

ГУИР.400201.095 ПЛ.1					Лит.			Масса		Масштаб	
Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата	Вводный плакат. Плакат			Лист		Листов	
	Разраб.	Чеботарёв						у			
	Прое.	Любич									
	Т. контр.	Стракович									
	Реценз.										
Н. контр.		Туровец									
Уте.		Никульшин									
										ЭВМ, зр. 050504	

Программный модуль для изменения изображения на основе текстовых описаний

Цель проекта:

Предоставить пользователю возможность удобного и быстрого изменения содержимого изображений по текстовому описанию

Задачи проекта:

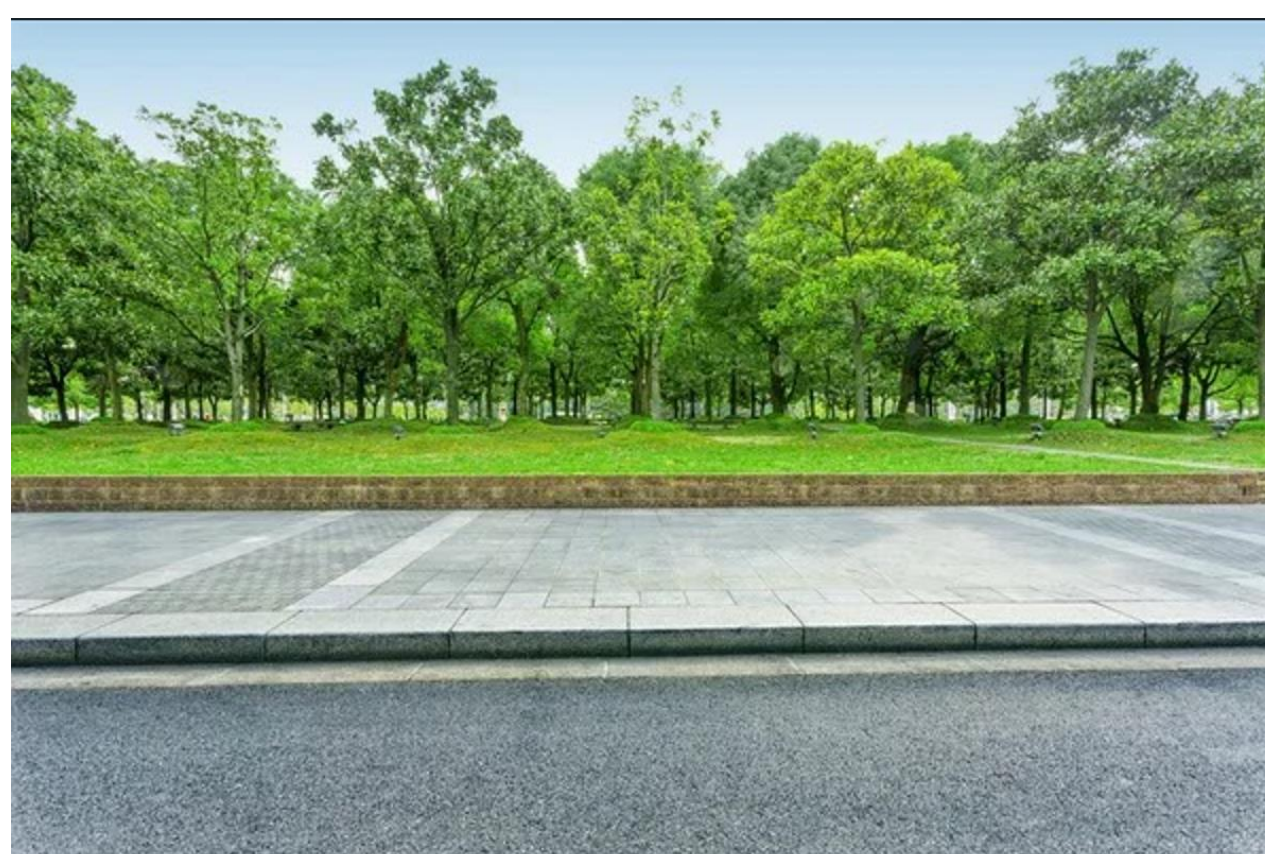
1. Выбор метода сегментации изображений.
2. Выбор метода для генерации изображений.
3. Разработка архитектуры для взаимодействия двух нейронных сетей для достижения поставленной задачи.
4. Реализация программного модуля и тестирование его на разных примерах.
5. Написание удобного интерфейса для использования данного модуля и возможности интеграции его в различные приложения.
6. Оценка возможности применения данного модуля в разных сферах жизни.

На кого ориентировано данное решение:

1. Дизайнеры.
2. Архитекторы.
3. Художники.
4. Геймдизайнеры.
5. Контент-мейкеры.
6. Маркетологи.
7. Обычные пользователи

Пример работы модуля: «добавление на изображение с улицей красной машины»

Исходное изображение



Маска



Полученное изображение

