# Московский государственный технический университет им. Н.Э. Баумана.

Факультет «Информатика и управление»

Кафедра «Системы обработки информации и управления»

Курс «Базовые компоненты интернет-технологий» Отчет по лабораторной работе №3

«Функциональные возможности языка Python.»

Выполнил: Проверил:

студент группы ИУ5-33 преподаватель каф. ИУ5

Семенов Вячеслав Канев Антон

Подпись и дата: Подпись и дата:

#### Описание задания:

Задание лабораторной работы состоит из решения нескольких задач.

Файлы, содержащие решения отдельных задач, должны располагаться в пакете lab\_python\_fp. Решение каждой задачи должно располагаться в отдельном файле.

При запуске каждого файла выдаются тестовые результаты выполнения соответствующего задания.

## Задача 1 (файл field.py):

Необходимо реализовать генератор field. Генератор field последовательно выдает значения ключей словаря.

В качестве первого аргумента генератор принимает список словарей, дальше через \*args генератор принимает неограниченное количествово аргументов.

Если передан один аргумент, генератор последовательно выдает только значения полей, если значение поля равно None, то элемент пропускается.

Если передано несколько аргументов, то последовательно выдаются словари, содержащие данные элементы. Если поле равно None, то оно пропускается. Если все поля содержат значения None, то пропускается элемент целиком.

#### Текст программы:

```
for i in field(goods, 'title'):
    data1.append(i)
print(str(data1))

for i in field(goods, 'title', 'price', 'color'):
    data2.append(i)
print(data2)
```

#### Экранные формы с примерами выполнения программ:

```
['Kobep', 'Диван для отдыха', 'Кровать']
[{'title': 'Ковер', 'price': 5000, 'color': 'red'}, {'title': 'Диван для отдыха', 'price': 10000, 'color': 'white'}, {'color': 'black'},

{'title': 'Кровать', 'price': 15000, 'color': 'yellow'}
```

## Задача 2 (файл gen\_random.py)

Необходимо реализовать генератор gen\_random(количество, минимум, максимум), который последовательно выдает заданное количество случайных чисел в заданном диапазоне от минимума до максимума, включая границы диапазона.

#### Текст программы:

```
import random

def gen_random(num_count, begin, end):
    for i in range(num_count):
        number = random.randrange(begin, end)
        yield number

def main():
    data = list()
    for i in gen_random(7, 0, 9):
        data.append(i)
    print(data)

if __name__ == "__main__":
    main()
```

#### Экранные формы с примерами выполнения программ:

```
[1, 6, 8, 2, 2, 8, 3]
```

## Задача 3 (файл unique.py)

Необходимо реализовать итератор Unique(данные), который принимает на вход массив или генератор и итерируется по элементам, пропуская дубликаты.

Конструктор итератора также принимает на вход именованный boolпараметр ignore\_case, в зависимости от значения которого будут считаться одинаковыми строки в разном регистре. По умолчанию этот параметр равен False.

При реализации необходимо использовать конструкцию \*\*kwargs.

Итератор должен поддерживать работу как со списками, так и с генераторами.

Итератор не должен модифицировать возвращаемые значения.

#### Текст программы:

## Экранные формы с примерами выполнения программ:

```
[1, 2]
[2, 4, 0, 8, 1, 7]
['a', 'b']
['a', 'A', 'b', 'B']
```

## Задача 4 (файл sort.py)

Дан массив 1, содержащий положительные и отрицательные числа. Необходимо **одной строкой кода** вывести на экран массив 2, которые содержит значения массива 1, отсортированные по модулю в порядке убывания. Сортировку необходимо осуществлять с помощью функции sorted.

Необходимо решить задачу двумя способами:

- 1. С использованием lambda-функции.
- 2. Без использования lambda-функции.

#### Текст программы:

```
data = [4, -30, 30, 100, -100, 123, 1, 0, -1, -4]

if __name__ == '__main__':
    result = sorted(data, reverse=True, key=abs)
    print(result)

    result_with_lambda = sorted(data, reverse=True, key=lambda x: abs(x))
    print(result with lambda)
```

#### Экранные формы с примерами выполнения программ:

```
[123, 100, -100, -30, 30, 4, -4, 1, -1, 0]
[123, 100, -100, -30, 30, 4, -4, 1, -1, 0]
```

# Задача 5 (файл print\_result.py)

Необходимо реализовать декоратор print\_result, который выводит на экран результат выполнения функции.

Декоратор должен принимать на вход функцию, вызывать её, печатать в консоль имя функции и результат выполнения, после чего возвращать результат выполнения.

Если функция вернула список (list), то значения элементов списка должны выводиться в столбик.

Если функция вернула словарь (dict), то ключи и значения должны выводить в столбик через знак равенства.

#### Текст программы:

```
def print_result(func):
    def wrapper(*args, **kwargs):
        result = func(*args, **kwargs)
        print(func.__name__)
```

#### Экранные формы с примерами выполнения программ:

```
test_1
1
test_2
iu5
test_3
a = 1
b = 2
test_4
1
```

# Задача 6 (файл cm\_timer.py)

Необходимо написать контекстные менеджеры cm\_timer\_1 и cm\_timer\_2, которые считают время работы блока кода и выводят его на экран. cm\_timer\_1 и cm\_timer\_2 реализуют одинаковую функциональность, но должны быть реализованы двумя различными способами (на основе класса и с использованием библиотеки contextlib).

#### Текст программы:

```
from contextlib import contextmanager
import time

@contextmanager
def cm_timer_1():
    start = time.perf_counter()
    yield
    print("Время работы блока кода: {} секунд".format(time.perf_counter() -
start))

class cm_timer_2:
    def __init__ (self):
        self.start = time.perf_counter()

    def __enter__(self):
        self.start = time.perf_counter()

    def __exit__ (self, exp_type, exp_value, traceback):
        if exp_type is not None:
            print(exp_type, exp_value, traceback)
        else:
            print("Время работы блока кода: {}

        ceкунд".format(time.perf_counter() - self.start))

with cm_timer_1():
        time.sleep(5.5)

with cm_timer_2():
        time.sleep(5.5)
```

#### Экранные формы с примерами выполнения программ:

```
Время работы блока кода: 5.499601402 секунд
Время работы блока кода: 5.50008684 секунд
```

## Задача 7 (файл process\_data.py)

В файле data\_light.json содержится фрагмент списка вакансий.

Структура данных представляет собой список словарей с множеством полей: название работы, место, уровень зарплаты и т.д.

Необходимо реализовать 4 функции - f1, f2, f3, f4. Каждая функция вызывается, принимая на вход результат работы предыдущей. За счет декоратора @print\_result печатается результат, а контекстный менеджер cm\_timer\_1 выводит время работы цепочки функций.

Предполагается, что функции f1, f2, f3 будут реализованы в одну строку. В реализации функции f4 может быть до 3 строк.

Функция f1 должна вывести отсортированный список профессий без повторений (строки в разном регистре считать равными). Сортировка должна игнорировать регистр. Используйте наработки из предыдущих задач.

Функция f2 должна фильтровать входной массив и возвращать только те элементы, которые начинаются со слова "программист". Для фильтрации используйте функцию filter.

Функция f3 должна модифицировать каждый элемент массива, добавив строку "с опытом Python" (все программисты должны быть знакомы с Python). Пример: Программист C# с опытом Python. Для модификации используйте функцию map.

Функция f4 должна сгенерировать для каждой специальности зарплату от 100 000 до 200 000 рублей и присоединить её к названию специальности. Пример: Программист С# с опытом Python, зарплата 137287 руб. Используйте zip для обработки пары специальность — зарплата.

#### Текст программы:

#### Экранные формы с примерами выполнения программ:

```
f1
1c программист
2-ой механик
3-ий механик
4-ый механик
4-ый электромеханик
[химик-эксперт
asic специалист
javascript разработчик
rtl специалист
web-программист
web-разработчик
автожестянщик
```

```
f2
программист
программист / senior developer
программист 1с
программист с#
программист с++
программист c++/c#/java
программист/ junior developer
программист/ технический специалист
программистр-разработчик информационных систем
```

```
программист с опытом Python
программист / senior developer с опытом Python
программист 1c с опытом Python
программист c# с опытом Python
программист c++ с опытом Python
программист c++/c#/java с опытом Python
программист/ junior developer с опытом Python
программист/ технический специалист с опытом Python
программистр-разработчик информационных систем с опытом Python
```

```
f4
программист с опытом Python = зарплата 1627765 руб.
программист / senior developer с опытом Python = зарплата 1325410 руб.
программист 1c с опытом Python = зарплата 1670209 руб.
программист c# с опытом Python = зарплата 1392719 руб.
программист c++ с опытом Python = зарплата 1406124 руб.
программист c++/c#/java с опытом Python = зарплата 1463291 руб.
программист/ junior developer с опытом Python = зарплата 1639645 руб.
программист/ технический специалист с опытом Python = зарплата 1535951 руб.
программистр-разработчик информационных систем с опытом Python = зарплата 1823152 руб.
Время работы блока кода: 0.022025999999999435 секунд
```