ПРОГРАММНЫЙ МОДУЛЬ ДЛЯ ИЗМЕНЕНИЯ изображения на ОСНОВЕ ТЕКСТОВЫХ ОПИСАНИЙ

Подготовил Чеботарев В.С. Проверил Любич Д.Ф.

Цель проекта

• предоставить возможности быстрого изменения содержимого изображений по текстовому описанию.



Задачи проекта

- выбор метода сегментации и генерации изображений;
- разработка архитектуры взаимодействия двух нейронных сетей для поставленной задачи;
- написание удобного интерфейса для использования модуля;
- оценка применения данного модуля в разных сферах жизни;
- тестирование работоспособности модуля на разных примерах;
- оформление документации.

На кого ориентировано решение

- 1. Дизайнеры.
- 2. Архитекторы.
- 3. Художники.
- 4. Геймдизайнеры.
- 5. Контент-мейкеры.
- 6. Маркетологи.
- 7. Обычные пользователи.



Варианты использования

Обработка фотоматериалов

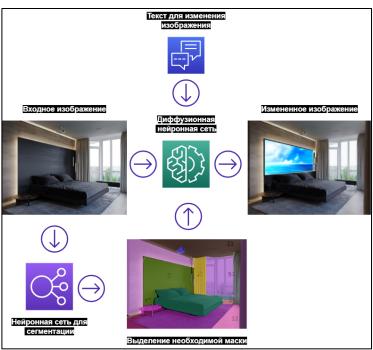


Быстрое изменение элементов интерьера



Архитектура программного модуля **программного**

Кратко опишите, что бы вы хотели изменить, все остальное сделает искусственный интеллект.

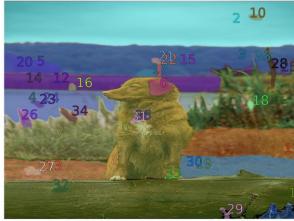


Сегментация

На вход – изображение.

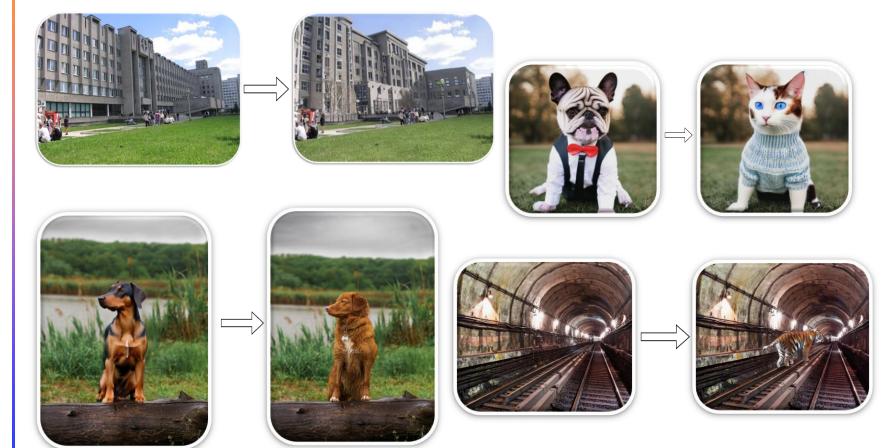
Выход – сегментированное изображение с найденными масками.







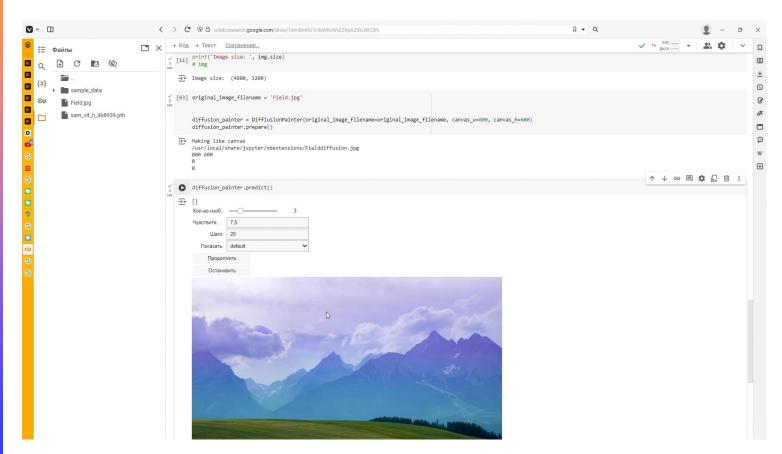
Результат работы модуля



Выводы

- дипломный проект разработан в полном объеме и качественно выполняет возложенные на него функции;
- разработанный модуль для изменения изображений на основе текстовых описаний полностью готов к дальнейшему внедрению в проекты.

Демонстация работы



Спасибо за внимание