Міністерство освіти та науки України Національний університет «Львівська політехніка» Кафедра «Електронних обчислювальних машин»



3BIT

з лабораторної роботи № 2

з дисципліни: «Кросплатформенні засоби програмування»

на тему: «ДОСЛІДЖЕННЯ БАЗОВИХ КОНСТРУКЦІЙ МОВИ JAVA»

Виконав: ст. гр. КІ-35

Дністрян Я. В.

Прийняв:

доцент кафедри ЕОМ

Іванов Ю.С

Мета роботи: ознайомитися з базовими конструкціями мови Java та оволодіти навиками написання й автоматичного документування простих консольних програм мовою Java.

ЗАВДАННЯ (Варінт -14)

- 1. Написати та налагодити програму на мові Java згідно варіанту. Програма має задовольняти наступним вимогам:
 - програма має розміщуватися в загальнодоступному класі Lab2ПрізвищеГрупа;
 - програма має генерувати зубчатий масив, який міститиме лише заштриховані області квадратної матриці згідно варіанту(рис 1);

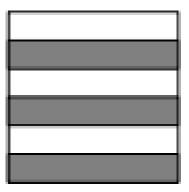


Рис. 1. Заштрихована область квадратної матриці.

- розмір квадратної матриці і символ-заповнювач масиву вводяться з клавіатури;
- при не введені або введенні кількох символів-заповнювачів відбувається коректне переривання роботи програми;
- сформований масив вивести на екран і у текстовий файл;
- програма має володіти коментарями, які дозволять автоматично згенерувати документацію до розробленої програми.
- 2. Автоматично згенерувати документацію до розробленої програми.
- 3. Скласти звіт про виконану роботу з приведенням тексту програми, результату її виконання та фрагменту згенерованої документації.
- 4. Дати відповідь на контрольні запитання.

Текст програми:

```
int size;
        System.out.println("Enter the size of the square matrix: ");
        size=scan.nextInt();
        char[][] arr=new char[size][];
       for(int i=0;i<size;i++) {</pre>
               if(i%2!=0) {//} \frac{\Pi epe Bip Ka}{\Pi epe Bip Ka} \frac{\Pi epe Bip Ka}{\Pi epe Bip Ka}
                      arr[i]= new char[size];
       System.out.println("Enter a placeholder character: ");
String ch=scan.nextLine();
       ch=scan.nextLine();
       exit:
       for(int i=0; i<size; i++) {</pre>
               for(int j=0; j<size; j++)</pre>
               {
                       if(ch.length()==1) {
                              if(i%2!=0) {//Перевірка по парності, непарності
                                arr[i][j]=(char)ch.codePointAt(0);
System.out.print(arr[i][j] + " ");
                                fout.print(arr[i][j] + " ");
                      else if(ch.length()==0) {
                              System.out.println("No character entered");
                              break exit;
                      }
                      else {
                              System.out.println("Too many character entered");
                              break exit;
        }
               System.out.print("\n");
               fout.print("\n");
       fout.flush();
fout.close();
```

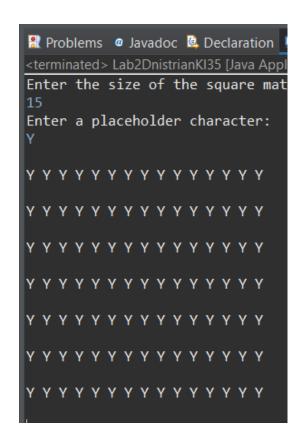


Рис.2. Результати роботи програми

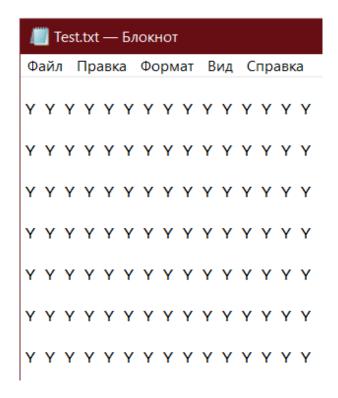


Рис. 3. Результат виводу у файл

Фрагмент згенерованої документації

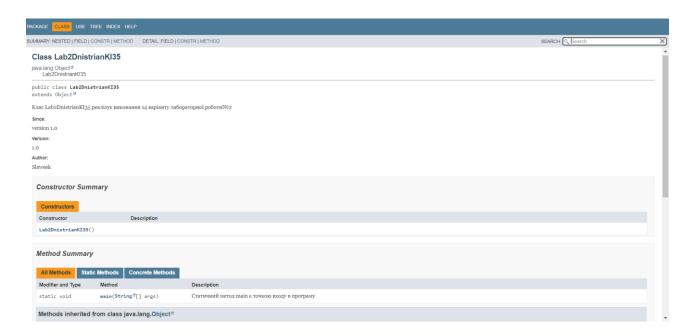


Рис .4. Результат автоматичної генерації документації

Відповіді на контрольні запитання

1. Які прості типи даних підтримує Java?

Тип	Розмір, байти	Діапазон значень	Приклад запису
boolean	1	true, false	true
char	2	\u0000\uFFFF	\u0041 або 'А'
byte	1	-128127	15
short	2	-3276832767	15
int	4	-2 ³¹ 2 ³¹ -1	15
long	8	-2 ⁶³ 2 ⁶³ -1	15L
float	4	±3.4E+38	15.0F
double	8	±1.79E+308	15.0 або 15.0D

2.Як оголосити змінну-масив?

Індексація масивів у Java починається з 0. Для створення масиву у Java необхідно оголосити зміннумасив та ініціалізувати її :

тип[] змінна;

тип змінна[];

Висновок: виконуючи лабораторну роботу№2 я ознайомився з базовими конструкціями мови Java та оволодів навиками написання й автоматичного документування простих консольних програм мовою Java.