**С сортировкой**

В первом раунде распределяем ресурсы равномерно по всем армиям

В последующих раундах(Т) используем результаты предыдущего(Т-1):

* Берем медианное значение ресурсов противника в армиях (округляем его до целого в меньшую сторону)
* Присваиваем данное значение всем нашим армиям, вычитаем нужное количество ресурсов из R
* Оставшиеся ресурсы распределяем по армиям с помощью цикла:

Если R не 0, то

Увеличиваем K[i] на 1

Увеличиваем I на 1

Уменьшаем R на 1

Если i = кол-во армий/2 округляя в бо’льшую сторону, то приравниваем его к нулю

Пример

**Исходные значения армий и ресурсов Распределение ресурсов противника в Т-1**

**R=26 K=5 11 10 5 0 0**

**Медианное значение распределение ресурсов по нашим армиям**

**5.5 6 5 5 5 5**

**Без сортировки**

В первом раунде распределяем ресурсы равномерно по всем армиям

В последующих раундах(Т) используем результаты предыдущего(Т-1):

* **Если результатом сражения i-той армии стала ничья или победа, то R[i] нашей армии присваиваем значение R[i] вражеской армии + 1**
* **Сортируем проигравшие армии в порядке возрастания разницы ресурсов между нашей и вражеской армией**
* **Данным армиям поочередно присваиваем значение R[i] вражеской армии + 1 пока не кончатся ресурсы**

Пример

**Исходные значения армий и ресурсов Распределение ресурсов противника в Т-1**

**R=26 K=5 8 3 5 0 9**

**распределение ресурсов по нашим армиям в Т-1**

**6 5 5 5 5**

**распределение ресурсов по нашим армиям в Т**

**9 4 6 1 6**