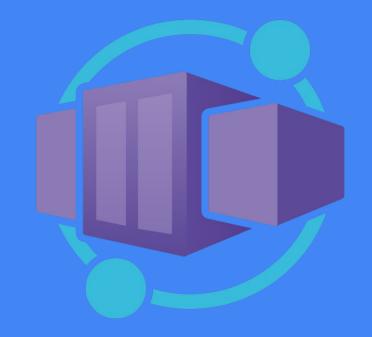


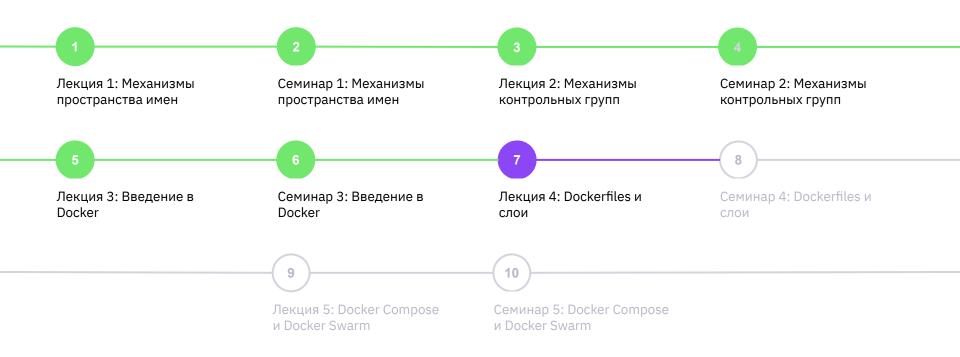
# Dockerfiles и слои

Урок 4 Docker: Dockerfiles, слои, архитектура





# Основы контейнеризации





# Что будет на уроке сегодня

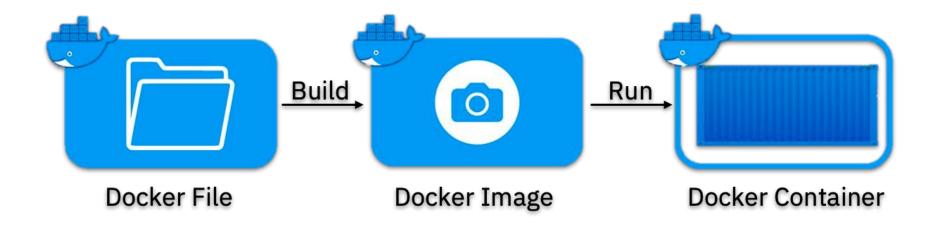
- 🖈 Понятие "Слои" в образах в контейнерах
- 🖈 Архитектура образа
- 🖈 🛮 Взаимосвязь размера образа и его компонент
- 🖈 Основные практики создания образов



Слои — это результат создания образов



#### Workflow

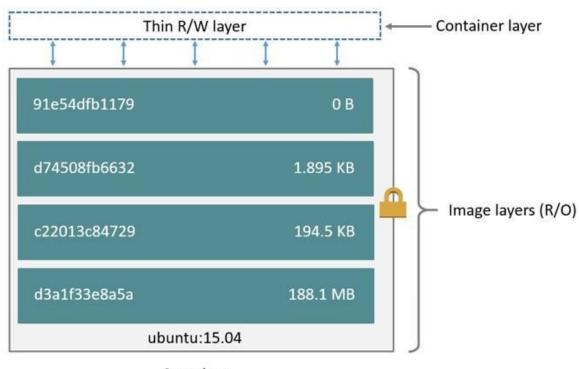




# Dockerfile



# Слои образа



Container (based on ubuntu:15.04 image)

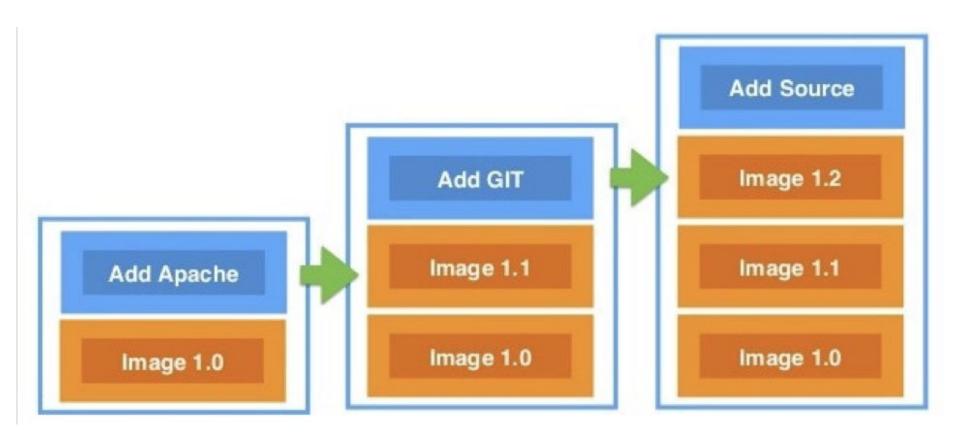


#### Слои образа

```
root@testVM:~# docker run ubuntu:15.04
Unable to find image 'ubuntu:15.04' locally
15.04: Pulling from library/ubuntu
Image docker.io/library/ubuntu:15.04 uses outdated schema1 manifest format. Please upgrade to mpatibility. More information at https://docs.docker.com/registry/spec/deprecated-schema-v1/9502adfba7f1: Pull complete
4332ffb06e4b: Pull complete
2f937cc07b5f: Pull complete
a3ed95caeb02: Pull complete
Digest: sha256:2fb27e433b3ecccea2a14e794875b086711f5d49953ef173d8a03e8707f1510f
Status: Downloaded newer image for ubuntu:15.04
```



# Слои образа





# Инструкции Dockerfiles

- **FROM**Задает базовый образ
- **LABEL** Добавление метаданных в образ
- **ENV**Задает постоянные переменные образа
- ARGЗадание переменных во время сборки образа
- **RUN**Выполнение команды Linux
- © СОРУ
  Копирование файлов и папок



#### Инструкции Dockerfiles

- ADD
   Копирование файлов и папок + распаковка архивов
- WORKDIRЗадание рабочей директории
- СМD
   Задание команды, выполняющейся при запуске образа
- **ENTRYPOINT**Задание команды, выполняющейся при запуске образа
- **EXPOSE**Открытие порта в образ/контейнер
- VOLUME
   Создание точки монтирования



# Инструкции Dockerfiles



# Инструкция FROM

- 🦞 Каждый Dockerfile начинается с нее
- 💡 Определяет базовый образ, на основе которого будет строиться образ
- 💡 Примеры:

```
1 FROM alpine
2 FROM ubuntu:22.10
3 FROM scratch
```



# Инструкция LABEL

- 🥊 Добавляет в образ различные метаданные
- 🦞 Не замедляет процесс сборки образа и не увеличивает его размер
- 🦞 Примеры:

```
1 LABEL maintainer="Vladlen Melnik"
```

- 2 LABEL mt\_telegram="@mazzahaker"
- 3 LABEL mt email="hack-me@list.ru"



#### Инструкция ENV

- 💡 Создает постоянные переменные в образе
- 🦞 Подходит при необходимости использования констант внутри
- 💡 Примеры:

```
1 ENV ADMIN="mazzahaker"
2 ENV DB_name="GBcontainers"
3 ENV ROOT_PW="testpass123"
```



# Инструкция RUN

- 🦞 Выполняет Linux-команду во время сборки образа
- 💡 В процессе выполнения создается отдельный слой
- 🦞 Примеры:

```
1 RUN apt update
2 RUN apt upgrade
3 RUN apt install openssh
```



# Инструкция СОРҮ

- 💡 Копирует файлы и папки в процессе сборки образа
- 💡 🛮 В случае отсутствия директории, создает ее
- 💡 Примеры:

```
1 COPY ./test.sh
2 COPY /example/site/test
3 copy ./example_local_dir/
```



#### Инструкция ADD

- 🦞 Может решать те же задачи, что и СОРУ
- 🥊 Добавление файлов из удаленных источников
- 宁 Распаковка tar-файлов
- 🦞 Примеры:

```
1 ADD https://github.com/mazzahaker/test-lesson-
jenkins/blob/main/pipeline /testdir123
```

2

3 ADD ftp://testsrv/testfile /testdir123/testfile



# Инструкция WORKDIR

- 💡 Изменяет рабочую директорию контейнера
- 🥊 Лучше указывать абсолютные пути при обращении к файлам
- 🦞 В случае отсутствия директории, происходит автоматическое создание
- 🦞 Примеры:
  - 1 WORKDIR /usr/src/test\_directory
  - 2 WORKDIR /test123
  - 3 WORKDIR ../dir/lesson



### Инструкция ARG

- 💡 Задает переменную, значение которой передается во время выполнения
- 🦞 Имеет значение по умолчанию
- 💡 Примеры:

```
1 ARG test_var=script.py
2 ARG DB_name="example_db"
3 ARG DB_pass="pass123"
```



#### Инструкция CMD

- Описывает команду, которая выполнится при запуске контейнера
   Можно переопределить аргументы команды, передав при запуске
- 🦞 Результат не добавляется в образ во время сборки!
- 💡 Примеры:

```
1 CMD ["python", "./testscript.py"]
2 CMD ["cowsay", "Hello from Docker!"]
3 CMD ["bash", "uname -a"]
```



#### Инструкция ENTRYPOINT

- Описывает команду и аргументы, которые будут выполнены сразу после запуска контейнера
- Paжное отличие от CMD: команду и аргументы нельзя переопределить
- 💡 Примеры:

```
1 ENTRYPOINT ["python", "test_var"]
2 ENTRYPOINT ["bash", "sleep 600"]
3 ENTRYPOINT ["bash", "uname -a"]
```



#### **ENTRYPOINT vs CMD**

- Выполнение одной и той же команды раз за разом
- Если контейнер используется в роли приложения

 Если постоянно необходимо передавать в контейнер различные аргументы

1 CMD ["python", "test\_var"]



# Инструкции EXPOSE и VOLUME

Инструкция EXPOSE
 Указывает на необходимость открытия портов для связи

```
1 EXPOSE 8080
2 EXPOSE 2319
```

Инструкция VOLUME
Указывает место в локальной системе, которое контейнер будет использовать для хранения данных

```
1 VOLUME /my_volume
2 VOLUME /test/volume123
```



# Итоги занятия



#### Подведем итоги

- 📌 Познакомились с понятием "Слои" в образах в контейнерах
- 🖈 Изучили архитектуру образа
- 🖈 💮 Определили на практике взаимосвязь размера образа и его компонент
- 📌 Познакомились с некоторыми основными практиками создания образов