Основи технологій програмування Лабораторна робота № 3 Вінницький В'ячеслав Андрійович ІП-64, 2-ий курс Кафедра обчислювальної техніки ІП-6402

## Варіант

 $C3 = 6402\%3 = 0 \Rightarrow Tип$  StringBuilder

C17 = 6402%17 = 10 => 3 кожного речення заданого тексту видалити підрядок найбільшої довєчни що починається та закінчуєтьсяи заданими літерами

## Текст програмного коду

```
StringBuilder[] sentences = new StringBuilder[dots count];
    sentences[i] = new StringBuilder(String.valueOf(sequence));
```

```
for (int k = 0; k < dots count; k++) {
            System.out.println(sentences[k]);
            int del start =
sentences[k].toString().toLowerCase().indexOf(symbol.toString());
sentences[k].toString().toLowerCase().lastIndexOf(symbol.toString());
            catch (StringIndexOutOfBoundsException e) {
```

## Висновки

Як я зрозумів завдання : У нас  $\epsilon$  заданий текст, що складається з реченнь. При проходженні кожного речення ми задаємо літеру, і программа видаля $\epsilon$  найдовший підрядок, що починається та закінчується заданою літерою.

## Проблеми з якими я зіткнувся :

- 1)У мене був намір створити масив усіх можливих підрядків для кожного речення перебором масиву слів. Втім, оскільки всі елементи мають бути StringBuilder, зробити це не вийшно, бо append у пустий StringBuilder не працюють, а при додаванні сточатку деякого значення =>далі append потрібних слів у випадкових місцях цього StringBuilder виникали записи «null».
- 2)Оскільки використовувати треба StringBuilder, то я так зрозумів, що метод .toString() застосовуватися не повинен. Саме тому було прийнято рішення розділяти на речення не способом .toString().split(\\.), а за допомогою класів Pattern та Matcher.
- 3)Якщо ввести літеру, якої немає у реченні то буде помилка типу StringIndexOutOfBoundsException. Вирішив я це конструкцією try catch.

Загалом вважаю, що для того завдання, що було поставлено у ЛР доцільно було би використовувати String, бо StringBuilder використовується, як я зрозумів, для більш специфічних задач(де важлива швидкість, оптимізація пам'яті та однопоточність).