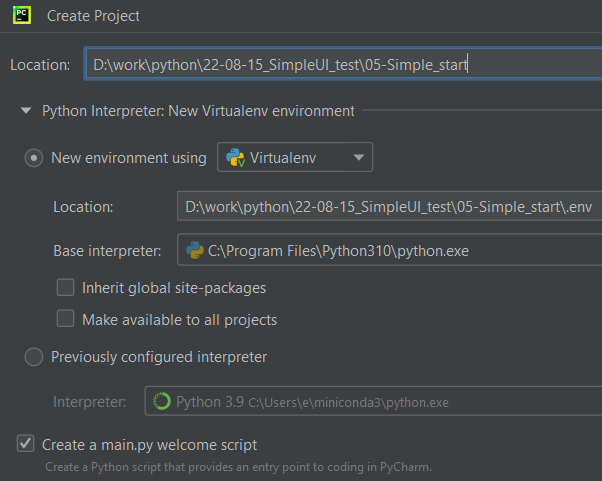
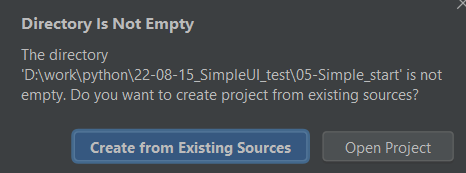
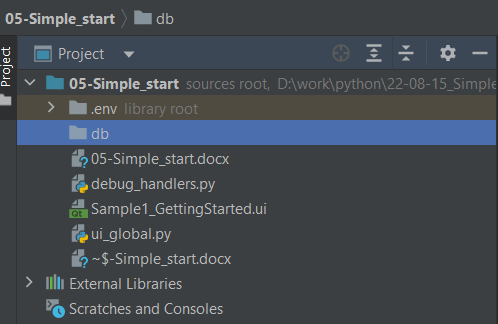
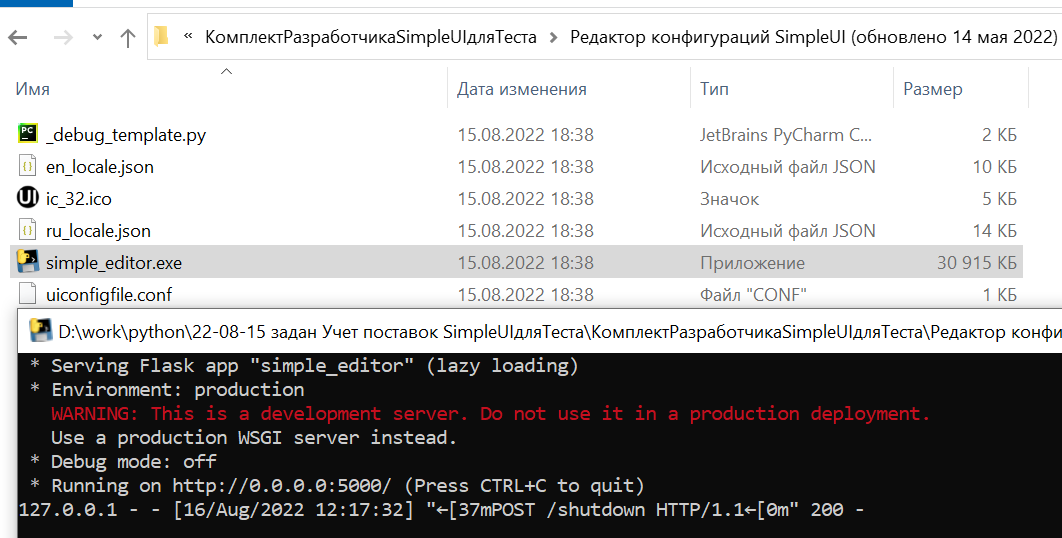
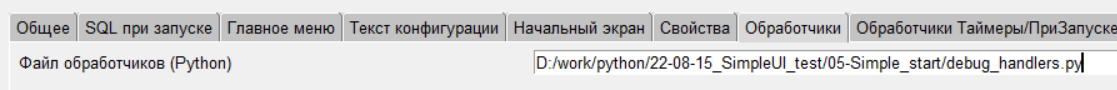
# Как запустить новый проект на ПК

1. создал отдельную папку D:\work\python\22-08-15\_SimpleUI\_test\06-Simple\_start
2. заменил название sample1\_global\_module.py на ui\_global.py
3. создал в редакторе конфигураций debug\_handlers.py
4. Создал окружение Python .env с указанием использовать существующие в папке файлы  
     
5. инсталлировал библиотеки flask и pony.orm и *pip install pysqlite3*
6. Запуск D:\work\python\22-08-15\_SimpleUI\_test\SimpleUI\_exe\simple\_editor.exe

Запускаем «конструктор» / «редактор конфигураций » simple\_editor.exe, выбираем Файл-Новый проект… после чего создается примитивная конфигурация, состоящая из одного процесса и экрана.  


1. Добавляем туда свои обработчики с «\_» в начале названия
2. в редакторе конф вставил ссылки на :

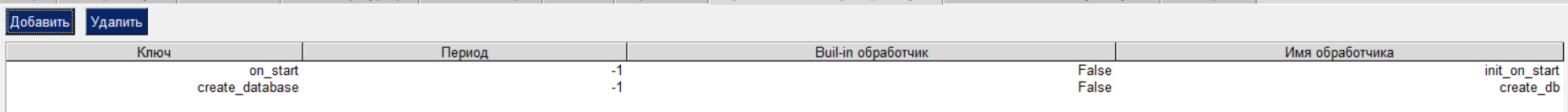


ПРАВКА!!!! НАДО строчку ui\_global удалить (т.к. связь через ПК)



1. в обработчики добавил: ПРАВКА!!!! НАДО было строчку удалить (т.к. БД создается на ПК)

ключ create\_database; период – «-1» ; Имя create\_db



1. В ui\_global.py добавил модель БД

class Record(db.Entity):  
 barcode = Required(str)  
 name = Required(str)  
 qty = Required(int)

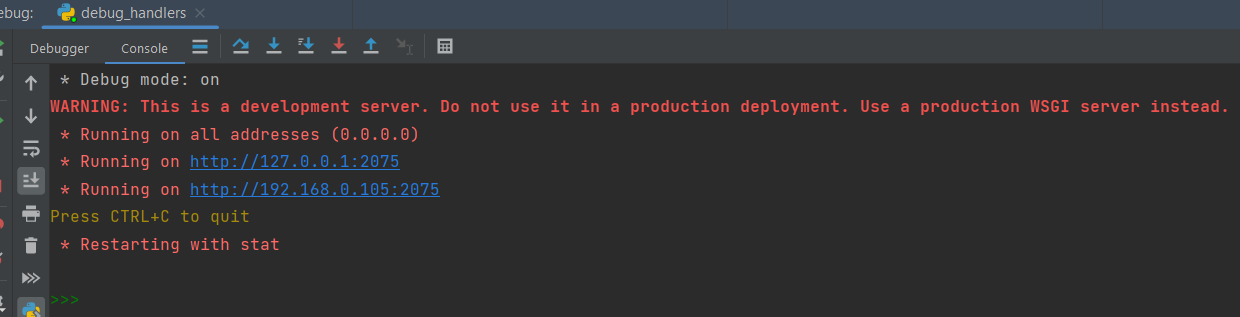
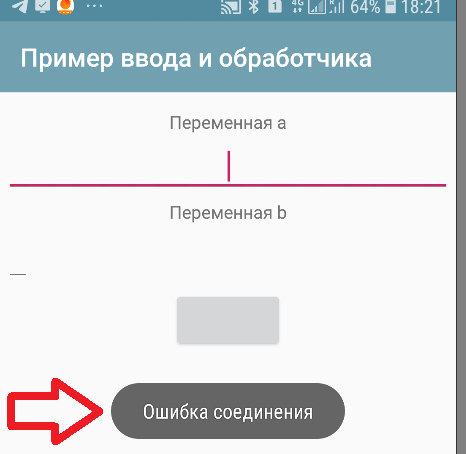
1. В ui\_global.py добавил

DB\_PATH = 'db'  
db = Database()

+

def setup\_db

def add\_table\_entries

1. сервер на flask порт 2075;
2. на смартфоне убираю <http://192.168.0.105:5000/get_conf> из URL конфигурации
3. ,а в WebServise URL добавляю: http://91.103.250.18:2075 http://192.168.0.105:2075
4. Перезапуск simple\_editor.exe и SimpleUI на сотов
5. Загрузка из simple\_editor.exe по QR конф на SimpleUI на сотов
6. в PyCharm - запуск debug\_handlers.py на исполнение в debug режиме.
7. дохожу до сообщения:  
   
8. При нажатии на меню открывается пункт меню и появляется сообщение  
   

# Вопросы

Как отображать переменные на надписях и кнопках? Пока получается только в Toast