

Facelink Benutzerhandbuch - Deutsch

(DeepL/meine verrostete Deutsch) Hallo, ich bin Slashscreen, und dies ist Facelink, ein VtubeStudio-Plugin, mit dem VTubeStudio einen Datenstrom von der iFacialMocap-App lesen kann. Diese Anleitung soll jedem helfen, der es benutzen will... benutzen! Also lasst uns anfangen.

Wenn Sie etwas haben, das ich hinzufügen soll, senden Sie mir bitte eine Nachricht auf [Twitter](#).

Das Inhaltsverzeichnis:

Leitfaden zur Systemkompatibilität - 2

Einrichtung - 3

FAQ und Fehlerbehebung - 4

Konfiguration und Dateistruktur - 6

Internet-Konfiguration - 7

Anleitung zum Rigging - 10

Leitfaden zur Systemkompatibilität

HARDWAREANFORDERUNGEN:

-Ungefähr 8 MB Festplattenspeicher

-Internetzugang

Jede moderne x86-CPU (Wenn Sie Windows und kein Tablet verwenden, haben Sie eine x86-CPU).

Jedes Apple-Gerät mit FaceID:

iPhone

iPhone 13 Pro Max

iPhone 13 Pro

iPhone 13 mini

iPhone 13

iPhone 12 Pro Max

iPhone 12 Pro

iPhone 12 mini

iPhone 12

iPhone 11 Pro Max

iPhone 11 Pro

iPhone 11

iPhone XS Max

iPhone XS

iPhone XR

iPhone X

iPad

iPad Pro 12,9-Zoll (4. Generation)

iPad Pro 12,9-Zoll (3. Generation)

iPad Pro 11-Zoll (2. Generation)

iPad Pro 11-Zoll

SOFTWAREANFORDERUNGEN:

-VTubeStudio (Version mit Plugin-Unterstützung)

-iFacialMocap für iOS (im App Store erhältlich, kostenpflichtig)

-Windows 10

EINRICHTEN

Dies ist die Anleitung zur Einrichtung von Facelink.

- 1) Laden Sie die [neueste Version von Facelink](#) herunter und entpacken Sie sie irgendwo auf Ihrem Computer. Wahrscheinlich möchten Sie auch eine Verknüpfung mit der .exe-Datei auf Ihrem Desktop erstellen, um die Nutzung zu erleichtern.
- 2) Laden Sie iFacialMocap und VTubeStudio herunter.
- 3) Scrollen Sie in den allgemeinen Einstellungen von VTubeStudio nach unten und aktivieren Sie das API-System. Es sollte automatisch für den Port 8001 konfiguriert sein. Ist dies nicht der Fall, stellen Sie ihn auf 8001 ein. Wenn Sie, aus welchen Gründen auch immer, Port 8001 nicht verwenden können, lesen Sie den Abschnitt über die Konfigurationsdatei, um zu erfahren, wie Sie einen anderen Port verwenden können.
- 4) Öffnen Sie sowohl iFacialMocap als auch VTubeStudio, und starten Sie facelinkrs.exe. Es kann hilfreich sein, bei iFacialMocap die Einstellung "Optimierung für Langzeit-Streaming" im In-App-Einstellungsmenü zu setzen.
- 5) Facelink führt Sie durch den Rest des Einrichtungsprozesses, der wie folgt abläuft:
 - a) Sprache einstellen (Englisch, Deutsch und Japanisch sind verfügbar)
 - b) Konfigurieren Sie Ihre IP-Adresse. Wenn Sie die Anweisungen noch einmal lesen möchten, finden Sie sie im Abschnitt "Internetkonfiguration" des Handbuchs. Keine Sorge, diese IP-Adresse ist nur für die lokale Netzwerkverbindung Ihres Geräts bestimmt; wenn jemand diese Adresse sieht, kann er Sie nicht verfolgen.
- 6) Es kann losgehen!

FAQ UND FEHLERBEHEBUNG

FAQ

- Wird mein Telefon/Tablet mit Facelink funktionieren?
 - Bitte beachten Sie den Leitfaden zur Hardwarekompatibilität.
- Wird meine Sprache verfügbar sein?
 - Wenn du Facelink für deine Sprache übersetzen möchtest, bist du herzlich eingeladen, dies zu tun! Forke einfach das github Repository und füge in `messages.json` eine neue Zeile mit dem zweistelligen Code deiner Sprache (z.B. "es", "id") ein und füge deine Übersetzung hinzu. Sie müssen allerdings ein Komma nach der deutschen Zeile setzen.
- Wie bringe ich es dazu, mit meinem Modell zu arbeiten?
 - Starten Sie Facelink einmal, und lassen Sie es die Ersteinrichtung mit VtubeStudio durchführen. Schließen Sie Facelink, und alle benutzerdefinierten Parameter sollten nun für Sie sichtbar sein. Verknüpfen Sie in den Einstellungen Ihres Modells manuell jeden gewünschten Parameter mit seinem Gegenstück in Facelink.
- Was bedeutet das "RS"? RuneScape?
 - Leider nicht. Es bedeutet Rust, die Sprache, in der ich dieses Tool geschrieben habe. Ich habe es so genannt, um es von der ersten Version der Anwendung zu unterscheiden, die in Python geschrieben war, was... sagen wir mal, nicht gerade benutzerfreundlich war.
- Warum musste ich die IP-Adresse meines iPhones ändern?
 - Normalerweise wird Ihrem Telefon eine neue Adresse zugewiesen, wenn Sie das Haus verlassen (Gott bewahre) oder anderweitig die Verbindung zum Netz trennen, wenn Sie sich wieder anschließen. Das ist schlecht, denn dann hat Facelink die falsche IP-Adresse und geht kaputt. Wenn Sie die Einstellung so vornehmen, hat Ihr Telefon eine statische lokale IP-Adresse - das bedeutet, dass es nicht ständig neue IPs zugewiesen bekommt.

HILFE

- iFacialMocap lässt sich nicht verbinden! Was muss ich tun?
 - Sofern die IP-Adresse korrekt ist, blockiert die Firewall Ihres Computers möglicherweise den Port, den iFacialMocap für die Kommunikation benötigt. Lesen Sie in der Anleitung unter "Internetkonfiguration" nach, wie Sie die Firewall öffnen können.

- Es meldet mir immer wieder, dass ein Fehler beim Lesen der Konfigurationsdatei aufgetreten ist?
 - Achten Sie darauf, dass Sie die Datei nicht aus dem Ordner verschieben, in dem sie sich befindet. Es wird nach der Konfigurationsdatei gesucht.

KONFIGURATION UND DATEISTRUKTUR

Der Ordner von Facelink enthält außer der ausführbaren Datei noch einige andere Dateien. Für volle Transparenz, lassen Sie uns diese aufschlüsseln:

- facelink_rs.exe: Facelink.
- config.json: Die Konfigurationsdatei. Details zum Bearbeiten der Datei finden Sie weiter unten.
- messages.json: Die Datei mit allen Übersetzungen für das (zugegebenermaßen abgedroschene) Übersetzungssystem von Facelink. Bitte fassen Sie das nicht an.
- Params.json: Enthält eine JSON-seralisierte Version von userresources/params.csv. Facelink verwendet dies, um die Ersteinrichtung von VTubeStudio durchzuführen.
- Benutzer-Ressourcen: Das Verzeichnis, das das Handbuch und andere Dinge enthält, die die Benutzer benötigen.
 - userguide_en: Englischsprachiges Handbuch.
 - Facelinkユーザーガイド - 日本語: Japanisches Handbuch.
 - Benutzerhandbuch_de: Sie lesen es gerade!
 - params.csv: Für Live2D-Rigging. Alle Gesichtsp Parameter, die Facelink verfolgt, können einfach in Ihr Projekt importiert werden, mit Standard-, Minimal- und Maximalwerten.

Innerhalb des Ordners befindet sich eine Datei namens `config.json`; hier ist die Anatomie und wie Sie sie bearbeiten können, wenn Sie es wirklich brauchen.

```
{
  ip:"10.0.0.100", //Die IP-Adresse Ihres Telefons
  " port": "8081", //Der Port für die API von VtubeStudio. Wenn Sie den Port
wirklich ändern müssen, müssen Sie dies tun.
  "lang": "de", //Zwei-Buchstaben-Sprachcode.
  "token": "" //Nicht berühren - dies ist das API-Authentifizierungs-Token, das
VtubeStudio verwendet. Das Programm stellt es für Sie ein. }
```

INTERNET-KONFIGURATION

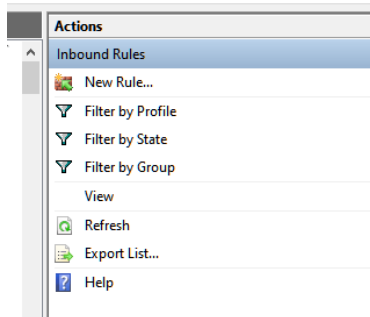
Anleitung: Manuelles Einstellen der IP-Adresse des Telefons

- 1) Öffnen Sie die Einstellungen, gehen Sie zu Wifi
- 2) Tippen Sie auf Ihr aktuell verbundenes Netzwerk
- 3) Blättern Sie nach unten zum Abschnitt IP-Konfiguration. Notieren Sie sich Ihre Subnetzmaske und Ihre Router-IP. Standardmäßig sollte Ihre Subnetzmaske 255.255.255.0 lauten, dies kann sich jedoch je nach Art des Netzwerks ändern.
- 4) Setzen Sie die IP-Konfiguration auf manuell. Erstellen Sie nun eine neue lokale IPV4-Adresse für Ihr Telefon. IPV4-Adressen haben das Format X.Y.Z.A. Ihre neue IP-Adresse sollte in X, Y und Z mit der IP-Adresse Ihres Routers übereinstimmen, aber A kann eine beliebige Zahl bis zu 255 sein, mit Ausnahme der A-Nummer Ihres Routers. Die IP-Adresse meines Routers lautet beispielsweise 10.0.0.1 und die meines iPhone 10.0.0.111.
- 5) Füllen Sie die Felder für den Router und die Subnetzmaske wieder aus.
- 6) Sie sind fertig!

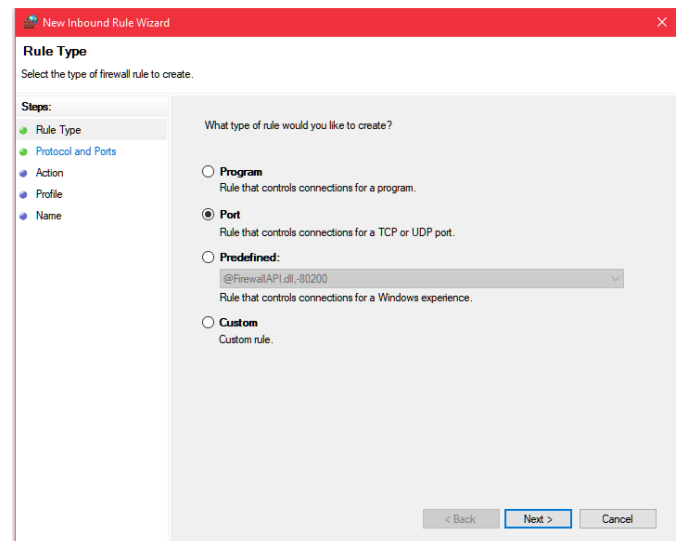
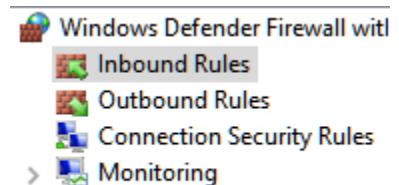
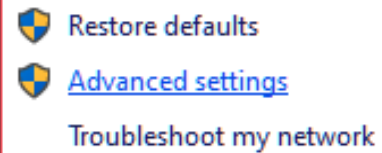
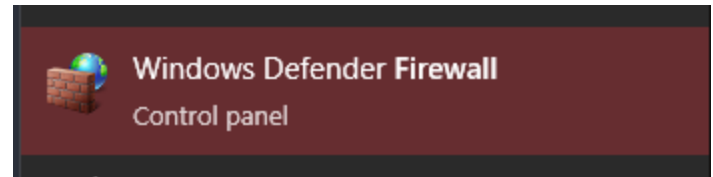
Anleitung: Wie man die Firewall öffnet, um iFacialMocap durchzulassen

Es besteht die Möglichkeit, dass iFacialMocap nicht durch die Firewall Ihres Computers gelassen wird. Lassen Sie uns das beheben.

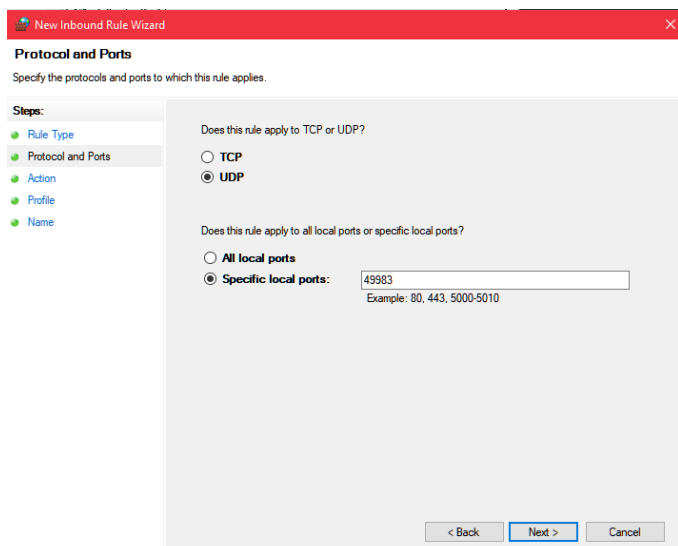
- 1) Öffnen Sie die Windows Defender Firewall.
- 2) Gehen Sie zu Erweiterte Einstellungen.
- 3) Eingehende Regeln auswählen
- 4) Klicken Sie im Bedienfeld "Aktionen" auf Neue Regel.



- 5) Wählen Sie im Assistenten die Option Port.

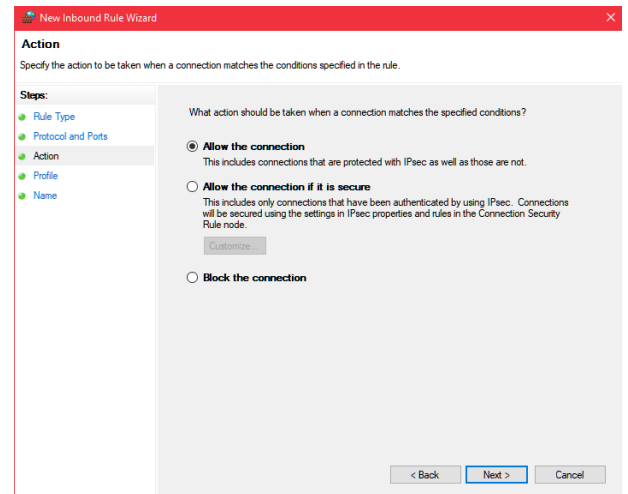


- 6) Klicken Sie auf Weiter, und wählen Sie UDP und Spezifische lokale Ports. Geben Sie 49983 für das Protokoll ein. Dadurch wird eine Verbindung für Port 49983 im Datenübertragungsprotokoll UDP

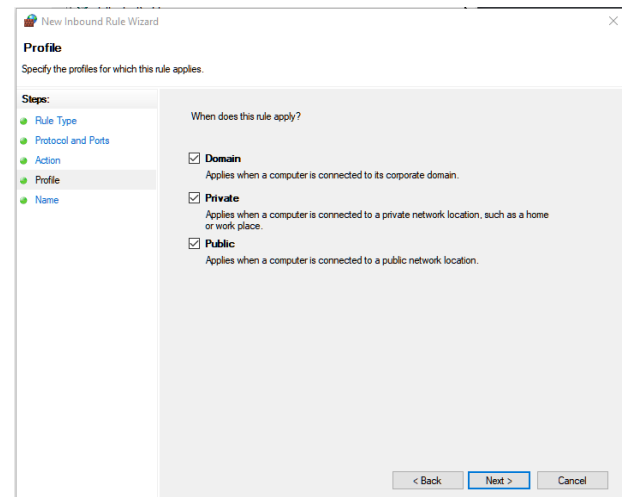


geöffnet - dies ist das Protokoll, das wir für die Verbindung mit iFacialMocap verwenden.

7) Unverändert lassen.



8) Behalten Sie diese Einstellung bei, es sei denn, Sie verwenden einen Laptop. In diesem Fall würde ich dringend empfehlen, das Häkchen bei "Öffentlich" zu entfernen. Denn wenn Sie Ihren Laptop in ein Hotel, ein Café oder einen anderen Ort mit öffentlichem WLAN mitnehmen, könnte jemand, der sich ebenfalls in diesem Netzwerk befindet, die Ports Ihres Computers testen, um einen Zugang zu Ihrem Rechner zu erhalten. Zu Hause blockiert Ihr Router diesen Port für die Außenwelt, so dass dies kein wirkliches Risiko darstellen sollte, es sei denn, Sie haben ein paar schnorrende Nachbarn.



9) Geben Sie ihm einen Namen.

 The screenshot shows a form with two fields. The first field is labeled 'Name:' and contains the text 'iFacialMocap'. The second field is labeled 'Description (optional):' and is currently empty.

10) Herzlichen Glückwunsch - Sie haben den Weg für iFacialMocap geöffnet! Wenn Sie immer noch Probleme haben, gehen Sie in die Einstellungen Ihres Telefons und erlauben Sie iFacialMocap den Zugriff auf das lokale Netzwerk (auf der Einstellungsseite in der Einstellungs-App)

RIGGING-LEITFADEN

Es gibt eine Menge Parameter, die man hier einstellen kann. Beim Einrichten meines eigenen Modells für die Verwendung dieses Tools habe ich einige hilfreiche Tipps für diejenigen entdeckt, die versuchen, ihr eigenes Modell zu riggen, um die Vorteile dieser Software zu nutzen.

Parameter:

Ich habe eine CSV-Datei in den Userresources-Ordner gelegt, in der alle Parameter für das Rigging bereits eingestellt sind. Verwenden Sie sie, indem Sie unter Modellierung>Gesamteinstellung der Modellparameter>Importieren gehen und die CSV-Datei im Live2D-Editor öffnen.

Visuelle Referenz:

Ich habe [diese Webseite](#) gefunden, die eine praktische visuelle Anleitung für die Funktion aller Parameter bietet. Die normale Mundöffnung sollte etwa auf halber Höhe der Skala liegen - jawOpen 100 tut weh, wenn man es über einen längeren Zeitraum macht.

Eulersche Rotationen:

Durch Ausprobieren habe ich herausgefunden, dass X das Drehen des Kopfes von einer Seite zur anderen, Y das Drehen von links nach rechts und Z das Drehen von oben nach unten bedeutet, obwohl ich Sie ermutige, selbst zu experimentieren, um meine Daten zu überprüfen. Wenn Sie sie verwechseln, tauschen Sie einfach die Parameter aus, die Facelink beeinflusst.