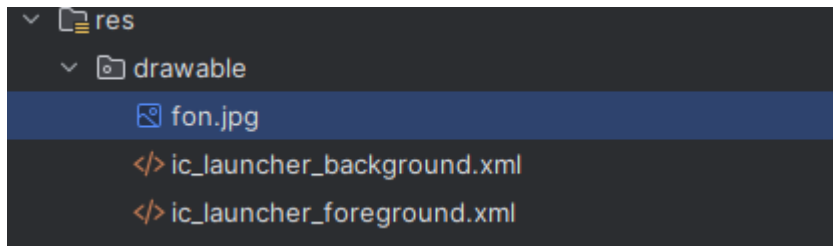


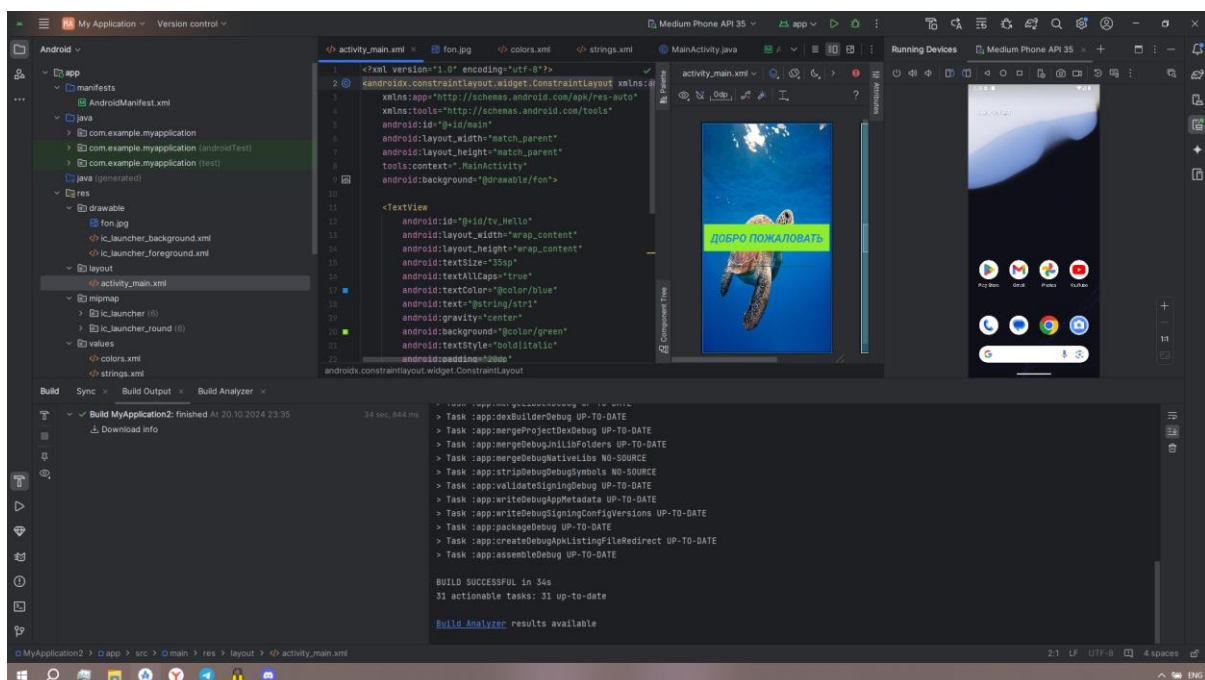
## Практическая работа по Android Studio №2

res/drawable:



Данная папка содержит растровые изображения, которые используются в приложении. Вы можете внести изменения, добавив или заменив изображения в этой папке.

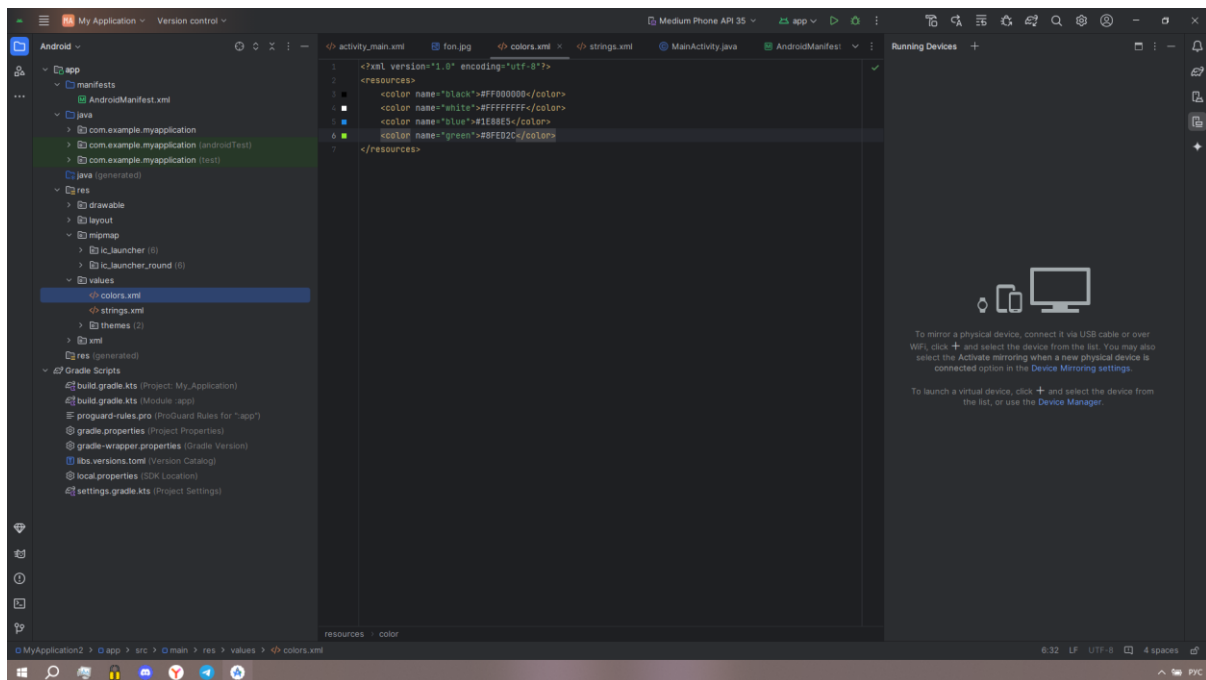
Res/layout:



В этой папке хранятся файлы макетов (layout) для пользовательского интерфейса. Макеты определяют, как компоненты вашего приложения должны быть размещены на экране. Вы можете изменять макеты в этой папке, чтобы изменить внешний вид и организацию элементов интерфейса.

res/minmap - иконки приложения

res/values:



В этой папке находятся файлы ресурсов, содержащие значения, такие как строки, стили, цвета, размеры. Например, файл strings.xml содержит строки, используемые в приложении, а файл colors.xml содержит определения цветов. Вы можете изменять значения в этих файлах, чтобы изменить тексты, цвета или другие атрибуты, связанные с внешним видом и поведением приложения.

## Задание 2

Меняем текст выводимый на экран

