#### Практическая работа №17

#### **Тема: Различные виды компоновки в WPF**

**Цель работы:** формирование навыков создания приложений WPF с использованием различных компоновок в MS VS 202

#### Задачи:

– изучение приемов создания интерфейса приложения WPF с использованием различных компоновок;

# Материально-техническое обеспечение: Место проведения: Компьютерный класс. Время на выполнение работы: 2 часа.

Оборудование: ПК

Средства обучения: операционная система, текстовый процессор MS Word, программные

средства определенного вида

#### Исходные данные:

1. Конспект занятия.

2. Задание для практической работы.

### Перечень справочной литературы:

1) Программирование на языке высокого уровня. Программирование на языке C++: учеб. пособие / Т. И. Немцова, С. Ю. Голова, А. И. Терентьев; под ред. Л. Г. Гагариной. – М.: ИД «ФОРУМ»: ИНФРА-М, 2018. – 512 с. – (Среднее профессиональное образование).

# Краткие теоретические сведения:

Окно WPF-приложения обычно представлено корневым элементом Window. Дочерним элементом корневого элемента является *диспетиер компоновки*, который в свою очередь содержит любое количество элементов (в том числе, вложенных диспетиеров компоновки), определяющих пользовательский интерфейс.

Диспетчер компоновки является объектом класса, унаследованного от абстрактного класса System.Windows.Controls.Panel.

Основные панели (диспетчеры компоновки, контейнерные элементы управления) WPF:

Canvas	Элементы остаются в точности там, где были размещены во время проектирования
DockPanel	Привязывает содержимое к определенной стороне панели (Тор (верхняя), Bottom (нижняя), Left (левая) или Right (правая))
Grid	Располагает содержимое внутри серии ячеек, расположенных в табличной сетке
StackPanel	Выводит содержимое по вертикали или горизонтали, в зависимости от значения свойства Orientation
WrapPanel	Позиционирует содержимое слева направо, перенося на следующую строку по достижении границы панели. Последовательность размещения происходит сначала сверху вниз или сначала слева направо, в зависимости от значения свойства Orientation

#### Ход работы:

Требования к содержанию отчета:

- Номер и название практической работы.
- Цель работы.
- По каждой заданию (задаче/примеру) интерфейс приложения/окон и листинг программного кода, показывающие порядок выполнения практической работы, и результаты, полученные в ходе её выполнения.
- Ответы на контрольные вопросы в тетради.

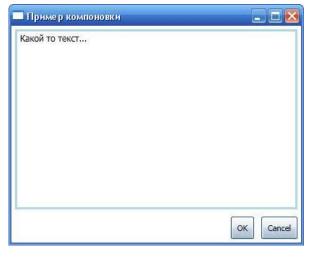
#### Порядок выполнения работы:

Все задания практической работы размещать в своей папке проектов в новой папке Пр17 Фамилия.

Файлы проектов сохранять под именами pr17\_N\_Фамилия (N - номер задания) В начале каждого файла проекта установить комментарии: пр.р.№\_\_\_\_\_ (указать номер), свою Фамилию. Формулировку задания

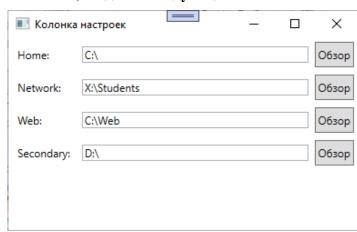
**Задание 1.** Создайте интерфейс приложения WPF (.NET Framework) (WPF Application) по образцу

### Вложение контейнеров компоновки

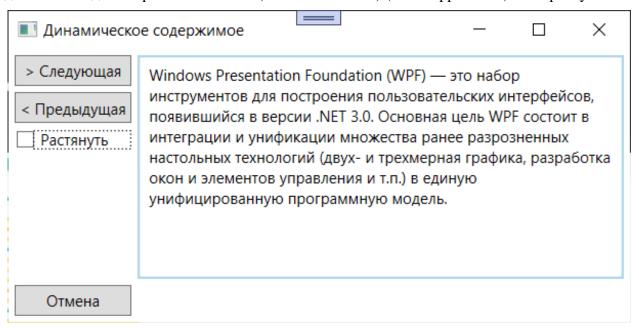


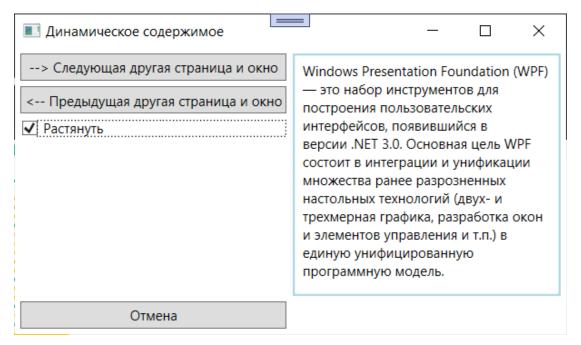
**Задание 2.** Создайте интерфейс приложения WPF (.NET Framework) (WPF Application)

Используя компоновку Grid и необходимые элементы, создайте следующее окно



Задание 3. Создайте приложение WPF (.NET Framework) (WPF Application) по образцу





#### Для этого в ХАМС-файле

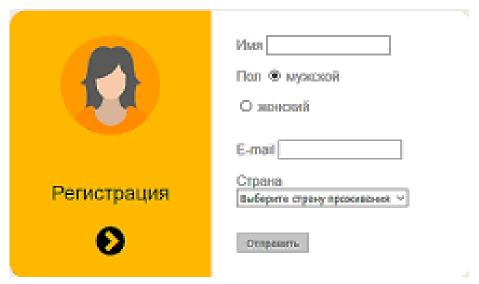
```
Title="Динамическое содержимое" Height="250" Width="500">
<Grid>
    <Grid.RowDefinitions>
        <RowDefinition Height="*"></RowDefinition>
        <RowDefinition Height="auto"></RowDefinition>
    </Grid.RowDefinitions>
    <Grid.ColumnDefinitions>
        <ColumnDefinition Width="auto"></ColumnDefinition>
        <ColumnDefinition Width="*"></ColumnDefinition>
    </Grid.ColumnDefinitions>
    <StackPanel>
        <Button Name="Btn_next" Margin="5,5,5,0" Padding="3" MinWidth="80">&gt; Следующая</Button>
        <Button Name="Btn_prev" Margin="5" Padding="3" MinWidth="80">Предыдущая &lt;</Button>
        <CheckBox Margin="5,0,5,0" Checked="CheckBox_Checked" Unchecked="CheckBox_Unchecked">Растянуть</CheckBox>
    <TextBox Grid.Column="1" Margin="0,5,5,5" BorderBrush=[]"LightBlue" BorderThickness="2"
             Padding="5" TextWrapping="WrapWithOverflow">
        Windows Presentation Foundation (WPF) - это набор инструментов для построения пользовательских интерфейсов,
        появившийся в версии .NET 3.0. Основная цель WPF состоит в интеграции и унификации множества ранее
        разрозненных настольных технологий (двух- и трехмерная графика, разработка окон и элементов управления и т.п.)
        в единую унифицированную программную модель.
    </TextBox>
    <Button Grid.Row="1" Padding="3" Margin="5,0,5,5">Отмена</Button>
</Grid>
В файл связанного кода С# обработчики для этих событий:
```

```
private void CheckBox_Checked(object sender, RoutedEventArgs e)
   Btn_next.Content = "--> Следующая другая страница и окно";
   Btn_prev.Content = "<-- Предыдущая другая страница и окно";
private void CheckBox_Unchecked(object sender, RoutedEventArgs e)
   Btn_next.Content = "> Следующая";
   Btn_prev.Content = "< Предыдущая";
```

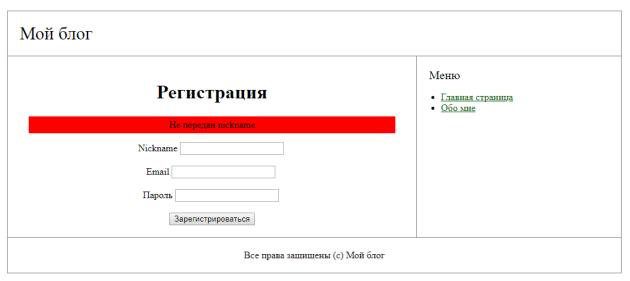
Проверьте работу приложения

#### Создание интерфейса форм регистрации

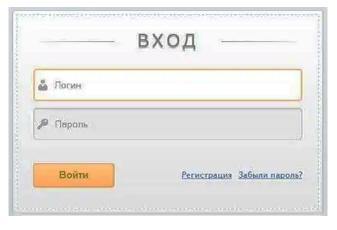
**Задание 4.** Создайте интерфейс приложения WPF (.NET Framework) (WPF Application) по образцу:



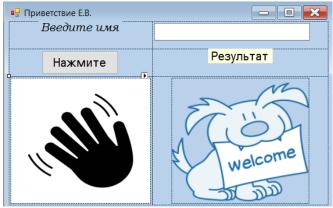
**Задание 5.** Создайте интерфейс приложения WPF (.NET Framework) (WPF Application) по образцу:



**Задание 6.** Создайте интерфейс приложения WPF (.NET Framework) (WPF Application) по образцу



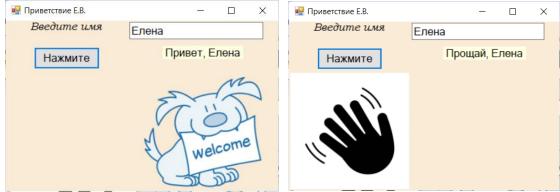
**Задание 7:** Разработать приложение по технологии WPF. Изменить цветовую гамму для используемых элементов управления.



# Результат работы приложения:

1) При нажатии на кнопку Нажмите

2) При нажатии на появившуюся картинку



Задание: Разработайте разные варианты пользовательского интерфейса по технологии WPF с использованием разных типов компоновки. Изменить цветовую гамму для используемых

элементов управления.



## Контрольные вопросы:

1. Опишите основные панели (диспетчеры компоновки, контейнерные элементы управления) WPF