Міністерство освіти і науки України Національний університет «Львівська політехніка» Кафедра «Електронних обчислювальних машин»



Звіт з лабораторної роботи № 4 з дисципліни: «Кросплатформенні засоби програмування» на тему: «СПАДКУВАННЯ ТА ІНТЕРФЕЙСИ» Варіант 13

Виконав: ст.гр. КІ-34

Окілка Я. А.

Прийняв:

доцент кафедри ЕОМ Іванов Ю. С. **Мета**: ознайомитися з спадкуванням та інтерфейсами у мові Java.

Завдання

Мобільний телефон

Виконання:

Код файлу PhoneApp.java

Код файлу **Phone.java**

```
package KI34.0kilka.Lab4;
import java.io.File;
import java.io.FileNotFoundException;
import java.io.PrintWriter;

public abstract class Phone extends Object{
    private int battery;
    private String model;
    private String wifi;
    private Boolean isCharged;
    private int pics = 0;
    private int brightness;
    private PrintWriter fout;

//,String currentApp

public Phone(String model, int battery, String wifi, int brightness) throws
FileNotFoundException {
        this.battery = battery;
        this.model = model;
        this.wifi = wifi;
        this.brightness = brightness;
```

```
public String getModel() {
* @param wifi wifi
* @return wi-fi
public String getWifi() {
* @param brightness brightness
```

```
* @return brightness
public int getBrightness() {
public void checkCharge() {
    takePhone();
        fout.flush();
    takePhone();
        fout.flush();
public void makePhoto() {
```

```
takePhone();
takePhone();
takePhone();
```

Код файлу Mobile.java

```
package KI34.0kilka.Lab4;

public interface Mobile {
    /**
    * Method that swiping to main menu
    */
```

```
public void swipeToMenu();
}
```

Код файлу MobilePhone.java

```
package KI34.0kilka.Lab4;
import java.io.FileNotFoundException;
public class MobilePhone extends Phone implements Mobile {
    /**
    * Constructor
    * @param model
    * @param battery
    * @param brightness
    * @throws FileNotFoundException
    */
    public MobilePhone(String model, int battery, String wifi, int brightness)
throws FileNotFoundException {
        super(model, battery, wifi, brightness);
    }

    /**
    * Implementing method swipeToMenu
    */
    @Override
    public void swipeToMenu() {
        System.out.println("Перехід в головне меню");
    }
}
```

Вивід програми:



Висновки: На даній лабораторній роботі я ознайомився з спадкуванням та інтерфейсами у мові Java.