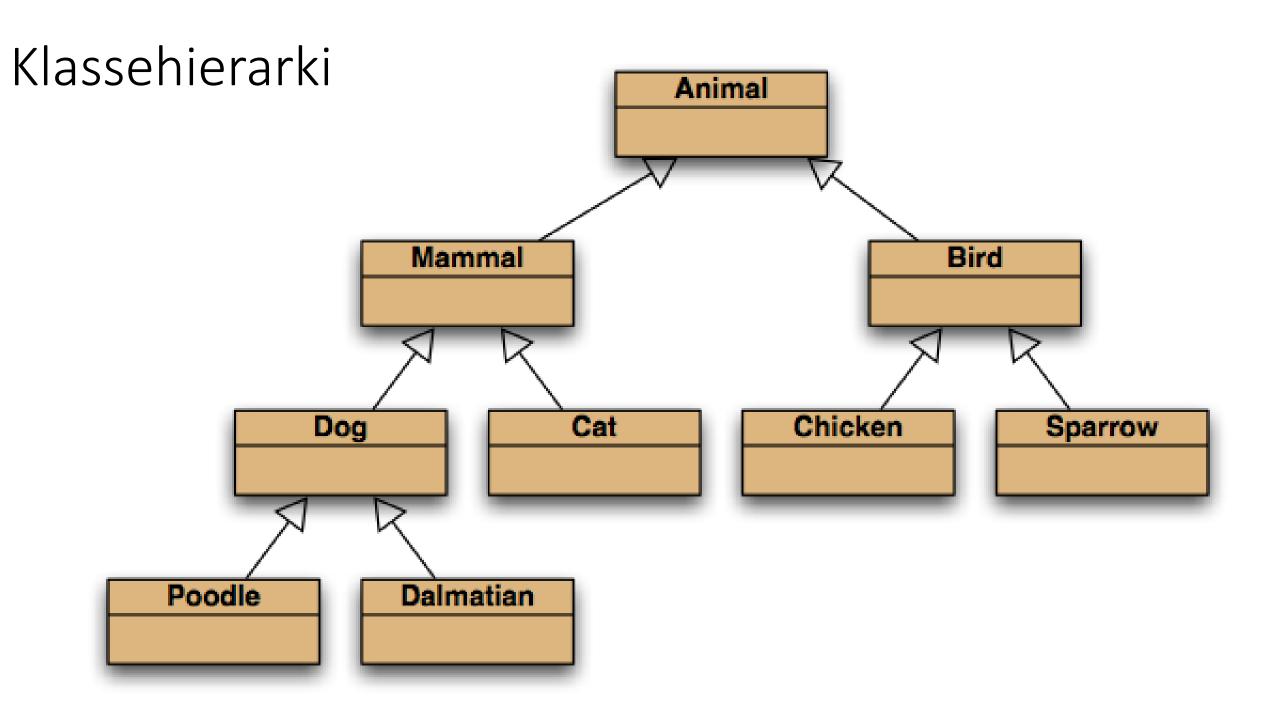
Student/Employee/PartTimeEmployee-objekt

```
public void addPerson(Person person) {
    list.add(person);
}
```

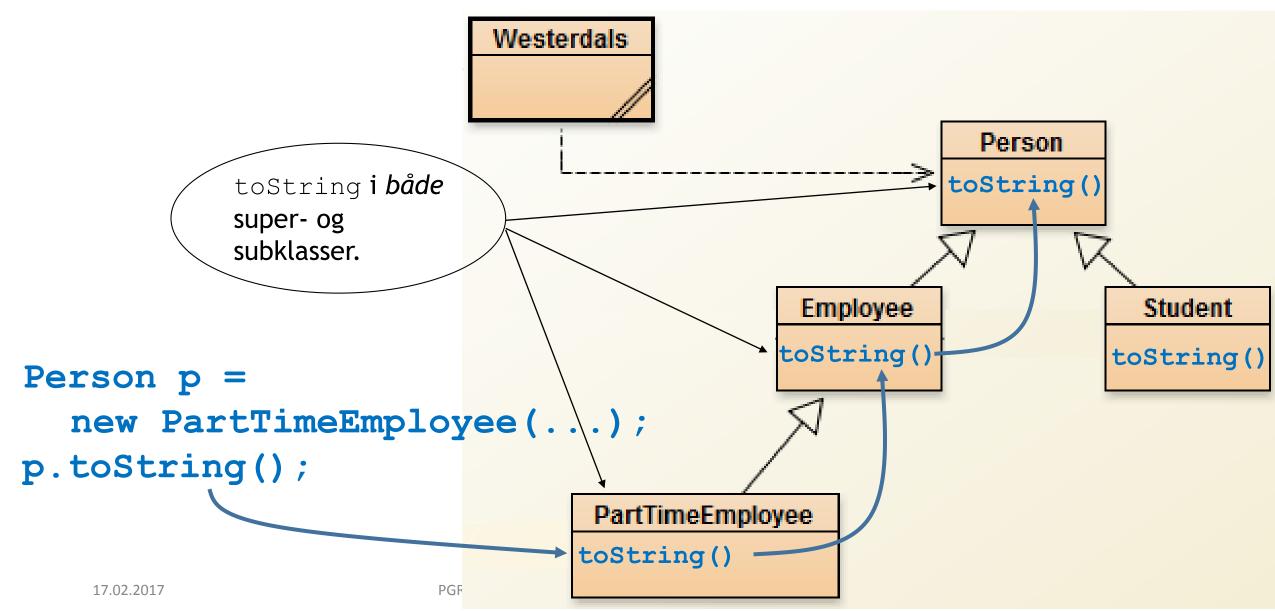
## Klassen Westerdals trenger ikke å endres!

archive.showAll();

```
Westerdals archive = new Westerdals();
archive.addPerson(new Student("1234", "111111", "Albin", "Hub
archive.addPerson(new Student("2341", "22222", "Eruk", "Juhe
archive.addPerson(new Employee("12345", "1111111", "Rerik", "
archive.addPerson(new Student("3412", "333333", "Dreahu", "Un
archive.addPerson(new Employee("23451") "222222", "Waeren",
archive.addPerson(new PartTimeEmployee("123456", "1111111",
archive.addPerson(new Student("4123", "44444", "Milke", "Lok
archive.addPerson(new Employee("34512", "3333333", "Drokloe",
archive.addPerson(new Student("4321", "555555", "Per", "Spell
archive.addPerson(new PartTimeEmployee("234561", "2222222",
```



## Overriding



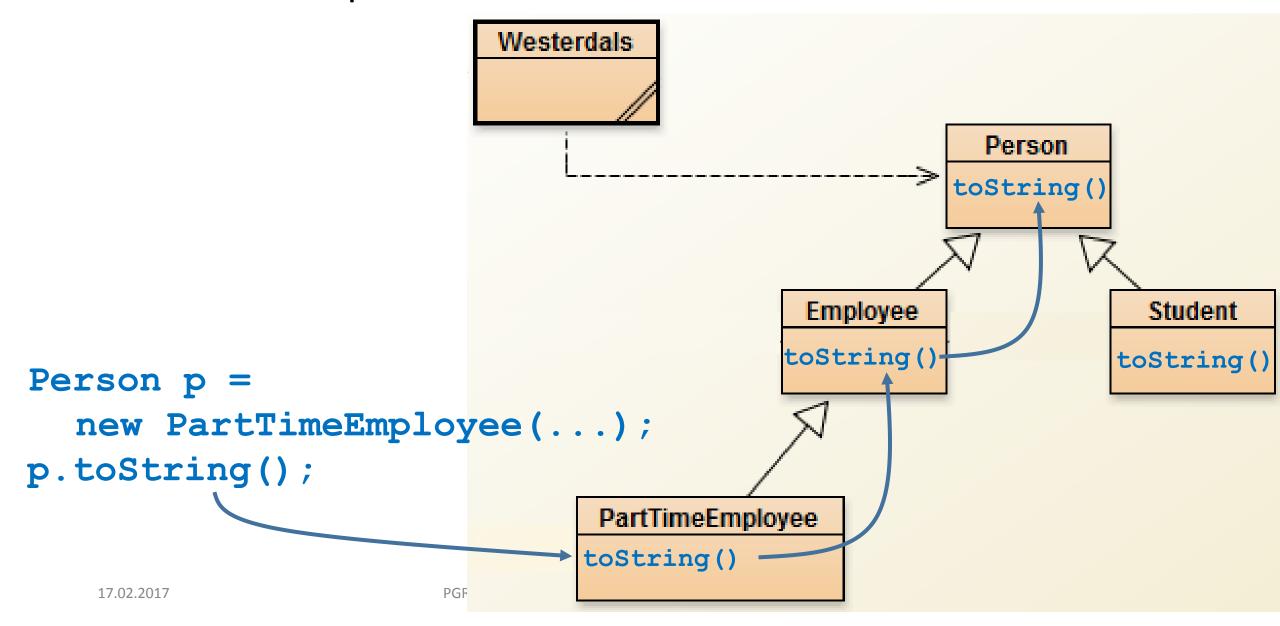
## Oppsummering

 Person-klassen, Employee-klassen og PartTimeEmployee-klassen definerer hver sin versjon av metoden

```
public String toString()
```

- Hver versjon har tilgang til klassens fields.
- PartTimeEmployee-metoden kalles ved runtime (den skjuler Employee-versjonen).
- Employee-metoden skjuler Person-versjonen.

## Men de kaller på hverandre!



## Oppgaver på øvingen

Oppgave 1

Oppgaver fra boka (6. utgave)

10.3, 10.9 - 10.13, 10.17 - 10.19

Oppgaver fra boka (5. utgave)

8.3, 8.9 - 8.13, 8.17 - 8.19

Oppgave 2

Se itsLearning