

Практическая работа по Android Studio №6

Приложение пиво

Запишем окошко в котором будем выбирать тип пива который нам нравится

```
<Spinner
    android:id="@+id/spinBeer"
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:layout_gravity="center"
    android:layout_margin="10dp"
    android:background="@color/skin"
    android:entries="@array/type_beer"
    app:layout_constraintBottom_toBottomOf="parent"
    app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"
    app:layout_constraintHorizontal_bias="0.925"
    app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
    app:layout_constraintTop_toTopOf="parent"
    app:layout_constraintVertical_bias="0.426"
    tools:ignore="MissingConstraints" />
```

Кнопка

```
<Button
    android:id="@+id/btnBeer"
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:layout_gravity="center"
    android:layout_margin="10dp"
    android:text="Find"
    app:layout_constraintBottom_toBottomOf="parent"
    app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"
    app:layout_constraintHorizontal_bias="0.856"
    app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
    app:layout_constraintTop_toTopOf="parent"
    app:layout_constraintVertical_bias="0.684"
    tools:ignore="MissingConstraints" />
```

И текст

```
<TextView
    android:id="@+id/tvBeer"
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:text="Тип пива"
    android:textColor="@color/skin"
    android:textSize="30dp"
    app:layout_constraintBottom_toBottomOf="parent"
    app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"
    app:layout_constraintHorizontal_bias="0.819"
    app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
    app:layout_constraintTop_toTopOf="parent"
    app:layout_constraintVertical_bias="0.756" />
```

Надписи и массив с выборами пива

```
<resources>
    <string name="app_name">App beer</string>
    <string name="pushBtn">Find</string>
    <string name="typePiva">Тип пива</string>
    <string-array name="type_beer">
        <item>Тёмное</item>
        <item>Светлое</item>
        <item>Ржанное</item>
        <item>Сладкое</item>
        <item>Горькое</item>
    </string-array>
</resources>
```

И делаем так чтобы после нажатия кнопки выводил текст с типом пива которое мы выбрали

```
    }  
    val btnBeer : Button = findViewById(R.id.btnBeer)  
    val tvBeer : TextView = findViewById(R.id.tvBeer)  
    val spinBeer : Spinner = findViewById(R.id.spinBeer)  
    btnBeer.setOnClickListener {  
        val type = spinBeer.selectedItem  
        tvBeer.text = ("Ваш тип пива $type")  
    }  
}  
}
```

В итоге получается такая красота

