Матрица ответственности показывает главный бизнес процесс

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Бизнес-процесс | F1: Определить характеристики NPC | F2: Генерировать модель и портрет | F3: Генерировать тексты и квесты | F4: Генерировать поведение NPC | F5: Создать локацию | F6: Тестировать прототип |
| BP1: Ввод характеристик NPC | + | + | + | + | + | - |
| BP2: Генерация визуальных активов | + | + | - | - | + | - |
| BP3: Генерация диалогов и квестов | + | - | + | + | - | - |
| BP4: Обучение поведения NPC | + | - | + | + | - | - |
| BP5: Генерация локации | - | - | - | - | + | - |
| BP6: Тестирование прототипа | - | - | - | - | - | + |