!git clone https://github.com/neuralcomputer/ML_School.git

Мухаметшин А.Р. ББМО-01-25

```
Cloning into 'ML School'...
remote: Enumerating objects: 94, done.
remote: Counting objects: 100% (15/15), done.
remote: Compressing objects: 100% (15/15), done.
remote: Total 94 (delta 5), reused 0 (delta 0), pack-reused 79 (from 1)
Receiving objects: 100% (94/94), 33.83 MiB | 29.24 MiB/s, done.
Resolving deltas: 100% (29/29), done.
# будем отображать графики внутри ноутбука
%matplotlib inline
#увеличим размер по умолчанию рисуемых графиков
from pylab import rcParams
rcParams['figure.figsize'] = 8, 5
# pylab часть matplotlib, но ее уже не рекомендуют использовать. Пока же работа
import matplotlib.pyplot as plt
#графики в svg выглядят более четкими
%config InlineBackend.figure format = 'svg'
import pandas as pd # подключаем pandas
# Читаем данные из файла
df = pd.read_csv('ML_School/Video_Games_Sales_as_at_22_Dec_2016.csv') # read_cs
df.info() # посмотрим на информацию о содержимом и типе значений
<class 'pandas.core.frame.DataFrame'>
RangeIndex: 16719 entries, 0 to 16718
Data columns (total 16 columns):
    Column
                    Non-Null Count Dtype
---
    _____
                    _____
0
    Name
                    16717 non-null object
    Platform
                   16719 non-null object
2
    Year of Release 16450 non-null float64
                   16717 non-null object
    Genre
                    16665 non-null object
4
    Publisher
5
    NA_Sales
                   16719 non-null float64
   EU Sales
                   16719 non-null float64
7
    JP Sales
                   16719 non-null float64
    Other_Sales 16719 non-null float64
    Global Sales
                   16719 non-null float64
10 Critic_Score
                    8137 non-null float64
11 Critic_Count
                    8137 non-null float64
12 User Score
                    10015 non-null object
13 User Count
                    7590 non-null float64
14 Developer
                   10096 non-null object
15 Rating
                    9950 non-null
                                    object
dtypes: float64(9), object(7)
memory usage: 2.0+ MB
```

```
df = df.dropna() # отбросим строки с пропущенными данными
print(df.shape) # посмотрим, сколько осталось
(6825, 16)
```

```
df['User_Score'] = df.User_Score.astype('float64') # преобразуем в число с плає
df['Year_of_Release'] = df.Year_of_Release.astype('int64') # преобразуем в целс
df['User_Count'] = df.User_Count.astype('int64') # преобразуем в целое число
df['Critic_Count'] = df.Critic_Count.astype('int64') # преобразуем в целое числ
# Этого можно не делать, так как данные столбца Critic_Score уже float64
# df['Critic_Score'] = df.Critic_Score.astype('float64') # преобразуем в число
# столбцы *Sales также не трогаем, они уже в float64
df.info()
```

```
<class 'pandas.core.frame.DataFrame'>
Index: 6825 entries, 0 to 16706
Data columns (total 16 columns):
    Column
                  Non-Null Count Dtype
--- -----
                   _____
                   6825 non-null
0
    Name
                                 object
   Platform
                  6825 non-null object
    Year_of_Release 6825 non-null int64
 3
    Genre
                  6825 non-null object
 4
   Publisher
                  6825 non-null object
5
    NA_Sales
                  6825 non-null float64
                  6825 non-null float64
    EU_Sales
7
    JP Sales
                  6825 non-null float64
8
    Other_Sales
                  6825 non-null float64
    Global_Sales
                  6825 non-null float64
9
 10 Critic_Score
                  6825 non-null float64
11 Critic_Count
                  6825 non-null int64
                  6825 non-null float64
 12 User Score
 13 User Count
                  6825 non-null int64
14 Developer
                  6825 non-null
                                 object
 15 Rating
                   6825 non-null
                                  object
dtypes: float64(7), int64(3), object(6)
memory usage: 906.4+ KB
```

```
# названия столбцов
useful_cols = ['Name', 'Platform', 'Year_of_Release', 'Genre',
'Global_Sales', 'Critic_Score', 'Critic_Count',
'User_Score', 'User_Count', 'Rating'
]
df[useful_cols].head() # отображаем их
```

	Name	Platform	Year_of_Release	Genre	Global_Sales	Critic_Score	Critic
0	Wii Sports	Wii	2006	Sports	82.53	76.0	
2	Mario Kart Wii	Wii	2008	Racing	35.52	82.0	
3	Wii Sports	Wii	2009	Sports	32.77	80.0	

 $sales_df = df[[x for x in df.columns if 'Sales' in x] + ['Year_of_Release']]$ $sales_df$

	6	Mario Bros.	_Sales	OS EU_Sales	2006 JP_Sales	Platform Other_Sales	29.80 Global_Sales	89.0 Year_of_Release
	0		41.36	28.96	3.77	8.45	82.53	2006
	2	Play	15.68	12.76	3.79	3.29	20.92 35.52	2008
	3		15.61	10.93	3.28	2.95	32.77	2009
	6		11.28	9.14	6.50	2.88	29.80	2006
	7		13.96	9.18	2.93	2.84	28.92	2006
							•••	
	166	67	0.01	0.00	0.00	0.00	0.01	2001
	166	77	0.01	0.00	0.00	0.00	0.01	2002
	166	96	0.00	0.01	0.00	0.00	0.01	2014
	167	00	0.01	0.00	0.00	0.00	0.01	2011
	167	06	0.00	0.01	0.00	0.00	0.01	2011
0	005		C l					

6825 rows × 6 columns

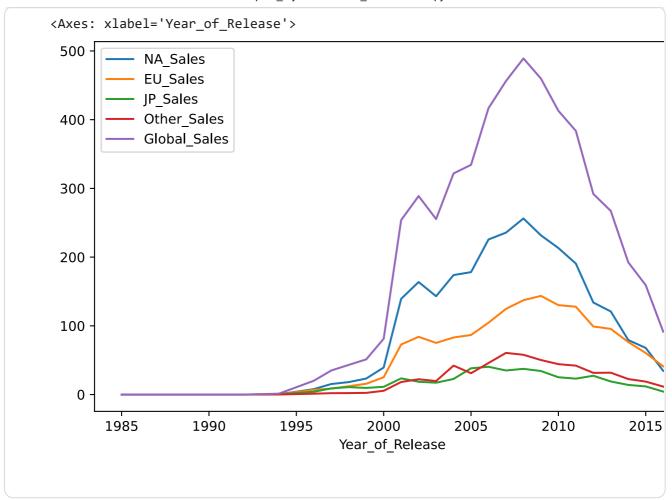
Далее: (New interactive sheet

summarized_sales_df=sales_df.groupby('Year_of_Release').sum() # группируем по г summarized_sales_df # отображаем

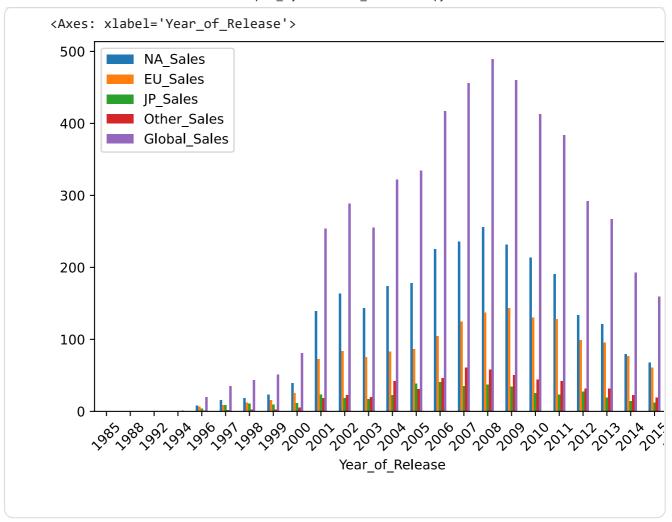
	NA_Sales	EU_Sales	JP_Sales	Other_Sales	Global_Sales
Year_of_Release					
1985	0.00	0.03	0.00	0.01	0.03
1988	0.00	0.02	0.00	0.01	0.03
1992	0.02	0.00	0.00	0.00	0.03
1994	0.39	0.26	0.53	0.08	1.27
1996	7.91	6.88	4.06	1.24	20.10
1997	15.34	8.67	9.01	2.02	35.01
1998	18.13	12.13	10.81	2.14	43.18
1999	23.32	15.69	9.67	2.45	51.17
2000	39.34	25.20	11.27	5.49	81.24
2001	139.32	72.85	23.57	18.26	253.88
2002	163.76	84.03	18.61	22.30	288.84
2003	143.08	75.16	17.24	19.68	255.35
2004	173.88	83.01	22.74	42.14	321.78
2005	178.15	86.70	38.23	31.05	334.32
2006	225.69	104.53	40.43	45.90	416.72
2007	235.61	124.71	35.04	60.62	456.23
2008	256.25	137.31	37.42	57.89	489.12
2009	231.72	143.56	34.28	50.25	459.85
2010	213.24	130.13	25.19	44.24	412.96
2011	190.62	127.86	23.16	42.10	383.69
2012	133.94	99.08	27.36	31.57	291.93
2013	120.89	95.54	19.05	31.80	267.17
2014	79.38	76.42	14.02	22.58	192.43
2015	67.85	60.51	11.85	18.86	159.16
2016	34.52	41.03	4.34	11.59	91.56

Далее: New interactive sheet

summarized_sales_df.plot() # нарисуем график продаж по годам, линейчатый график

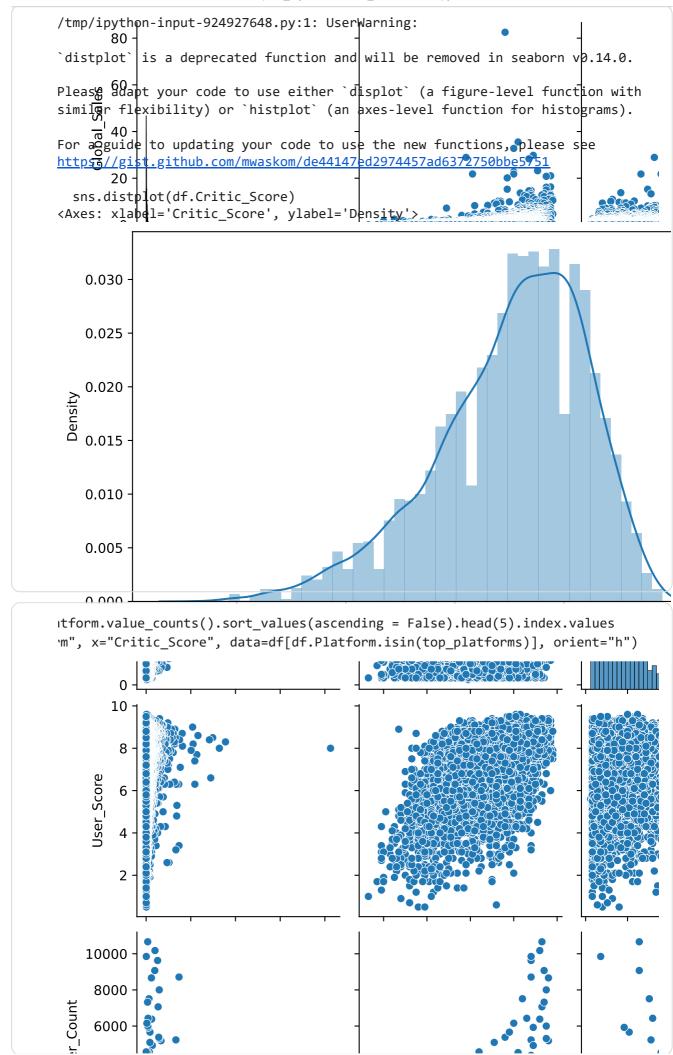


summarized_sales_df.plot(kind='bar', rot=45) # то же, но полосчатый график, арг



import seaborn as sns # подключим библиотеку

```
#%capture
# Закоментируйте %capture если график не "подвисает"
# выбранные столбцы
cols = ['Global_Sales', 'Critic_Score', 'Critic_Count', 'User_Score', 'User_Count', 'User_Score', 'User_Score', 'User_Count', 'User_Score', 'U
```



```
<a href="#">
<Axes: xlabel='Platform'>
    X360
                         \infty \infty
platform_genre_sales = df.pivot_table(
  index='Platform',
  columns='Genre',
  values='Global_Sales',
  aggfunc=sum).fillna(0).applymap(float)
sns.heatmap(platform_genre_sales, annot=True, fmt=".1f", linewidths=.5)
/tmp/ipython-input-3281750136.py:1: FutureWarning: The provided callable <built-
  platform_genre_sales = df.pivot_table(
/tmp/ixpthon-input-328005000000 FutureWarning: DataFrame.applymap has been d
  aggfunc|sum).fillna(0).applymap(float)
<Axes: xlabel='Genre', ylabel='Platform'>
                                                                  16.1
                                                                               0.9
     3DS - 30.8
                  2.0
                        2.6
                              4.5
                                    27.6
                                          2.6
                                               13.9
                                                     18.9
                                                            1.0
                                                                        2.2
                                                                                            2
      DC -
            0.0
                  1.3
                        0.6
                              0.0
                                    0.1
                                          0.0
                                                0.2
                                                      0.7
                                                            0.1
                                                                  0.5
                                                                         1.1
                                                                               0.0
      DS - 42.4
                  8.8
                        3.4
                              68.8
                                    55.0
                                          50.5
                                               29.9
                                                     60.3
                                                            6.4
                                                                  42.7
                                                                         6.0
                                                                               8.0
     GBA - 23.2
                  4.5
                        3.3
                              8.6
                                    40.4
                                          5.5
                                               12.6 21.0
                                                            1.4
                                                                  2.0
                                                                        5.9
                                                                               3.3
                                                                                            2
      GC - 30.0
                  4.6
                        15.8
                                                11.1
                                                            13.0
                                                                        19.9
                              12.7
                                    24.7
                                          3.3
                                                      12.5
                                                                  8.4
                                                                               3.4
       PC - 25.4
                  1.4
                        0.1
                              3.0
                                    0.5
                                          0.2
                                                3.2
                                                      44.7
                                                            36.3
                                                                  40.3
                                                                        6.5
                                                                              25.4
                  1.1
                        18.9
                              5.7
                                    18.9
                                          0.3
                                                34.2
                                                     44.1
                                                            5.9
                                                                   1.7
                                                                        20.8
       PS - 54.9
                                                                              0.2
                                                                                           - 1
     PS2 -238.7 10.7
                        64.7
                              38.7
                                    52.3
                                          4.0
                                               127.2
                                                      77.3
                                                            98.2
                                                                  34.0
                                                                        191.9
                                                                               8.2
                                                62.2
     PS3 -262.4 16.2
                       47.8
                              26.6
                                   20.9
                                          0.4
                                                      64.0 174.5
                                                                   7.9
                                                                        98.2
                                                                               3.2
                  3.1
                        6.9
                              2.7
                                                9.1
                                                      18.2
                                                            63.7
                                                                   0.7
                                                                        55.2
                                                                               0.5
     PS4 - 76.9
                                    6.2
                                          0.0
                                                27.9
                                                     31.1
                                                            18.5
     PSP - 43.9
                  2.8
                        12.4
                              5.1
                                    10.8
                                          2.0
                                                                  4.6
                                                                        25.3
                                                                               3.4
                                                                                           - 1
            9.5
                  1.3
                        1.9
                              1.8
                                    2.5
                                                1.0
                                                      7.0
     PSV -
                                          0.1
                                                            3.9
                                                                   0.0
                                                                        1.8
                                                                               0.0
                                                                              1.8
      Wii - 75.8
                  7.7
                        21.9
                            149.4
                                    78.2
                                          8.2
                                                48.4
                                                     11.0 19.2
                                                                  23.9
                                                                       213.5
     WiiU - 13.6
                  0.1
                        1.2
                             10.9
                                   21.3
                                                7.1
                                                      1.3
                                                            5.6
                                          1.3
                                                                  0.2
                                                                               1.1
    X360 - 209.9 11.5
                       35.3
                             70.1
                                   10.3
                                          0.4
                                                56.1
                                                      68.6 <mark>260.4 13.0 109.7</mark>
                                                                              8.0
      XB - 36.5
                  2.0
                       10.9
                              3.6
                                    7.4
                                          0.1
                                                23.4
                                                      12.5
                                                           60.3
                                                                   6.6
                                                                        46.8
                                                                              1.9
                                                                               0.2
    XOne - 29.1
                  1.6
                        2.2
                              4.1
                                    0.6
                                          0.0
                                                8.8
                                                      8.2
                                                            48.1
                                                                   0.0
                                                                        26.6
                                           Puzzle .
                               Misc
                                                                         Sports
                   Adventure
                                     Platform
                                                 Racing
                                                       Role-Playing
                                                                   Simulation
                         Fighting
                                                                               Strategy
                                                             Shooter
                                            Genre
```

from plotly.offline import download_plotlyjs, plot, iplot import plotly.graph_objs as go # графические объекты

```
# посчитаем число вышедших игр и проданных копий по годам years_df = df.groupby('Year_of_Release')[['Global_Sales']].sum().join( df.groupby('Year_of_Release')[['Name']].count()
)
```

years_df.columns = ['Global_Sales', 'Number_of_Games'] years_df

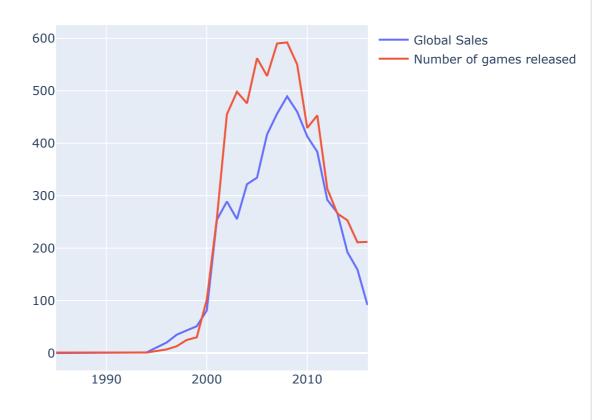
	Global_Sales	Number_of_Games	
Year_of_Release			
1985	0.03	1	
1988	0.03	1	
1992	0.03	1	
1994	1.27	1	
1996	20.10	7	
1997	35.01	13	
1998	43.18	25	
1999	51.17	30	
2000	81.24	102	
2001	253.88	256	
2002	288.84	455	
2003	255.35	498	
2004	321.78	476	
2005	334.32	562	
2006	416.72	528	
2007	456.23	590	
2008	489.12	592	
2009	459.85	550	
2010	412.96	429	
2011	383.69	453	
2012	291.93	313	
2013	267.17	266	
2014	192.43	253	
2015	159.16	211	
2016	91.56	212	

Далее: (New interactive sheet

```
# создаем линию для числа проданных копий
trace0 = go.Scatter(
x=years_df.index,
```

```
y-years_ur.Global_Sales'
)
# создаем линию для числа вышедших игр
trace1 = go.Scatter(
x=years_df.index,
y=years_df.Number_of_Games,
name='Number of games released'
)
# объединяем графические объекты и задаем title графика в layout
data = [trace0, trace1]
layout = {'title': 'Statistics of video games'}
# создаем объект Figure и визуализируем его
fig = go.Figure(data=data, layout=layout)
#fig.show()
iplot(fig, show_link=False) # не показывать ссылку на экспортирование полотна
```

Statistics of video games

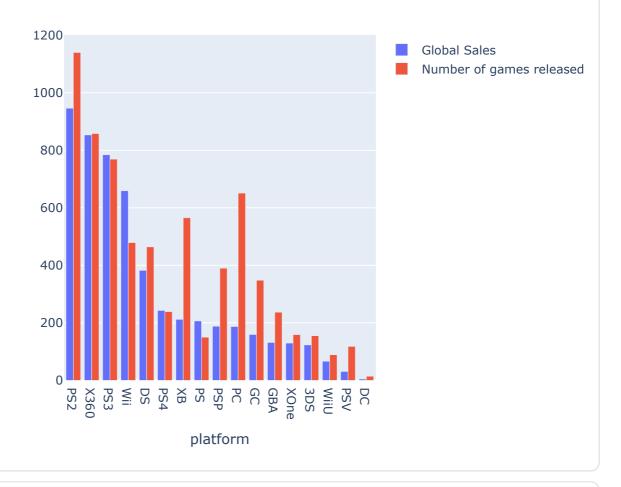


```
plot(fig, filename='years_stats.html', show_link=False)
'years_stats.html'
```

```
# считаем число проданных и вышедших игр по платформам platforms_df = df.groupby('Platform')[['Global_Sales']].sum().join(df.groupbv('Platform')[['Name']].count()
```

```
platforms_df.columns = ['Global_Sales', 'Number_of_Games']
platforms_df.sort_values('Global_Sales', ascending=False, inplace=True)
# создаем объект для визуализации
trace0 = go.Bar(
x=platforms_df.index,
y=platforms_df.Global_Sales,
name='Global Sales'
# создаем объект для визуализации
trace1 = go.Bar(
x=platforms_df.index,
y=platforms_df.Number_of_Games,
name='Number of games released'
# объединяем графические объекты и задаем title графика в layout
data = [trace0, trace1]
layout = {'title': 'Share of platforms', 'xaxis': {'title': 'platform'}}
# создаем объект Figure и визуализируем его
fig = go.Figure(data=data, layout=layout)
iplot(fig, show_link=False)
```

Share of platforms



```
# создаем ящик с усами для каждого жанра из наших данных data = [] # пустой массив который будем постепенно заполнять. for genre in df.Genre.unique(): # data annend(
```

```
go.Box(y=df[df.Genre==genre].Critic_Score, name=genre)
)
# пропускаем создание полотна
# визуализируем данные
iplot(data, show_link = False)

Sports
Pacing
```