Міністерство освіти та науки України
Національний університет «Львівська політехніка»
Кафедра «Електронних обчислювальних машин»



3BIT

з лабораторної роботи № 7

з дисципліни: «Кросплатформенні засоби програмування»

на тему: «ПАРАМЕТРИЗОВАНЕ ПРОГРАМУВАННЯ»

Виконав: ст. гр. КІ-35

Дністрян Я. В.

Прийняв:

доцент кафедри ЕОМ

Іванов Ю.С

Мета роботи: оволодіти навиками параметризованого програмування мовою Java.

Завдання(4варіант)

1. Створити параметризований клас, що реалізує предметну область задану варіантом.

Клас має містити мінімум 4 методи опрацювання даних включаючи розміщення та виймання елементів. Парні варіанти реалізують пошук мінімального елементу, непарні — максимального. Написати на мові Java та налагодити програму-драйвер для розробленого класу, яка мстить мінімум 2 різні класи екземпляри яких розмішуються у екземплярі розробленого класу-контейнеру. Програма має розміщуватися в пакеті Група. Прізвище. Lab6 та володіти коментарями, які дозволять автоматично згенерувати документацію до розробленого пакету.

4. Конвеєр

Рис.1. Предметна область

- 2. Автоматично згенерувати документацію до розробленого пакету.
- 3. Скласти звіт про виконану роботу з приведенням тексту програми, результату її виконання та фрагменту згенерованої документації.
- 4. Дати відповідь на контрольні запитання.

Текст програми:

```
Jicтинг Product.java

package KI35.Dnistrian.Lab7;

public interface Product extends Comparable<Product>
{
          public int getSize();
          public int getPrice();
          public void print();
}
```

```
Лістинг Fruit.java
package KI35.Dnistrian.Lab7;
   class Fruit implements different fruits <code>@author Slaweek</code>
 public class Fruit implements Product
        private String name;
        private int size;
        private int price;
        public Fruit(String name, int size, int price)
               this.name = name;
              this.size = size;
             this.price=price;
        public String getName()
              return name;
       public void setName(String name)
              this.name = name;
        public int getPrice()
              return price;
        public void setPrice(int price)
              this.price = price;
        public void setSize(int n)
```

```
size = n;
}

public int getSize()
{
    return size;
}

public int compareTo(Product p)
{
    Integer s = size;
    return s.compareTo(p.getSize());
}

public void print()
{
    System.out.print("Fruit: " + name + " ----- " + size + "gram" + " - " + price + "$;\n");
}
```

```
Лістинг Baking.java
 package KI35.Dnistrian.Lab7;
   class Baking implements various pastries
   @author Slaweek
 public class Baking implements Product
       private String name;
       private int price;
private int size;
        public Baking(String name, int size, int price)
        this.name = name;
       this.price = price;
        this.size = size;
      public String getName()
       {
       return name;
       public void setName(String name)
              this.name = name;
        public int getPrice()
              return price;
       public void setPrice(int price)
```

```
Лістинг Conveyor.java
package KI35.Dnistrian.Lab7;
import java.util.ArrayList;
   class Conveyor implements conveyor in a supermarket
   @author Slaweek
 ublic class Conveyor <T extends Product>
        private ArrayList<T> arr;
        public Conveyor()
               arr = new ArrayList<T>();
           The method finds the lightest item among those added
          * @return min or null
        public T findMin()
                if (!arr.isEmpty())
                      T min = arr.get(0);
                    for (int i=1; i < arr.size(); i++){
   if (arr.get(i).compareTo(min) < 0 )</pre>
                             min = arr.get(i);
                    return min;
                return null;
```

```
/**

*The method adds new products

* @param product

*/

public void AddProduct(T product)
{

    arr.add(product);
    System.out.print("Product added: ");
    product.print();
}

/**

* The method removes some product

* @param i number of our element

* /

public void DeleteProduct(int i)
{

    arr.remove(i);
}

}
```

Результат виконання програми

Рис.2. Результати роботи програми

Фрагмент згенерованої документації

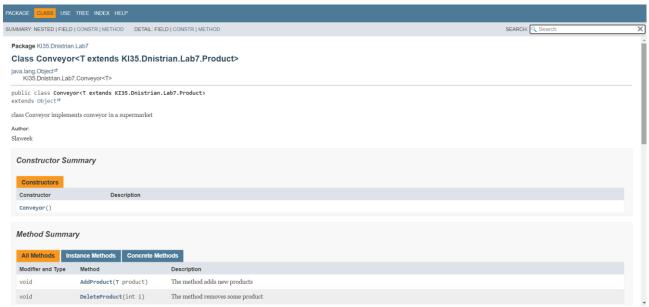


Рис .4. Результат автоматичної генерації документації

Відповіді на контрольні запитання:

1. Дайте визначення терміну «параметризоване програмування».

Параметризоване програмування є аналогом шаблонів у С++. Воно полягає у написанні коду, що можна багаторазово застосовувати з об'єктами різних класів.

2. Розкрийте синтаксис виклику параметризованого методу.

(НазваКласу | НазваОб'єкту).[] НазваМетоду(параметри);

У мові Java компілятор здатний самостійно визначати типи, що підставляються замість параметризованих типів, тому у трикутних дужках вказувати реальні типи не 5 обов'язково. Проте це може призвести до помилок, якщо компілятор не зможе однозначно визначити єдиний супертип для всіх параметрів.

Наприклад:

String[] names = {"Ivan", "Ivanovych", "Ivanov"};

String middle = ArrayAlg.getMiddle(names);

Висновок: виконуючи лабораторну роботу №**7**, я оволодів навиками параметризованого програмування мовою Java.