

Simon Lundgren | Personligt Brev

 Studievägen 9B, 58329 Linköping

 slaimon91@gmail.com

 070-3564546

Jag är en programmerare som gillar att lösa problem och lära mig nya saker. Min intresse för spel fick mig därför att börja läsa till spelprogrammerare på Blekinge tekniska högskola. Under min studietid där åkte jag till Japan för att lära mig Japanska då jag länge haft intresse för kulturen och vid den tiden var sugen på att arbeta utomlands i framtiden. Väl hemma i Sverige igen kände jag att spelprogrammering var ett lite väl smalt område för mina framtida ambitioner och jag började därför andra året på Innovativ programmering på LIU, ett val jag är nöjd över då utbildningen i min mening hållit en hög nivå.

Under höstens företagsprojektskurs där vi jobbade mot Combitech blev jag positivt överraskad över bemötandet och engagemanget från företagets sida, alla medarbetare jag träffade var kompetenta och tillmötesgående. Applikationen vi utvecklade var ganska specifik och rätt simpel där mycket av tiden gick åt till att utforska tekniken. Jag tycker det hade varit intressant att göra en mer generell applikation påbyggnad till vår tidigare applikation där fokus ligger på att visualisera indata på ett användbart sätt som endast går att göra i en hololens. För mig är det viktigt att det jag skapar är användbart och kommer till nytta för någon, vare sig det är endast internt inom företaget eller för kund.

På fritiden gillar jag att hålla på med egna projekt och sedan April 2020 utvecklar jag ett indie-spel tillsammans med en kompis. Vi bygger det i spelmotorn Unity och som ensam programmerare på projektet ställs jag inför många nya problem med att implementera save system, fiender eller när vi kommer på en ny spelmekanik vi vill lägga in.

Jag hoppas att min profil har intresserat er för att ha mig som examensarbetare på Combitech.

Med vänlig hälsning,
Simon Lundgren