

Облако Часть 2



Давайте проверим знания, оставшиеся с последнего урока.

Сыграем в викторину!





Какие вопросы оказались сложными?

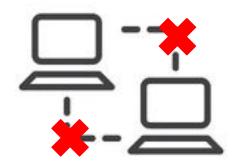
Давайте разберем их вместе!



На данный момент у нас проект размещен в 2 местах: на удаленном сервере и локальном компьютере



Эти компьютеры друг с другом <u>не</u> <u>связаны</u>. И изменения в одном месте <u>не</u> <u>отобразятся</u> в другом.





Для контроля версии и совместной разработки используются git и github







GIT



Распределённая система управления версиями. Проект был создан Линусом Торвальдсом для управления разработкой ядра Linux, первая версия выпущена 7 апреля 2005 года.



GitHub

Крупнейший веб-сервис для хостинга IT-проектов и их совместной разработки. Веб-сервис основан на системе контроля версий Git



Установим GIT

https://git-scm.com/downloads



После установки в терминале должна появиться команда git



Сообщим git кто мы такие:

git config --global user.name "Ваш username"

git config --global user.email "Ваша электронная почта"



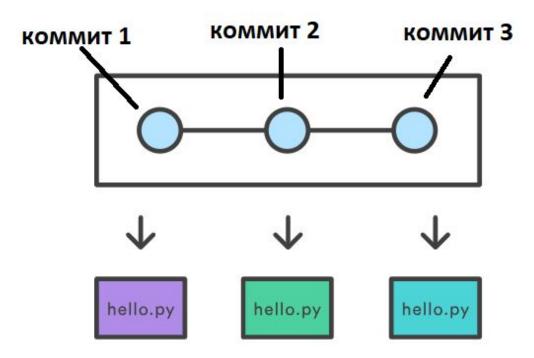
Работа с git:

Git позволяет создавать снапшоты проекта во времени(коммиты). Каждый из таких снимков является самостоятельной неизменяемой версией проекта.

Такой подход позволяет легко находить, какие изменения привели к "поломке" и оперативно "откатить" репозиторий на стабильную версию.



Recording Snapshots (Git)



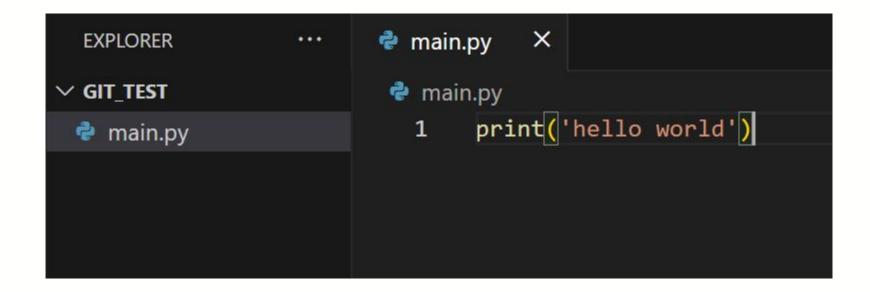


Основные команды git:

git init - инициализирует гит репозиторий git add - добавляет файлы для коммита git commit - создает коммит изменений git push - отправляет изменения на удаленный сервер git pull - получает изменения из удаленного сервера git clone - клонирует существующий репозиторий с удаленного сервера



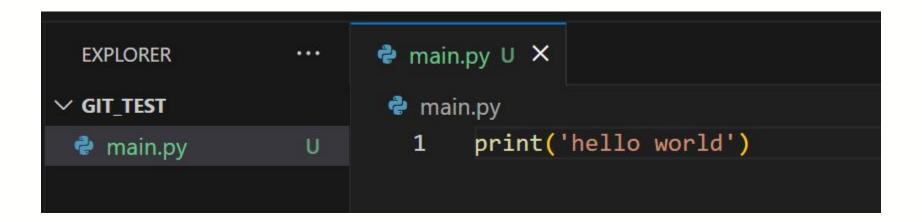
Создадим простой проект с 1 файлом





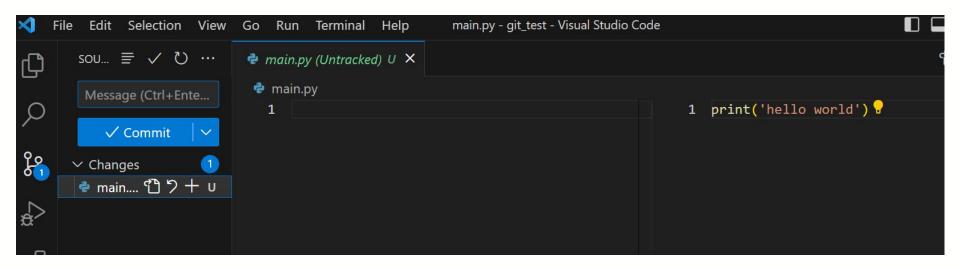
Инициализируем git:

```
PS C:\Users\Cepreй\lib\git_test> git init .
Initialized empty Git repository in C:/Users/Cepreй/lib/git_test/.git/
```





Во вкладке git VSCode можно посмотреть изменения внесенные с момента последнего коммита





Для того, чтобы сделать коммит для начало нужно добавить файлы для коммита git add

PS C:\Users\Cepreй\lib\git_test> git add .

```
SOU... 

✓ Commit

✓ Commit

✓ Staged Changes

♣ main.py

A

✓ Changes

↑ 0
```



Далее выполняем git commit -m с кратким описанием изменений

```
PS C:\Users\Cepreй\lib\git_test> git commit -m 'первый комит, создал файл main.py '[master (root-commit) 4c75f4a] первый комит, создал файл main.py
1 file changed, 1 insertion(+)
create mode 100644 main.py
```



Допустим мы продолжили работу и наш код сломался. И мы не знаем как это исправить

```
main.py 2, M ×
main.py

print('hello world)
```



Чтобы отменить все изменения не внесенные в коммит выполним:

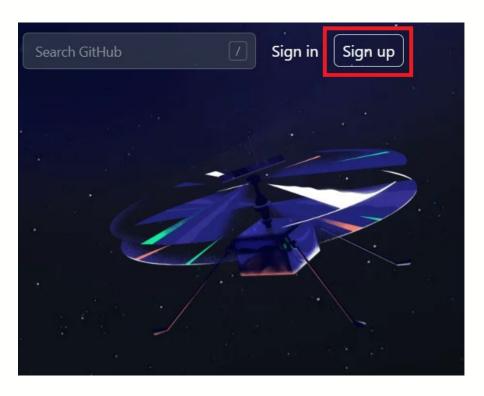
\$ git reset -hard

```
main.py 2, M X
main.py
       print('hello world)
PROBLEMS (2)
                                       TERMINAL
PS C:\Users\Сергей\lib\git test>
PS C:\Users\Сергей\lib\git test>
PS C:\Users\Cepreй\lib\git test>
PS C:\Users\Сергей\lib\git test>
PS C:\Users\Сергей\lib\git test>
PS C:\Users\Cepreй\lib\git test>
PS C:\Users\Cepreй\lib\git_test>
PS C:\Users\Cepreй\lib\git test> ☐
```



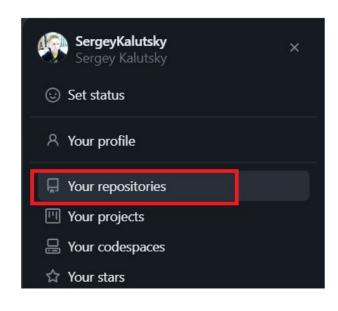
GitHub - создадим аккаунт (если нет)

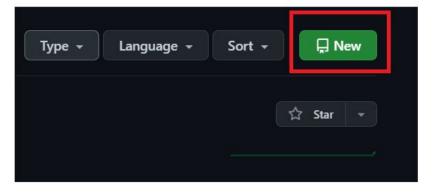
https://github.com/



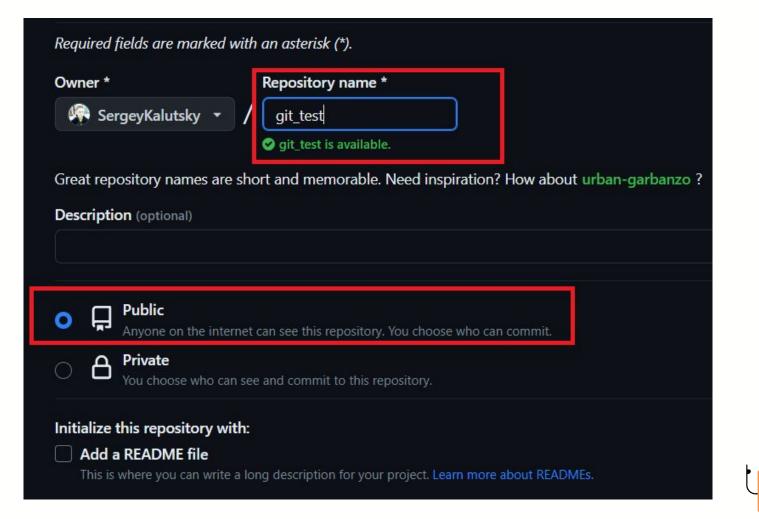


Создадим удаленный репозиторий под наш тестовый проект









Вставляем команды постепенно в локальный репо:

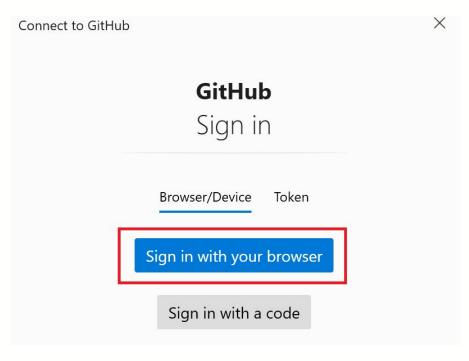
...or push an existing repository from the command line

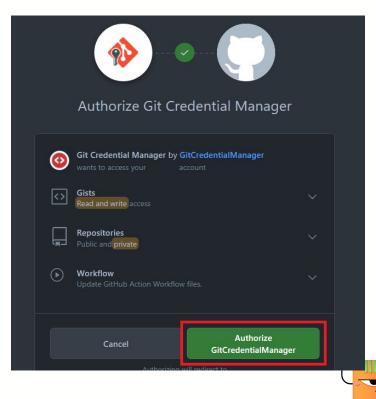
```
git remote add origin https://github.com/SergeyKalutsky/git_test.git
git branch -M main
git push -u origin main
```



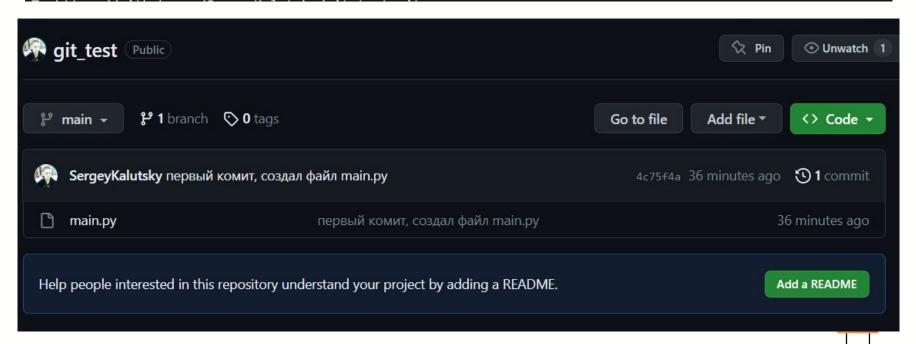
Выполнение последней команды

потребует авторизации



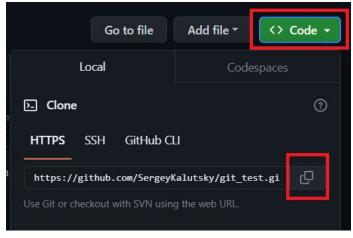


PS C:\Users\Cepreй\lib\git_test> git remote add origin https://github.com/SergeyKalutsky/git_test.git
PS C:\Users\Cepreй\lib\git_test> git branch -M main
PS C:\Users\Cepreй\lib\git_test> git push -u origin main
Enumerating objects: 3, done.
Counting objects: 100% (3/3), done.
Writing objects: 100% (3/3), 281 bytes | 281.00 KiB/s, done.
Total 3 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0



Теперь мы можем клонировать проект на pythonanywhere

git clone [URL git репо]



```
08:03 ~ $ git clone https://github.com/SergeyKalutsky/git_test.git
Cloning into 'git_test'...
remote: Enumerating objects: 3, done.
remote: Counting objects: 100% (3/3), done.
remote: Total 3 (delta 0), reused 3 (delta 0), pack-reused 0
Unpacking objects: 100% (3/3), 261 bytes | 4.00 KiB/s, done.
08:04 ~ $ ls
git_test
08:04 ~ $ cd git_test/
08:04 ~/git_test (main)$ python git_test
python: can't open file '/home/skalutsky2/git_test/git_test': [Err
08:04 ~/git_test (main)$ python main.py
hello world
08:04 ~/git_test (main)$
```



Для обновления проекта на удаленном сервере:



Локально git add git commit git push

Удаленный сервер git pull



```
main.py
           ×
main.py
  1 print('Новые изменения')
PROBLEMS
           OUTPUT DEBUG CONSOLE
                                   TERMINAL
branch 'main' set up to track 'origin/main'.
PS C:\Users\Cepreй\lib\git test> git add .
PS C:\Users\Cepreй\lib\git test> git commit -m 'изменил текст pring'
 [main 752516a] изменил текст pring
 1 file changed, 1 insertion(+), 1 deletion(-)
PS C:\Users\Cepreй\lib\git test> git push
Enumerating objects: 5, done.
Counting objects: 100% (5/5), done.
Writing objects: 100% (3/3), 307 bytes | 307.00 KiB/s, done.
Total 3 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
To https://github.com/SergeyKalutsky/git test.git
```



```
08:04 ~/git_test (main)$ git pull
remote: Enumerating objects: 5, done.
remote: Counting objects: 100% (5/5), done.
remote: Total 3 (delta 0), reused 3 (delta 0), pack-reused 0
Unpacking objects: 100% (3/3), 287 bytes | 5.00 KiB/s, done.
From https://github.com/SergeyKalutsky/git_test
  4c75f4a..752516a main -> origin/main
Updating 4c75f4a..752516a
Fast-forward
main.py | 2 +-
1 file changed, 1 insertion(+), 1 deletion(-)
08:24 ~/git_test (main) python main.py
Новые изменения
08:24 ~/git_test (main)$
```



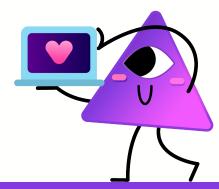
Задания:

- Удалить проект мафии на удаленном сервере pythonanywere
- Инициализировать **git peno** в локальном проекте мафии(git init .)
- Сделать коммит (git add . / git commit -m '...')
- Создать github peпо для мафии
- Добавить remote и "запушить" проект мафии на github
- Клонировать проект на удаленном сервере





Работа с git и GitHub



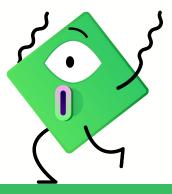


Перерыв

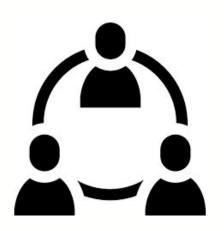




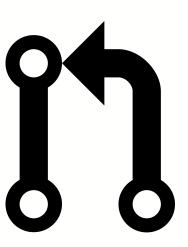
Совместная разработка



Существует два основных способа совместной разработки через github





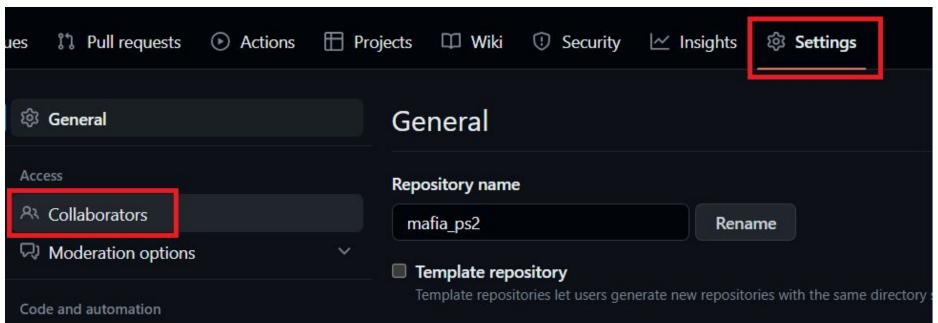


PULL REQUEST



Добавить пользователя в коллабораторы

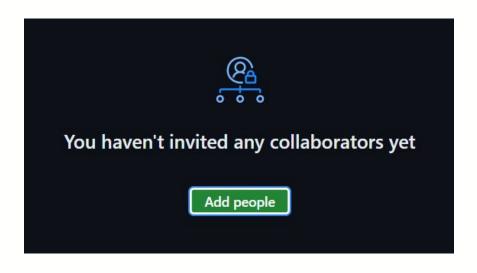
В настройках выбираем меню Collaborators

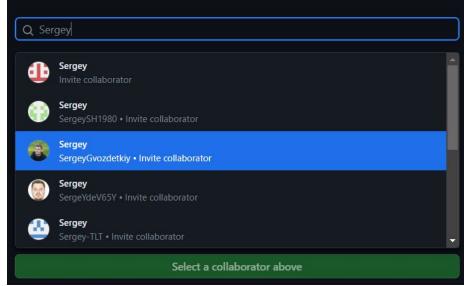




Добавить пользователя в коллабораторы

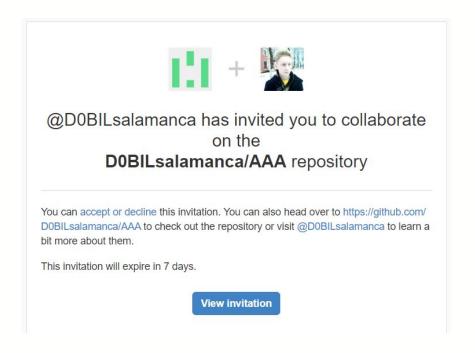
Находим по имени пользователя, кого хотим добавить.







Для того, <u>чтобы стать коллаборантом</u> надо <u>принять запрос</u>, который придет на электронную почту.





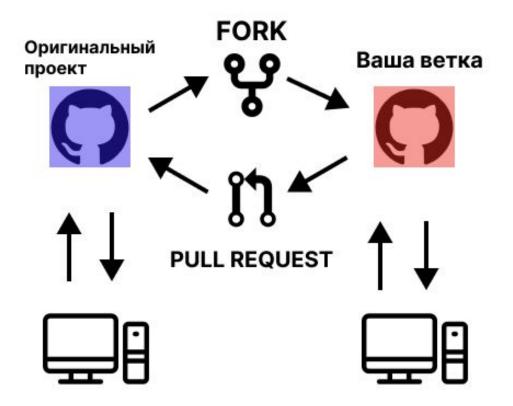
После добавления в коллабораторы вы получаете такие же права по работе с проектом.

Задание:

• Добавить 1-2 коллаборантов в свой репо



Pull request cxema

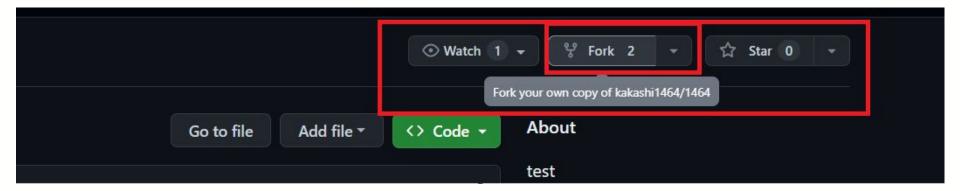




Pull request описание

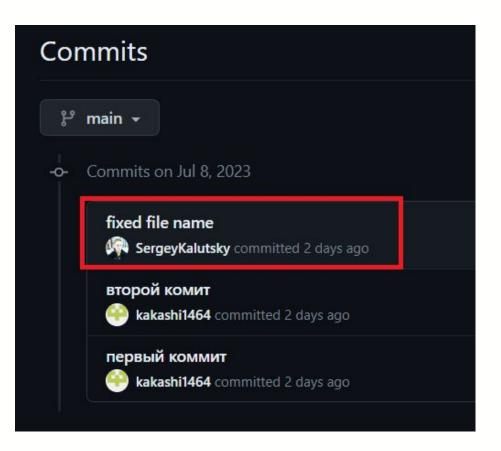
- Создаем ветку проекта под своим аккаунтом
- Клонируем проект локально
- Вносим изменения
- Отправляем изменения в **GitHub**
- Делаем Pull Request
- Ждем пока автор оригинального проекта добавит(merge)
 наши изменения в свой проект



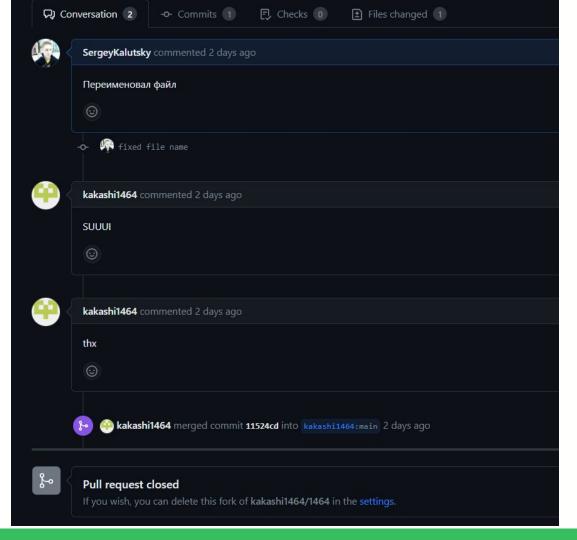












Задание

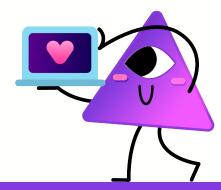
• Сделать **pull request** в аккаунт своего одногруппника





МОДУЛЬ 3. УРОК 4

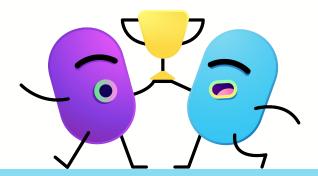
Работа в GitHub





МОДУЛЬ 3. УРОК 4

Завершение урока



Что для вас было самым удивительным на уроке?



Что получилось хорошо, что могло получиться лучше?

