Міністрество освіти і науки України Національний технічний унівеститет «Харківський політехнічний інститу» Кафедра «Обчислювальна техніка та програмування»

3BIT

Про виконання лабораторної роботи № 8 «Вступ до блок-схем алгоритмів»

Кервіник: викладач Бульба C. C.

Виконавець: студент гр. КІТ-120 ε Оменюк В.І.

Лабораторна робота № 8.Вступ до блок-схем алгоритмів.

1 Вимоги

1.1 Розробник

- Оменюк Вячеслав Ігорович;
- Студент групи КІТ-120Є;
- 20.12.2020

1.2 Мета

Лабораторна робота, спрямована на переробку програми з попередньої п'ятої та шостої лабораторної роботи.

1.3 Загальне завдання

Розробити функції п'ятої та шостої лабораторної роботи.

2. Виконання роботи

- 2.1 Створив папку під назвою lab07 в ній папку під назвою src та dist.
- 2.2 У папці src створив текстовий документ та написав код згідно свого завдання:

```
#include <stdio.h>
int main()
{
int func_lab5(int b) {

    int n = 10;
    b = n;
    int a = 0;
    int j = 0; //зміна j
    int k = 0; //зміна k

    for (int i = 0; i <= n; i++) //цикл і до n
    {
        if (i % 7 == 0) //якщо і ділиться без остачі
        {
            a = i; // і змінюемо на a
        }
    }

    while (j <= n) { //цикл ј до n
```

```
j++; // збільшення
        if (j % 7 == 0) //якщо j ділиться без остачі
        {
            a = j; // j змінюемо на а
        }
    }
    do {
        k++; // збільшення
    \} while (k <= n); { //цикл k до n
        if (k % 7 == 0) //якщо k ділиться без остачі
        {
            a = k; // k змінюемо на а
        }
    }
    return 0;
}
int func lab6(int bb)
#define GL "bcdfghjklmnpqrstvwxyzBCDFGHJKLMNPQRSTVWXYZ"
#define DEL " ,.!?;:"
#define N 255
    char str[N]="HLor ";
    char *p, *x;
    int c=0;
    for(p=strtok(str, DEL); p; p=strtok(NULL,DEL))
    {
        x=p;
        while((x=strpbrk(x, GL))!=NULL)
        {
            ++x;
            ++c;
        }
       c = 0;
    }
    return 0;
}
```

```
int main()
{
    int opo = func_lab5(0);
    int soglasni = func_lab6(0);
}
```

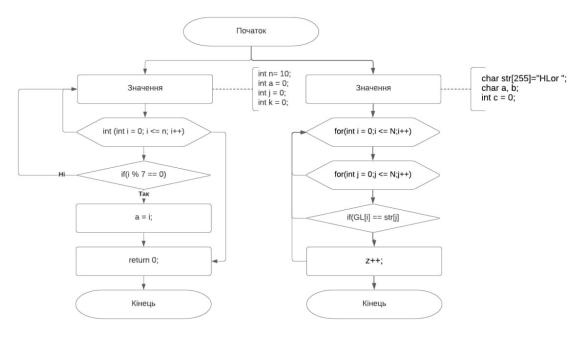


Рисунок 1 – Блок схема

Висновок

Навчилися створювати функції та використовувати їх у своїх проектах.

Контрольні питання.

- 1) Аргументи це значення, які передаються в метод при його виклику. Формальні параметри це значення, які отримують значення аргументів у методі.
- 2) Функция может возвращать только одно значение через return обратно в caller. Это может быть либо число,либо значение переменной
- 3) Прототипом функции в языке Си или С++ называется объявление функции , не содержащее тела функции, но указывающее имя функции, арность, типы аргументов и возвращаемый тип данных. Позначення, наприклад: int foo(int n);

4)