# Міністрество освіти і науки України Національний технічний унівеститет «Харківський політехнічний інститу» Кафедра «Обчислювальна техніка та програмування»

## **3BIT**

Про виконання лабораторної роботи № 3 «Розробка лінійних програм»

Кервіник: викладач Бульба C. C.

Виконавець: студент гр. КІТ-120 $\epsilon$  Оменюк В.І.

Харків 2020

# Лабораторна робота № 3. Розробка лінійних програм.

#### 1 Вимоги

### 1.1 Розробник

- Оменюк Вячеслав Ігорович;
- Студент групи КІТ-120Є;
- 28.10.2020

#### 1.2 Мета

Лабораторна робота, спрямована на необхідність виконання завлання стосовно варіанту, обчислений за раніше-визначеною формолою.

#### 1.3 Загальне завдання

Розробити декілька програм ,що будуть рахувати завдання стосовно варінту

# 2. Виконання роботи

Створив файл під назвою lab03 і в ньому стоврив папку Makefile який буде виконувати наш код.



Рисунок 1 – Файл lab03

Рисунок 2 – Файл Makefile

У папці lab03 створив папку src у якій будуть файли з написаним кодом

Рисунок 3 – Файл src

У папці створив текстовий документ під назвою test3.3.c



Рисунок 4 – Текстовий файл task3.3.c

Увімкнув текстовый файл через редактор Sumblime Text. Написав код int main()

```
{
    int a = 2; //зміна a
    int b, c, d, e, f; // змінні
    b = (a * a); // "a" в другому степіню
    c = (b * b); // "a" в четвертому степіню
    d = (b * b * b); // "a" в шостому степіню
    e = (d * b); // "a" у восьмому степіню
    f = (e * b); // "a" в десятому степіню
}
```

Код 1 - Программа яка устонавлює другу степінь,в четвертому,шостому, восьмому та десятому

Настроїв папку Маіп для компіляції

```
all: clean prep compile run
clean:
    rm -rf dist
prep:
mkdir dist
taskl
compile: task1.9main.bin task2.1main.bin task2.4main.bin task3.1main.bin task3.2main.bin task3.3main.bin ta
task1.9main.bin:
gcc -g src/task1.9.c -o dist/task1.9main.bin
task2.1main.bin
   gcc -g src/task2.1.c -o dist/task2.1main.bin
task2.4main.bin:
    gcc -q src/task2.4.c -o dist/task2.4main.bin
task3.1main.bin:
   gcc -g src/task3.1.c -o dist/task3.1main.bin
task3.2main.bin
   gcc -g src/task3.2.c -o dist/task3.2main.bin
task3.3main.bin:
    gcc -g src/task3.3.c -o dist/task3.3main.bin
task3.4main.bin
    gcc -g src/task3.4.c -o dist/task3.4main.bin
task3.5main.bin
   gcc -g src/task3.5.c -o dist/task3.5main.bin
task3.6main.bin
   gcc -g src/task3.6.c -o dist/task3.6main.bin
```

Рисунок 5 — Файл Main.bin яка підключена до всіх task Відкрив термінал та написав команду make clean prep compile.

```
proger@proger-VirtualBox:~/Рабочий стол/lab03$ make clean prep compile rm -rf dist mkdir dist gcc -g src/task1.9.c -o dist/task1.9main.bin gcc -g src/task2.1.c -o dist/task2.1main.bin gcc -g src/task2.4.c -o dist/task2.4main.bin gcc -g src/task3.1.c -o dist/task3.1main.bin gcc -g src/task3.2.c -o dist/task3.2main.bin gcc -g src/task3.3.c -o dist/task3.3main.bin gcc -g src/task3.4.c -o dist/task3.4main.bin gcc -g src/task3.5.c -o dist/task3.5main.bin gcc -g src/task3.5.c -o dist/task3.5main.bin gcc -g src/task3.6.c -o dist/task3.6main.bin proger@proger-VirtualBox:~/Рабочий стол/lab03$
```

Рисунок 6 – Термінал та комнда make clean prep compile.

#### Висновок

Навчилися пистаи прості програми які рахують заданні числа та навчилися підключати main.bin(виконуючий файл)

## Контрольні питання

- 1. директиви препроцесорної обробки;
  - опис зовнішніх змінних (вихідних даних і результатів) та функцій;
  - функції програми;
  - головна функція програми **main()**, що має вигляд:
- 2. Лінійний алгоритм найпростіший різновид алгоритму. Це алгоритм, який складається з однозначної послідовності дій. Наприклад, більшість кулінарних рецептів є лінійними: збити, змішати, випікати, нарізати в чітко визначеній послідовності.
- 3. a++, ++a, a+
- 4. Проект це контейнер для усіх цих програм. Усі вони зберігаються у папці проекту.
- 5.Створення папки під назвою Programing-Lab03, створення папки src та main .Створення текстовий файл у папці src у якому буде написан код.Створення папки main.bin у папці Programong-Lab03
- 6.Make clean prep compile
- 7. Відкрити папку src та створити текстовий файл
- 8. Треба знайти помилку та спробувати розв'язати її. Якщо це недопомгло, спробуйти загугліть свою помилку. Можливо вона раніше була розв'язана ким-ось
- 9. Треба створити папку main.bin і через цю папку підключити текстовий файл
- 10. Консольні програми вже написані
- 11. Змінну можна змінювати у коді ,а константу ні
- 12. Префіксний ++і ,постфіксний і++