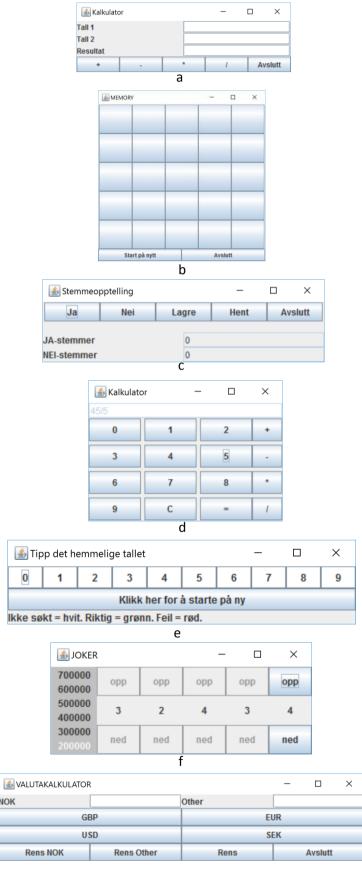
Oppgaver PGR101, 18.4.17

NOK

Oppgave 1 – Lage GUI

Skriv kode som setter opp følgende GUI (en av oppgavene blir innlevering 2):



Oppgave 2 - Hendelsesprogrammering

- Fra forelesningen en enkel kalkulator som tar imot to tall og ut fra hvilken knapp som klikkes, utfører tilsvarende operasjon og viser resultatet i Resultat-feltet.
- b Denne applikasjonen skal fungere som spillet "Memory". De 15 knappene "skjuler" et tall (1 15). Når en knapp klikkes, vises tallet "under" knappen. Når en knapp til klikkes, vises tallet der. Hvis tallene er like, blir de fortsatt synlige når neste knapp klikkes. Hvis de ikke er like, blir de "usynlige" når neste knapp klikkes. Det gjelder å finne alle like tallpar.
- c Applikasjonen teller opp Ja- og Nei-stemmer (ved klikk på Ja- eller Nei-knappen). Knappene Lagre og Hent lagrer til fil og henter tidligere resultater fra fil.
- d Et enkelt regnestykke skrives inn i tekstfeltet. Ved klikk på knappen = vises resultatet på samme sted.
- Et "hemmelig" tall (0-9) befinner seg under en av knappene 0-9. Ved klikk på en av disse, vil den bli rød hvis det hemmelige tallet ikke er der. Hvis det hemmelige tallet er større, blir knappene til venstre også røde, hvis det hemmelige tallet er mindre, vil knappene til høyre også bli røde.
 - Det gjelder å finne det hemmelige tallet på færrest antall forsøk.
- f JOKER-spillet. Under knappene Opp og Ned er det tall som er høyere eller lavere enn det som ligger mellom de to knappene. Helt til venstre er premiestigen. Hvis du klikker Opp, og tallet der er høyere enn tallet, blir neste tall i premiestigen hvit. Det gjelder å gjette riktig i forhold til hvert av de fem tallene og vinne mest mulig.
- Når et beløp skrives inn i ett av feltene NOK eller OTHER, og en av knappene for en annen valuta klikkes, blir det norske beløpet regnet om til den andre valutaen, og navnet på denne valutaen vises i stedet for OTHER. Hvis det ligger et beløp begge steder, skal det komme en melding om at bare ett beløp skal skrives. Hvis begge felt er tomme, skal det komme melding om at ett av beløpene må skrives.